USERS

phpBB INSTALACION Y CONFIGURACION DE UN SISTEMA DE FOROS PARA TU SITIO WEB

AR $6,90
Recargo envío al interior $0,20
MX $22

LINUX 04

comunidad libre

Armadas para cumplir una función específica y con un mínimo consumo de recursos

Nuevas distros

AUSTRUMI
BERILOS
COOL LINUX
GENTOO X
GNUSTEP

★Distribuciones que no necesitan instalarse ★Distros ideales para armar firewalls y routers
★Herramientas para rescatar datos ★Distros para convertir tu PC en un centro multimedia
★¡Y una guía para crear tu propia distro live!

INFORME ESPECIAL

Cómo configurar un Winmódem en GNU/Linux

SOLUCIONES
EL SISTEMA BITTORRENT, A CHATEAR CON BITCHX

ACTUALIDAD
THUNDERBIRD 1.0, FIREFOX 1.0, MANDRAKE 10.1

EXPERTOS
DESARROLLO DE PLUGINS PARA FIREFOX

ADEMAS
EMULACION DE JUEGOS PARA WINDOWS CON CEDEGA

ISBN 987-526-251-X

USERS

LINUX 04 comunidad libre

nuestros expertos

Héctor Facundo Arena★farena@tectimes.com
Autor de seis libros de GNU/Linux y de varias notas en revistas y sitios de Internet. Además, es músico y fanático de las tecnologías alternativas. Es capaz de pasar horas jugando frente a su Atari STe.

Ariel Corgatelli★arielcorg@tectimes.com
Pasa horas y horas probando programas y convenciendo a la gente de que las alternativas libres son tan buenas o mejores que las aplicaciones populares propietarias.

Demian Pablo Alonso★demon@tectimes.com
Programador profesional, Demian es el encargado de enseñarnos las mejores técnicas de codificación y de mostrarnos las más avanzadas herramientas para el desarrollo de aplicaciones.

Arturo Busleiman★buanzo@buanzo.com.ar
Un usuario de GNU/Linux y software libre de la vieja escuela. "El buanzo" (como se lo conoce en el ámbito) comparte todos sus conocimientos de administración en la sección redes.

Martín Ramos Monso★mramos@infocomercial.com
Autor de un libro de programación en lenguaje PHP (publicado por esta editorial), Martín es un experto en desarrollo de sitios web utilizando herramientas de código abierto.

Sebastián Bassi★sbassi@gmail.com
Un gran usuario de GNU/Linux con amplia experiencia en el tema servidores y aplicaciones de hogar. Seba es popular también por colaborar mucho en las listas de correo de software libre más populares.

Guido Lorenzutti★glorenzutti@arnet.com.ar
Otro usuario de GNU/Linux de la vieja escuela. Guido es un administrador de sistemas UNIX experto en seguridad y compartirá todos sus conocimientos sobre cómo proteger nuestros servidores.

Juan P. Firrincieli★quasarfreak@gmail.com
Fanático usuario de GNU/Linux en todo lo que sea aplicaciones visuales. Juan Pablo nos mostrará los mejores juegos y las aplicaciones más útiles para el hogar y la oficina.

Juan Rodríguez★jrodriguez@linux.org.ar
Fanático de GNU/Linux y administrador del sitio web del LugAr (Linux User Group Argentina). Juan es un experto administrador de sistemas.

editorial

El hecho de que las herramientas de software libre puedan ser modificadas por cualquiera que tenga ganas de hacerlo, abre un sinfín de posibilidades. Yo siempre digo lo mismo: los recursos técnicos de un programador son limitados, pero siempre habrá alguien que pueda optimizar o mejorar nuestro trabajo, y entonces el proyecto se perfeccionará cada vez más. Y la historia se repite con las distribuciones: siempre aparece un derivado de alguna con modificaciones para que se desempeñe mejor en determinado ámbito. Hoy en día, además de las grandes distribuciones para uso general, existen otras para tareas particulares, como armar firewalls y routers, salvar particiones dañadas, convertir nuestra computadora en un centro multimedia, y la lista sigue casi indefinidamente. Por eso, en la edición de este mes, nos dedicamos a analizar esas distribuciones específicas más populares. Muchas de ellas están en el CD que acompaña a esta revista (sólo para suscriptores), ya que ocupan muy poco espacio. Por otra parte, les cuento que durante estas últimas semanas estuve viajando por el interior del país brindando seminarios, y en algunos pueblos pequeños descubrí un interés y unas ganas de aprender GNU/Linux que realmente no sé si vi en las grandes ciudades. Grata satisfacción me llevé. De a poquito, vamos difundiendo la filosofía del software libre. ¡A seguir trabajando por la libertad! ★**Héctor Facundo Arena**

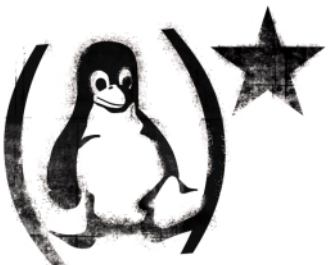
staff

Coordinador Editorial★Miguel Lederkremer
Asesor Editorial★Fernando Casale
Asesor de Diseño★Flavio Burstein
Asesora de Diseño★Carolina Vilar
Diagramación★Gustavo De Matteo★Salvador Curutchet
Corrección★Magdalena Porro
Asesor Editorial General★Gabriel Pleszowski
Asesor de Diseño★Frank Sozzani
Asesor de Marketing★Benito de Miguel

Los lectores que no estén suscriptos a la revista podrán de todas formas bajar los programas del CD desde **linux.tectimes.com**.

actualidad

soluciones



expertos

Publicidad: (54-11) 4959-5000; fax: (54-11) 4954-1791; publicidad@tectimes.com
Distribuidores: **Argentina (Capital):** Vaccaro Sánchez y Cía. C.S., Moreno 794 piso 9 (1091), Ciudad de Buenos Aires | **Chile:** Distribuidora Vía Directa S.A., Riquelme Nº 840, Santiago de Chile, tel. 688-7383 | **México:** CITEM S.A. de C.V., Av. del Cristo No. 101 Col. Xocoyahualco Tlalnepantla, Estado de México | **Bolivia:** Agencia Moderna Ltda., General Acha E-0132, C. de correo 462, Cochabamba, tel. 005914-422-1414 | **Uruguay:** Espert SRL, Ciudadela 1416, Montevideo
Venezuela: Distribuidora Continental Bloque de Armas, Edificio Bloque de Armas, piso 9°, Av. San Martín, cruce con final Av. La Paz, Caracas.

Nuevas distros / Coordinado por: Miguel Lederkremer. -1a ed. - Buenos Aires. MP Ediciones, 2004. 64 p.; 28x20 cm. ˆ (Linux Users; 4) **ISBN 987-526-251-X**
1. Distribuidores de GNU/Linux. 2. Módems-Configuración. 3. Juegos de Windows-Emulación. I. Lederkremer, Miguel, coord. CDD 004.64

Todas las marcas mencionadas son propiedad de sus respectivos dueños. Impreso en Kollor Press S.A. Copyright © MMIV MP Ediciones S.A., Moreno 2062, C1094ABF, Ciudad de Buenos Aires, Argentina. Tel.: (54-11) 4959-5000. Fax: (54-11) 4954-1791. E-mail: correo@tectimes.com. Hecho el depósito que marca la ley. Esta publicación no puede ser reproducida, ni en todo ni en parte, ni registrada en o transmitida por un sistema de recuperación de información, en ninguna forma ni por ningún medio, sea mecánico, fotoquímico, electrónico, magnético, electroóptico, por fotocopia o cualquier otro, sin el permiso previo y por escrito de esta casa editorial.

18 DISTRIBUCIONES ESPECIALES PARA ARMAR FIREWALLS, RESCATAR SISTEMAS, CONVERTIR NUESTRA PC EN UN CENTRO MULTIMEDIA Y MUCHO MÁS. EN ESTE NUMERO, LES PRESENTAMOS LAS "NUEVAS DISTROS".

10 Mandrake 10.1 Official
Como no era para menos, la gente de MandrakeSoft nos sorprendió con la salida de su nueva versión 10.1. La bajamos, la instalamos y éstas son nuestras conclusiones.

14 Mozilla Firefox 1.0
La versión final de este popular navegador ya vio la luz y significó una verdadera revolución en el mundo del software libre. En esta nota les contamos por qué.

06 News
Todas las novedades del mundo de Linux.

13 Thunderbird
Un cliente de mail muy poderoso.

16 ¡A bajar archivos!
Comparamos los mejores programas para conectarnos a las redes p2p más populares. MIdonkey, Azareus, Limewire, Pysoulseek y ¡muchos más!

30 En el CD
Este mes, un montón de programas y juegos listos para usar.

32 Panda Antivirus
Tecnología antivirus para servidores GNU/Linux.

34 La red Bitt orrent
Les contamos desde cero de qué manera funciona este sistema.

36 ¡Winmodems!
El tan esperado informe sobre cómo configurarlos ya está aquí.

41 Trucos
Para aprovechar al máximo el sistema.

42 Consultas
Respondemos a todas sus preguntas.

44 BitchX
En esta nota les presentamos el mejor cliente de IRC (un legendario sistema de chat) para la consola.

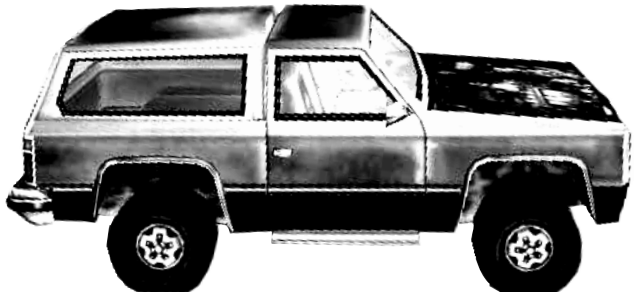
48 Programación de Plugins
Una de las ventajas del nuevo navegador multiplataforma de Mozilla (Firefox) es la posibilidad de incorporarle extensiones. En esta nota, les enseñamos a desarrollar sus propias extensiones para otorgarle nuevas funcionalidades.

52 phpBB
En muchos sitios web tenemos la necesidad de armar un sistema para que los usuarios puedan contactarse entre sí, con el fin de discutir sobre diversos temas, y que también pueda usarse como plataforma base para preguntas frecuentes o soporte técnico. PHPbb permite todo esto.

56 Protección al menor
La Web esconde un sinfín de información no apta para los menores, y la necesidad de buscar métodos para controlar la navegación es cada vez mayor. En esta nota, les contamos cómo proteger a los más chiquitos con herramientas 100% de software libre.

62 CEDEGA 4.1
Un emulador que permite acceder a los mejores juegos de Windows, en Linux.

64 Diego Saravia
Entrevistamos al creador de la legendaria UTUTO original.



EL HERALDO DE GNU/LINUX Y SOFTWARE LIBRE

"La Libertad"

NOTICIAS, NOVEDADES, LANZAMIENTOS DE NUEVAS VERSIONES... EN FIN, TODO LO QUE SUCEDIO EN EL ULTIMO MES, RESUMIDO EN DOS PAGINAS.

¡ES UNA MALDITA Y ESTUPIDA IDEA!

Hace un tiempo apareció un parche en Internet desarrollado por un grupo de programadores que entendían la necesidad de incluir código en lenguaje C++ en el núcleo Linux (que, para información de los lectores, está íntegramente desarrollado en lenguaje C). En la lista de correo del núcleo, Linus Torvalds (creador original del núcleo) dijo: "Ah, sí, hemos probado a utilizar código C++ en el núcleo GNU/Linux, pero no funcionó. Créanme: escribir código C++ en el kernel es una maldita y estúpida idea". En fin, sobre gustos no hay nada escrito. Para los que estén interesados, el parche puede descargarse desde su sitio oficial, ubicado en **netlab.ru.is/exception/LinuxCXX.shtml**.

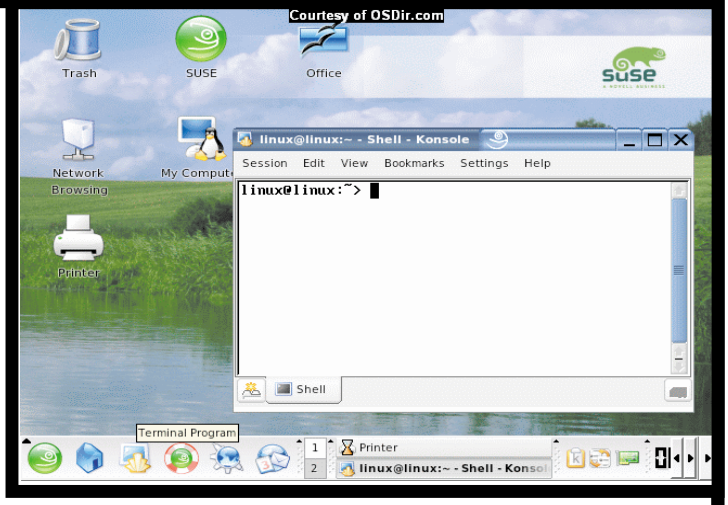
UNA DE CADA CUATRO PCS CORRERA GNU EN EL 2007

HispaFuentes, popular empresa española dedicada al desarrollo de soluciones de software y seguridad, presentó un informe en el cual se estima que, para el año 2007, el 25% de las PCs correrá alguna versión del sistema operativo GNU/Linux. Según el estudio, la media de crecimiento anual hasta el año 2007 será del 16,6% para Linux, comparada con un 10,5% para el sistema operativo Windows, y un UNIX que va en decaimiento. Finalmente, HispaFuentes prevé que en el 2007 la torta del mercado de servidores estará dividida en las siguientes porciones: 58,8% para Windows, 32,7% para GNU/Linux y 5,7% para Unix.

NUEVAS VERSIONES DE VIEJAS DISTRIBUCIONES

Y cuando ya de este lado del mundo estamos haciendo las valijas para tomarnos unas vacaciones, del otro lado (en Europa, más precisamente) dos de las distribuidoras más grandes de GNU/Linux atacan con nuevas versiones. En primer lugar, nos pusimos muy contentos al recibir la noticia de que Mandrake ha lanzado la versión 10.1 **final** de su popular distribución. Esta vez, el lapso transcurrido entre la versión **Community** y la **Official** ha sido de tan sólo un mes. Incluye kernel 2.6.8, GNOME 2.8 y KDE 3.2.3. Además, se ha mejorado el soporte de Bluetooth.

En segundo lugar, SuSE lanzó la versión 9.2 de su producto, varios días antes de la fecha pautada. ¿Las mejoras? Actualizaciones de software (núcleo 2.6.8, GNOME 2.8 y KDE 3.3) y mejor soporte para tecnologías de redes inalámbricas. Más información, en los sitios oficiales de cada una de las empresas.



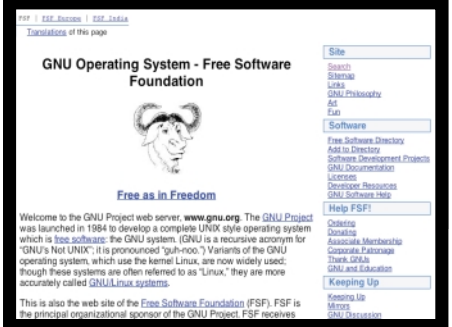
ASI SE VE LA NUEVA VERSION DE SUSE. ¿DE DONDE SACARON ESE FONDO?

LA NOVELA DE MICROSOFT Y MONO

APLICACIONES COMO MUINE, QUE DEMUESTRAN EL POTENCIAL DE MONO, PARECE QUE ESTAN PONIENDO NERVIOSA A LA GENTE DE REDMOND.

Ya todo el mundo sabe que Mono es una implementación de código abierto de la tecnología .NET de Microsoft. Incluso, el año pasado, Miguel de Icaza (presidente de Ximian y creador de Mono) visitó la Argentina, en el marco de una serie de seminarios organizados por Microsoft (¿hace falta aclarar algo más?). Y cuando parecía que la relación Mono-Microsoft era prácticamente una alianza pública (porque ambos pueden beneficiarse, y lo saben), aparece Amanda Morgan (¡?), Group Product Manager de Microsoft Global Positioning, diciendo que de ninguna manera Microsoft soporta el desarrollo de Mono y que Mono es un intento de Novell por hacer ingeniería inversa a partes del Framework .NET de Microsoft. No es una extensión del Framework .NET y no debe tratarse como tal. OK, muchachos, pónganse de acuerdo y después hagan alguna nota aclaratoria.

LA FSF ALOJA A UTUTO-E EN SUS SERVIDORES



La Fundación del Software Libre asignó espacio en sus servidores en Boston (USA) al proyecto UTUTO-E, nacido en la Argentina. De esta forma, ya es posible descargar las imágenes ISO desde la dirección ftp.gnu.org/gnu+linux-distros.
La idea surgió durante la reciente visita a la Argentina del fundador de la FSF, Richard Stallman, quien estuvo reunido con el equipo de UTUTO-E. La propuesta de alojar las imágenes de los CD-ROMs de este proyecto fue realizada directamente por Stallman a Daniel Olivera, uno de sus líderes, y a quien entrevistamos en USERS Linux #2.

FIREFOX ESTA A FULL

EL SITIO SPREADFIREFOX.COM ESTA SIENDO REALMENTE EFECTIVO: U$S 250.000 EN DIEZ DIAS... ¿QUE TUL?

Con la versión 1.0 flameando por el mundo del código abierto, el equipo de promoción y difusión de Firefox, SpreadFirefox (www.spreadfirefox.com/), se propuso como objetivo poner un anuncio de página completa en el popular periódico The New York Times, para lo cual precisaba alrededor de U$S 75.000. Para reunir ese dinero, se estableció un plazo de diez días. Lo interesante de todo esto fue que en sólo tres días, se recaudó más de U$S 100.000, ¡y a los diez días, U$S 250.000! Por consiguiente, la publicidad en el NYT ya es un hecho, y los nombres de todos los que hicieron donaciones aparecieron en la página del periódico.

UN ARGENTINO GANO EL CONCURSO GOOGLE CODEJAM 2004

Sergio Sancho es el flamante ganador del concurso Google CodeJam 2004, organizado por Google, en el cual compitieron 7.500 programadores de todos los rincones del planeta, utilizando lenguajes como C++, C#, Java y Visual Basic. La gran final se llevó a cabo en las oficinas centrales de Google en Mountain View (California). Luego de dos horas, Sergio Sancho, que tiene treinta años y estudia en la Universidad de Buenos Aires, se impuso ante los otros cincuenta finalistas, y ganó un premio de U$S 10.000. ¡Felicitaciones, Sergio!

LOS LECTORES OPINAN

Cartas

OPINIONES, COMENTARIOS, CRITICAS, SUGERENCIAS... EN FIN, TODO LO QUE USTEDES NOS ENVIAN POR MAIL, RESUMIDO EN UNA PAGINA.

FELICITACIONES

De ★ David
Mail ★ david_leonardelli@yahoo.com.ar

Hola, equipo de USERS Linux. Ni se imaginan la alegría que me dio enterarme de que otra vez salía a la calle mi revista preferida :)
Les comento que soy suscriptor, y me parece que la revista está bastante bien, aunque creo que tiene mucho contenido para usuarios novatos (quizá sea porque recién empiezan...). Sería bueno repartir las notas como para dejar conformes a todos.
También sería interesante que incluyeran un curso desde cero sobre programación en Python, que abarcara todos los aspectos del lenguaje, programación orientada a objetos, GUIs (si no es mucho pedir), etc. Me parece que es un buen lenguaje para empezar en el mundo de la programación, además de que es muy potente. Un abrazo a todos.

SOFTWARE MEDICO

De ★ María Fabiana Pollo
Mail ★ mfpollo@fibertel.com.ar

¡Por fin volvieron, la revista está muy buena!
Les cuento que estoy armando un pequeño policonsultorio médico y me gustaría tener las historias clínicas y la agenda de turnos en un sistema que corriera bajo Linux. Les agradecería si pudieran recomendarme algún software libre que cumpla con estas características.

GNU/Linux USERS: María Fabiana, le preguntamos al doctor Jorge Rodríguez (JR para los amigos), quien está a cargo del grupo BioLinux (www.biolinux.fac.org.ar), y esto es lo que nos respondió:
"Existen varios desarrollos bajo SL que pueden utilizarse en consultorios. En **www.debian.org/devel/debian-med**, hay un repositorio de paquetes médicos Open Source. También encontrará mucha info en **www.tldp.org/HOWTO/Medicine-HOWTO**.
En **www.biolinux.org.ar** hay mucha información para consultar. Algunos de los paquetes más recomendados son Freemed, Care2x, OpenEMR y GNUMed. Es cuestión de buscar y probar. Puede contactarse con nosotros y le aconsejaremos con gusto sobre la base de sus necesidades particulares. A su servicio.

"Tío JR"

¡QUEREMOS SUS OPINIONES!

Recuerden que pueden enviarnos sus comentarios, opiniones y sugerencias a nuestra dirección de correo electrónico (linuxusers@tectimes.com). Y no olviden que las páginas de esta revista están abiertas a quien quiera colaborar enviando sus notas, noticias o lo que sea.

¿Y LOS CDS DE LA SUSCRIPCION?

De ★ Fabián Zambrano
Mail ★ zabian@mejujuy.gov.ar

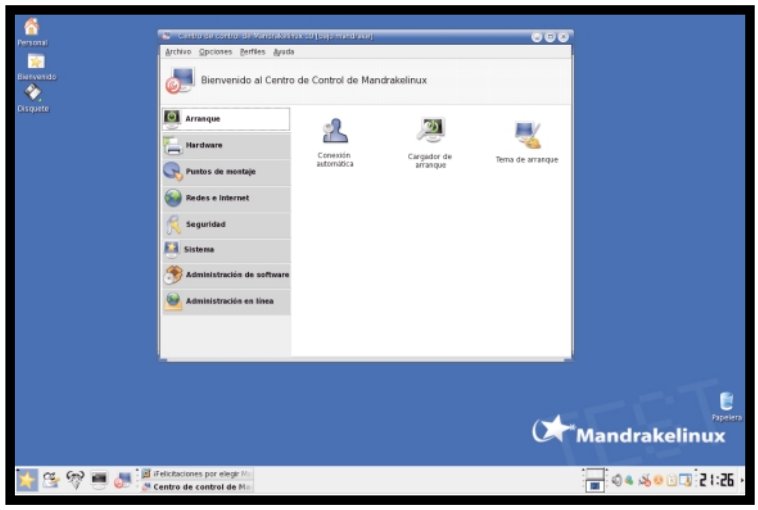
Sres. USERS Linux:
Esta es la primera vez que me comunico con ustedes. Soy un "fiel" seguidor de la revista, ya que los leo desde la antiguas PCUSERS, las que eran en blanco y negro, y con hojas como papel de diario. También tengo la colección completa de las PCU Extra (con CD), que empezó con la "pizza" y la "empanada". Hace un año me suscribí a la nueva (pero no tanto) USERS. También intenté hacerlo a la POWER, porque me interesa la parte técnica de la computadora (trabajo en reparación de PCs), pero debido a fallas técnicas, desistí de mi intento.
Soy profesor de Informática y Matemática, tengo segundo año de la carrera de Ingeniería en Informática, y trabajo en escuelas secundarias y terciarias. Actualmente estoy trabajando en la Secretaría de Educación de la Provincia de Jujuy, en el Area de Informática (nuestra página web es **www.mejujuy.gov.ar**). Desde aquí, mando mi agradecimiento al equipo USERS (para ustedes y los que estuvieron antes), porque lo poco o mucho que sé sobre computadoras lo aprendí con sus publicaciones.
Luego de este breve saludo y agradecimiento, paso a comunicarles la situación que se me presenta en este momento. Me suscribí a la revista LINUX, ya que es un tema que, personalmente, tengo pendiente. Desde hace tiempo que siento ese "escozor" en la piel y, finalmente, decidí suscribirme. Hasta aquí, todo bien. Al entrar en la página web, se me informó que mi suscripción se realizaría recién a partir del Nº 2, de modo que también pedí, aparte, el Nº 1. Y ahora viene mi "malestar". Hace unos días me llegó la tan ansiada primera edición, y grande fue mi sorpresa al no recibir los 2 CDs de Mandrake. No entiendo, si en la revista y en los avisos publicitarios dice "Con CD exclusivo para suscriptores", ¿por qué no los recibí? Quiero creer que fue un descuido y que no se percataron de esta situación.
Me gustaría saber si piensan remediar este problema, o que me aclaren si yo entendí mal los avisos publicitarios... En caso contrario, les pido que me informen cuáles son los pasos a seguir para obtener esos dos CDs. Sin más, hago propicia la ocasión para saludarlos con mi más atento y distinguido respeto.

GNU/Linux USERS: En primer lugar, gracias por tus buenos comentarios para con nosotros. En cuanto a tu problema, nuestro Departamento de Servicio al Lector ya se está encargando del asunto.

UNA NUEVA VERSION DE LA MAS LINDA

Mandrake 10.1

COMO NO ERA PARA MENOS, LA GENTE DE MANDRAKESOFT NOS SORPRENDIO CON LA SALIDA DE SU NUEVA VERSION 10.1 A MEDIADOS DE SEPTIEMBRE. FUIMOS URGENTEMENTE A INSTALARLA, Y ESTOS SON LOS RESULTADOS.



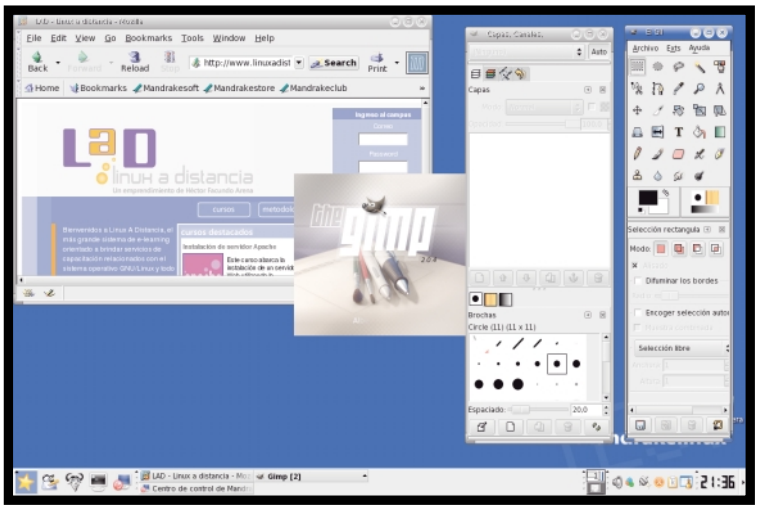
EN ESTA IMAGEN VEMOS EL ESCRITORIO EN EL PRIMER INICIO DEL USUARIO CON LA VENTANA ABIERTA DEL CENTRO DE CONTROL MANDRAKE.

Desde este año, MandrakeSoft decidió lanzar sus nuevas versiones a modo de prueba, llamadas Community. La primera fue la 10, con lo cual se consiguió hacer un muy buen testeo del producto hasta la salida de la versión 10 Oficial.
Este mismo procedimiento se realizó con la versión 10.1 Community; la versión final saldrá, estimamos, cuando ustedes lean esta nota.
¿Cómo obtenerla? Sencillo: desde el sitio de descarga **www.mandrakelinux.com/es-es/** o en **www.linuxiso.org**. Allí encontraremos tres imágenes; la versión completa (4 CDs) sólo está disponible para socios del Mandrake Club.
Mandrake se caracteriza por tener una de las interfaces gráficas más amigables a la hora de efectuar la instalación. El proceso es muy similar al que se efectúa en la versión oficial, e incluye elección del idioma, particiones de disco, selección de paquetes, clave de root, ingreso de usuarios, configuración de hard y actualización final.

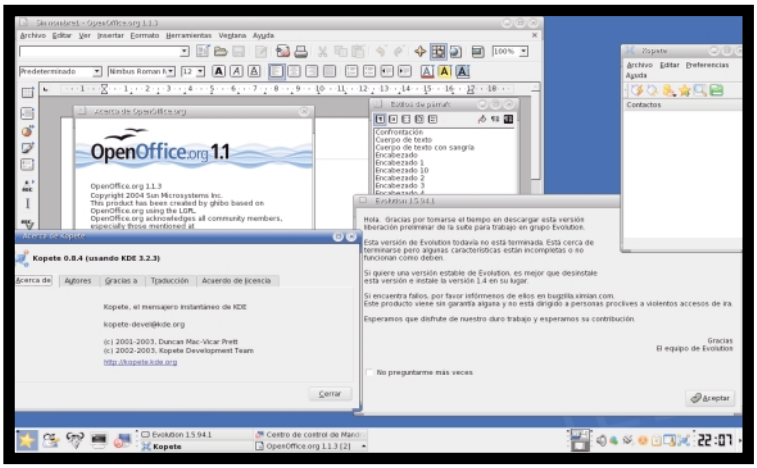
VAMOS POR PARTES, DIJO JACK

Para iniciar la instalación, hay que bootear con el CD número 1. El sistema presentará la pantalla de bienvenida, y dos opciones: una para los usuarios avanzados y otra para el usuario común; es recomendable elegir esta última presionando la tecla ENTER.
Luego, viene la **Selección del idioma**, una opción más que clara. Cabe mencionar que casi todas las distribuciones GNU/Linux son multilenguaje, por lo cual si bien el sistema arranca en forma predefinida en inglés, podremos cambiarlo por cualquiera de los que se incluyen en la lista.
A continuación viene la sección de **manejo de particiones**. Esta es la operación más importante en cuanto a riesgo. Se podría decir que, en general, los usuarios cuentan con sistemas operativos ya instalados, por lo cual tendrán ocupada una gran parte del disco. Esto significa que para realizar la instalación de GNU/Linux, primero hay que hacer espacio (en el caso de los servidores, las instalaciones suelen realizarse en discos libres).
Para hacer lugar, tenemos dos opciones: hacer el particionamiento antes, o en el mismo momento de la instalación.
Mandrake 10.1 realiza esta operación en forma exitosa, moviendo datos y cambiando capacidades sin mayores inconvenientes.
Como opción de particionamiento para los que recién se inician en este mundo, hay que seleccionar **Asignación automática**.
El paso siguiente es **Gestor de arranque**, que nos permitirá indicar qué sistema queremos iniciar en el arranque. Se presentarán dos opciones: LILO y GRUB (no vamos a entrar en detalles con respecto a la configuración de esta etapa, ya que la misma ayuda de Mandrake nos dirá cuál es la más adecuada).
★ **Selección de paquetes** es una opción importante por la simple razón de que implica seleccionar el soft con el cual luego contaremos. Simplemente, hay que marcar cada opción que queramos.
★ **Clave de root** nos permitirá definir la clave del administrador del sistema. Luego se nos preguntará sobre los usuarios; es conveniente tomarnos el tiempo suficiente y crear por lo menos un usuario, que será el que utilizaremos en forma normal, y dejar el root sólo para tareas de administración y configuración de GNU/Linux.

Official



MOZILLA Y GIMP EN ACCION, EN SU ULTIMA VERSION DE LA ESTRELLA GRAFICA DE LINUX.



MUCHO SOFT DESPLEGADO: OPENOFFICE EN SU ULTIMA VERSION (1.1.3), KOPETE COMO CLIENTE DE MENSAJERO INSTANTANEO, Y LA BIENVENIDA DE EVOLUTION EN SU VERSION 1.5.94-1. IMAGEN DIGNA DE MANDRAKE.

Una vez finalizada esta operación, el sistema nos preguntará sobre las configuraciones de los siguientes dispositivos: teclado, mouse, red, módem, monitor, placa de video y sonido; sólo hay que seguir las indicaciones del asistente.
Terminado este paso, nos preguntará si queremos actualizar el sistema. Si contestamos **sí**, el equipo se conectará a Internet y descargará todas las actualizaciones disponibles para esta versión (no es aconsejable realizar esta operación cuando la forma de conectarnos a Internet es por medio de dial-up).
Algo sorprendente es que al comienzo de la instalación, el sistema nos pregunta cuáles son los medios de instalación y nos da la opción de seleccionarlos mediante un simple clic. También nos consulta si tenemos medios adicionales de instalación.

ARRANCAR MANDRAKE POR PRIMERA VEZ

Si todas las operaciones salieron bien, nuestro flamante Mandrake 10.1 Community estará listo para comenzar a funcionar. Una vez que el sistema arrancó con sus correspondientes comprobaciones al inicio, se nos presentará la pantalla de comienzo de sesión. Sólo tendremos que seleccionar el usuario e ingresar la clave, y el paso siguiente será completar el asistente del usuario.
Ya en nuestro escritorio, veremos unos pocos iconos, debido a que Mandrake utiliza una configuración muy básica, y cada usuario tendrá que configurar la suya.
Por predefinición, nos encontraremos con el entorno gráfico KDE en su versión 3.2, con todas sus aplicaciones dentro del menú de la estrellita.

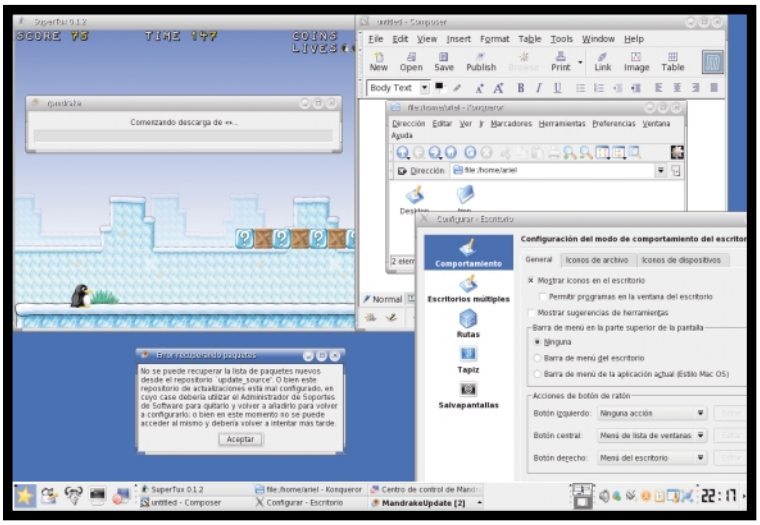
Datos para tener en cuenta

Cuando instalamos GNU/Linux, siempre nos planteamos la misma duda: ¿qué pasará con los datos de nuestro anterior sistema operativo? Para esta pregunta hay una sola respuesta: nada, si tomamos la instalación como la operación más importante y tenemos presentes ciertos factores. ¿Cuáles? Muy simple, nunca hacer una instalación de GNU/Linux (cualquiera sea la distribución) sin antes haber realizado un backup de nuestros datos más importantes, haber definido bien si nuestro equipo tiene otro sistema y diagramar el espacio que le daremos al nuevo. GNU/Linux y Windows pueden vivir en nuestro mismo equipo; para lograrlo, es fundamental tener primero instalado Windows y, luego, proceder a la instalación de Linux.

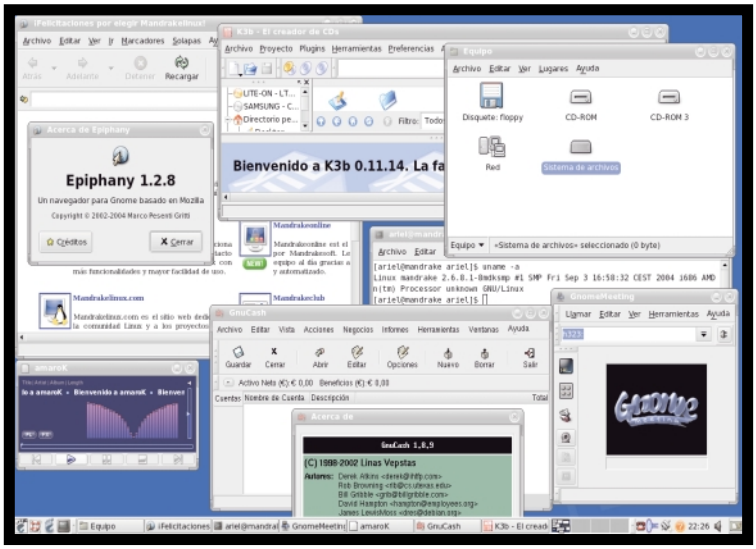
Si por alguna razón queremos cambiar de escritorio (siempre que lo tengamos instalado), tendremos que cerrar nuestra sesión y volver a entrar con el cambio en el servidor gráfico (entorno gráfico).
Para realizar la configuración básica, podremos llamar al potente Kcontrol, que nos permitirá configurar todo lo relacionado con el comportamiento de KDE para nuestro usuario.

APLICACIONES INCLUIDAS

Las versiones de Mandrake siempre cuentan con una amplia variedad de software no comercial. La versión Community no trae de manera específica soporte para placas aceleradores de video NVIDIA, ni tampoco para Winmódem, debido a que éste es software propietario de cada una de las empresas. Por el contrario, tiene una segunda solución que no está disponible para los usuarios comunes, y sólo podrán acceder a ella los socios del Club Mandrake. De cualquier forma, al momento de editar esta publicación, no cuenta con una versión final.
Ahora sí, veamos en detalle cuáles son los paquetes de software incluidos:



ESTA PANTALLA DEJA AL DESCUBIERTO LA FALTA DE ACTUALIZACIONES PARA ESTA DISTRIBUCION EN LA VENTANA "ERROR DE RECUPERACION DE PAQUETES".



LA POPULAR VERSION DEL NAVEGADOR EPIPHANY, GNUCASH (SISTEMA DE CONTROL GASTOS), K3B, Y OTROS.

- ★ KDE 3.2 es una versión anterior a la actual 3.3, GNOME cuenta con la versión 2.6, y la actual es la 2.8.
- ★ En cuanto a paquetes ofimáticos, incluye la última versión de OpenOffice 1.1.3; el browser predefinido es Mozilla 1.7.2 (la versión actual es la 1.7.3); Konqueror 2.6; para gráficos, la última versión de Gimp 2.0 (mejoró mucho con respecto a la versión de la Oficial 10); como cliente incorpora la versión inestable de Evolution 1.5.1 (la más reciente es la 2.0), que la misma Mandrake recomienda desinstalar y reemplazar por una versión anterior (**N. de la R.** increíble…).
- ★ Clientes de redes MSN Gaim y Kopete.
- ★ Como kernel, tiene la última versión estable, la 2.6.8.

MI IMPRESION FINAL…

Las pruebas de rendimiento a la versión Community 10.1 dieron como resultado que se trata de una opción aceptablemente estable, pero no recomendable para el uso de un servidor.
Si están buscando una mejora en las prestaciones de su sistema, no es muy recomendable actualizar a Community 10.1, porque no integra mejoras realmente notables con respecto a la versión anterior. Busquen directamente la "Official". Generalmente, primero aparece sólo para los socios del MandrakeClub y, luego de un par de semanas, está disponible para el resto de la comunidad en los servidores más populares (recuerden siempre que **www.linuxiso.org** es una herramienta fundamental a la hora de bajar nuevas distribuciones).
En conclusión, se trata de una distribución que vale la pena probarla, ya que tiene un excelente diseño gráfico y estético, y es muy fácil de usar. ★ **Ariel Corgatelli**

CLIENTES DE CORREO

Thunderbird

LA ULTIMA VERSION DEL CLIENTE DE CORREO ELECTRONICO DEL PROYECTO MOZILLA SE PERFILA COMO UNA DE LAS OPCIONES IDEALES, CUANDO LA SIMILITUD DE EVOLUTION CON OUTLOOK LES CAUSA DESAGRADO.

Para completar el artículo sobre Firefox, hablaremos ahora del cliente de correo del proyecto Mozilla, Thunderbird. Su versión final es la 0.8 nativa y está en inglés. Podremos descargarla desde su sitio oficial, ubicado en **www.mozilla.org/products/thunderbird**.

INSTALACION

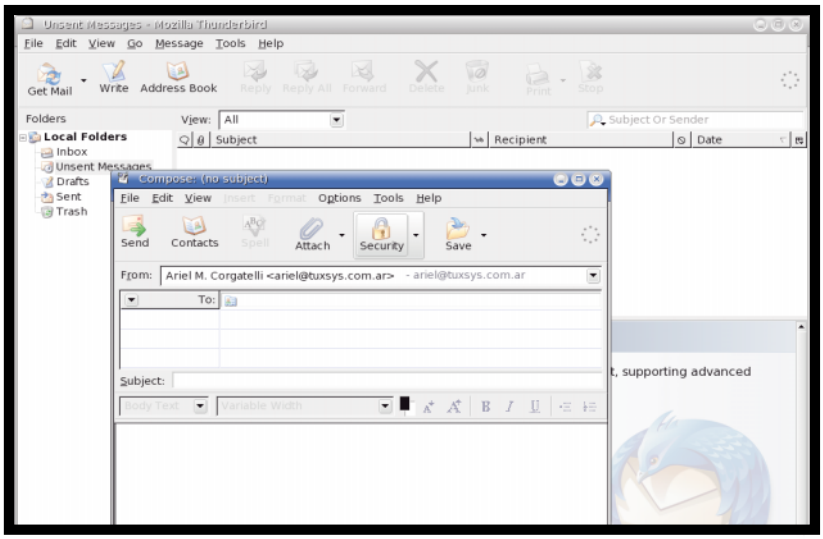
Se trata de un paquete no muy pesado, de 9,9 MB (los suscriptores lo encontrarán en el CD que acompaña a la revista).
Su instalación es muy simple, sólo hay que descomprimir el paquete tar.gz y ejecutar:

```
tar -zxvf thunderbird-0.8-i686-linux-gtk2+xft.tar.gz
cd thundebird
./thunderbird
```

¡Listo! Ahora pasamos al proceso de configuración.

CONFIGURACION

Esta etapa es muy sencilla, ya que contamos con un asistente desde el primer momento, que nos consulta si trabajaremos con una cuenta existente, si crearemos una, y si es una cuenta de noticias. Seleccionando la opción Cuenta de correo, se abrirá el menú de configuración, en donde tendremos que ingresar datos básicos como nuestra dirección de correo (e-mail) y nombre por el cual nos reconocerán al recibir nuestros mensajes.
Luego tendremos que ingresar la configuración de nuestro servidor (estos datos son proporcionados por nuestro proveedor de correo o ISP). Entonces ya estaremos en condiciones de utilizar Thunderbird. Para crear nuevas cuentas, desde el menú podemos acceder otra vez al asistente y repetir los mismos pasos.



THUNDERBIRD EN ACCION LEVANTANDO CORREO...

UN VISTAZO RAPIDO

Para detallar brevemente las funciones de este programa, vamos a la barra principal, donde encontraremos, entre otros, los siguientes botones:

- **File**: contiene las opciones clásicas: Nuevo (para escribir un correo), Carpetas (para crearlas) y Direcciones, entre otras. La más importante es la que permite recibir o revisar una determinada cuenta: Get New messages for.
- **Edit**: no hay mucho para hablar sobre esta opción, ya que tiene las mismas funciones que encontramos en cualquier otro cliente: View, Go, Message y Tools, desde donde podremos actualizar el software de forma simple e ingresar temas para una personalización visual a nuestro gusto, además de las funciones clásicas de configuración general de las cuentas de correo.

EN CONCLUSION

La gente de Mozilla nos sorprende cada día con la simplicidad de sus productos. Tanto Firefox como Thunderbird son aplicaciones fáciles de instalar, usar y configurar. Thunderbird, además, soporta todos los servidores de correo convencionales, y es un cliente liviano, simple y muy rápido, que utiliza los perfiles de Mozilla. Sólo resta probarlo, no se arrepentirán. ★ **Ariel Corgatelli**

IMPORTAR CORREO

Esta opción no podía faltar en un cliente de correo actual, y Thunderbird no es la excepción a la regla, ya que soporta varios formatos: LDIF, tab, CSV y TXT. Es muy sencillo importar otras bases de datos utilizando el asistente incluido.

LA PRIMERA VERSION FINAL DEL HIJO DE MOZILLA

Firefox 1.0

Tal como nos tiene acostumbrados la gente del proyecto Mozilla, una vez más ha realizado un trabajo exitoso, como lo es esta versión de Firefox. Al momento de la edición de este artículo, está por su versión 1.0 y, si bien es muy completa, como todo proyecto que recién comienza, tiene mucho camino por recorrer. La versión en español salió en simultáneo con la versión en inglés y la descarga se realiza desde su sitio oficial, ubicado en **www.mozilla.org/products/Firefox**. Pesa 8 MB, y su instalación es muy simple: se lleva a cabo tan sólo descomprimiendo con la siguiente opción:

```
[ariel@sever Soft Users]$ tar -zxvf Firefox-1
  .0PR-i686-linux-gtk2+xft-installer.tar.gz
```

De esta forma, se creará el directorio:

```
[ariel@sever Soft Users]$ cd Firefox-installer
```

Dentro de él encontraremos:

```
[ariel@sever Firefox-installer]$ .
  /Firefox-installer-bin
```

Con sólo teclear esta opción, se lanzará el sistema de instalación. En forma gráfica, podemos realizarla siguiendo los pasos antes descriptos, sin ingresar ningún comando y de manera muy simple. La instalación se realiza en el directorio que definamos y no es necesario desinstalar una versión anterior, siempre y cuando no le designemos la misma ubicación.
Al finalizar el proceso, nos preguntará si queremos importar el perfil del usuario, en cuyo caso el mismo Firefox buscará el perfil y lo cargará automáticamente en su configuración. Así tendremos todo solucionado para seguir navegando. Pero pasemos a hablar ahora de la única desventaja que encontramos: por lo menos hasta el momento, no está disponible la versión en español.

VEMOS AQUI TODO EL POTENCIAL DE FIREFOX, QUE FUNCIONA PERFECTAMENTE CON PLUGINS (COMO VEN, NO SE PERDIO NINGUNA IMAGEN DE FLASH).

¿QUE TRAE DE BUENO?

Las ventajas son varias, y una ya la mencionamos: la posibilidad de migrar en forma muy rápida los marcadores y el registro de contraseñas de nuestro navegador anterior.
Cuando teníamos un navegador instalado y lo usábamos por primera vez, se presentaban los problemas clásicos de los plugins.
Esta versión de Firefox los solucionó por completo de manera muy simple: cuando entramos en un sitio y se muestran esos feos iconos diciendo que "no se puede visualizar" y que instalemos un determinado plugin, aparecerá uno diciendo que hagamos clic para efectuar la descarga correspondiente.
El mismo Firefox realizará la conexión con el sitio indicado, lo bajará e instalará en forma automática. Esta es una de las mejores soluciones, ya que antes nosotros teníamos que descargar el plugin e instalarlo en el directorio adecuado, un proceso muy complicado para un usuario principiante.

RECOMENDACION

Para facilitar el uso de nuestro nuevo navegador, es recomendable realizar la instalación en un directorio común a todos los usuarios, con los permisos de escritura correspondientes, para tener agrupados todos los plugins en un mismo lugar y no tener que hacer la instalación por cada usuario en forma independiente. Esto no afectará en absoluto las futuras personalizaciones que realice cada uno, que se guardarán en el home en forma independiente.
Entre otras cosas, encontramos las siguientes características:

EN ESTA OPORTUNIDAD VAMOS A EXPLICAR LAS MODIFICACIONES QUE SE HICIERON EN ESTA NUEVA VERSION DE UNO DE LOS NAVEGADORES MAS POPULARES.

Sistema anti-popups

Esta función ya estaba en sus hermanos mayores y, como era de esperarse, no se descuidó en esta última. Sigue siendo configurable de la misma manera y los niveles de bloqueo son iguales.

Búsqueda inteligente

En la barra principal encontraremos una caja de búsqueda, un ToolBar totalmente configurable desde las preferencias de Firefox.

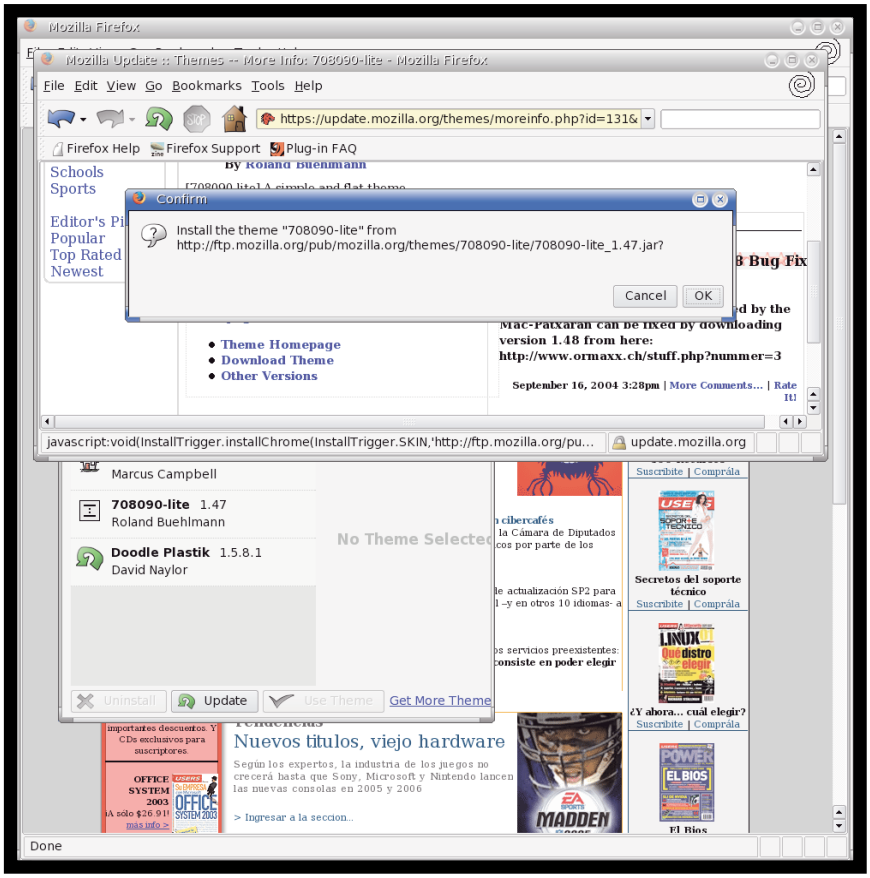
Seguridad

Firefox refuerza la seguridad contra los spyware y controladores ActiveX corruptos.

CONFIGURACION DE FIREFOX

Todas las aplicaciones del proyecto Mozilla son muy intuitivas para configurar.
En la barra superior, vamos a **Edición/Preferencias**, y encontraremos cinco solapas relacionadas con la configuración general del sistema. No entraremos en mucho detalle, sino que sólo vamos a nombrarlas y a mencionar algunas opciones importantes.

- ★ **General**: aquí podremos configurar todo lo relacionado con el aspecto del navegador, como texto, página de inicio, lenguaje y conexión, si fuera realizada mediante un servidor proxy.
- ★ **Privada**: permite efectuar la configuración de nuestro perfil directamente, la historia de navegación, cookies, claves y caché.
- ★ **Configuraciones**: cuando decimos que Firefox refuerza la seguridad, nos referimos a esta opción. Podemos configurar el bloqueo de los popups de forma muy simple y personalizada, y contamos con una opción muy interesante para bloquear sitios para la descarga de software. Nos permite configurar las imágenes que queremos bloquear, habilitar Java o JavaScript.



LA IMAGEN NOS MUESTRA EL SITIO DE LA DESCARGA DE TEMAS Y LA CONFIRMACION DEL REQUERIDO. COMO VERAN, PUEDEN MODIFICAR EL ASPECTO DE MUCHAS MANERAS.

- ★ **Descarga o Download**: como la palabra lo indica, aquí podemos definir la ubicación que tendrán nuestras descargas.
- ★ **Avanzadas**: en esta solapa se encuentra todo lo relacionado con configuraciones específicas. Es recomendable que, antes de modificar algún parámetro, estemos seguros de lo que haremos. Encontraremos los siguientes ítem: Accesibilidad, Browsing, Multimedia, Software Update, Certificados de seguridad y Validación.

Y LO MAS LINDO... ¡TEMAS!

Un agregado de Firefox es la posibilidad de incorporar nuevos temas para personalizarlo. Este proceso se realiza en forma automática (descarga) y la instalación es muy simple. Luego, al iniciar el navegador otra vez, tendremos una nueva apariencia sin perder ninguna de sus virtudes.
En todo momento, podemos importar y exportar nuestros marcadores como claves. Los temas pueden bajarse de **update.mozilla.org/themes**.

EN CONCLUSION

Firefox es el navegador más robusto, configurable, simple, rápido y seguro que podemos encontrar, por lo cual es el elegido, también, por muchos usuarios de otros sistemas operativos. Para realizar una integración total tendremos que descargar el módulo de correo electrónico Thunderbird. Este es sólo el comienzo, hasta la próxima. ★ **Ariel M. Corgatelli**

CLIENTES PARA REDES PEER TO PEER

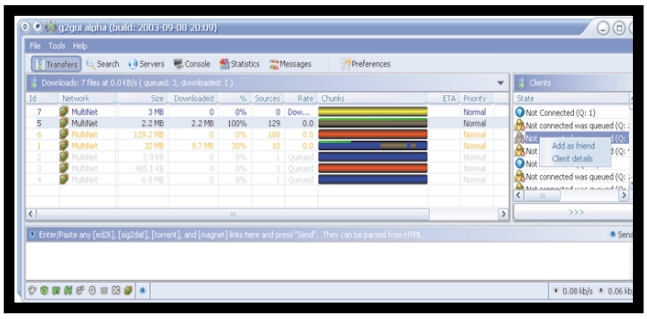
¡A bajar archivos!

EN ESTA OPORTUNIDAD, COMPARAMOS LAS DIFERENTES OPCIONES EN CLIENTES P2P QUE TENEMOS LOS USUARIOS DE GNU/LINUX. VAMOS A SATURAR EL ANCHO DE BANDA.

★ MLDONKEY

URL	www.nongnu.org/mldonkey
Versión actual	2.5-22

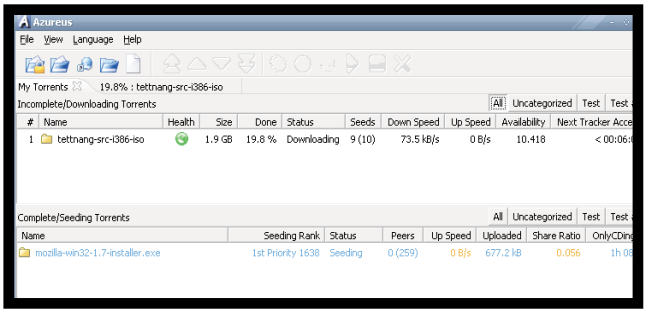
Es un cliente P2P (peer to peer) multiplataforma y multiredes.
En un principio, fue el primer cliente Open Source para acceder a la red eDonkey. En la actualidad, también se agregaron redes como Overnet, BitTorrent, Gnutella, Gnutella2, Fasttrack, Soulseek, Direct-Connect y Opennap. Se ejecuta como un demonio, y se controla mediante alguna interfaz.



★ AZUREUS

URL	azureus.sourceforge.net
Versión actual	2.1.0.4

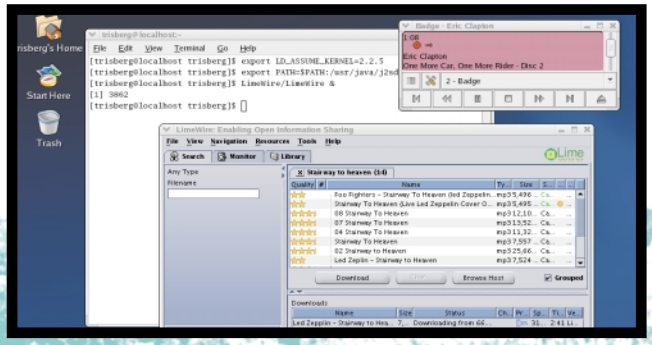
Azureus es un espectacular cliente de la red BitTorrent hecho en Java, con soportes para varios idiomas. Podemos descargar múltiples torrentes al mismo tiempo, crear una lista de espera con prioridades (tanto en los torrentes como en los archivos), compartir o no nuestros archivos, y acceder de manera instantánea a numerosos detalles acerca de ellos.



★ LIMEWIRE

URL	www.limewire.com
Versión actual	4.0.8

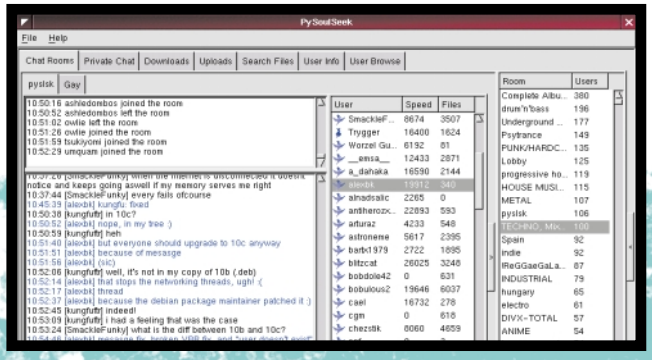
Es un programa que se conecta a la red P2P Gnutella. Está escrito totalmente en Java, lo cual lo convierte en un programa multiplataforma, además de que tiene soporte para varios lenguajes. La empresa ofrece dos versiones: una estándar y otra profesional (esta última es paga).



★ PYSOULSEEK

URL	www.sensi.org/~ak/pyslsk
Versión actual	1.2.5

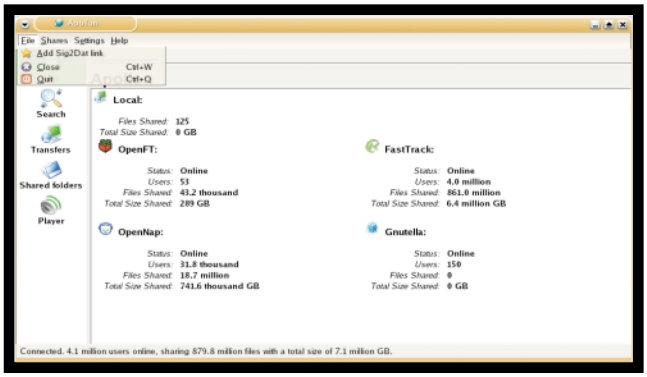
PySoulSeek es un cliente de la red Soulseek que funciona en varios tipos de sistemas Unix. Para instarlo, se requieren las siguientes librerías:
Librerías gráficas **GTK+ 1.2**
Lenguaje **Python 2.2** o posterior
Interfaz **wxPythonGTK 2.4.1** o **2.4.2**



★ GIFT

URL	gift.sourceforge.net
Versión actual	0.11.7

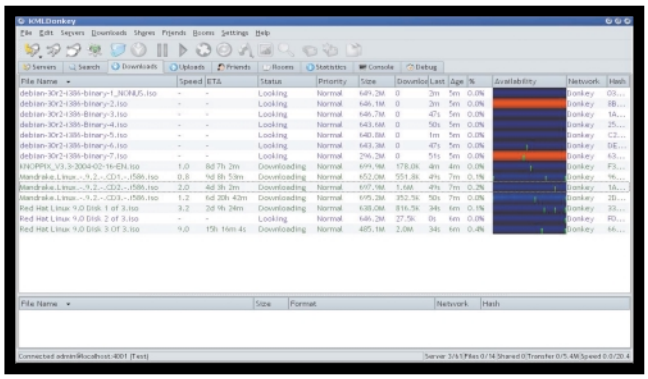
Es un conjunto de tres componentes que nos permiten conectarnos a través de varias redes P2P.
Actualmente se encuentra en desarrollo, pero aun así podemos conectarnos con varias redes en forma eficiente. Los tres componentes son: el núcleo, los plugins y la interfaz de usuario.
Hay varias interfaces gráficas para este programa; entre ellas, giFTcurs (interfaz en modo texto), Apollon (basada en KDE) y giFTui (basada en GTK 2.4).



★ EDONKEY 2000

URL	www.overnet.com
Versión actual	1.0

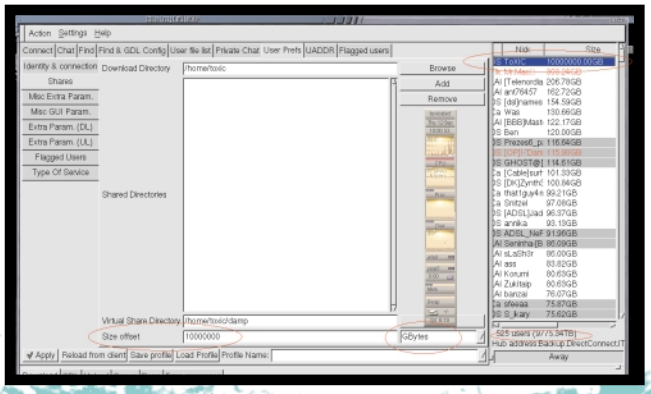
Este programa se conecta a la red eDonkey (obviamente), una red P2P completamente descentralizada.
Nos deja compartir y buscar cualquier archivo de forma muy simple, y mediante una interfaz gráfica agradable. Actualmente se ofrecen dos versiones para GNU/Linux: una es el programa para utilizarlo en modo texto, y la otra es un frontend para alguna interfaz gráfica compatible, como kDonkey.



★ DCTC Y DCGUI

URL	ac2i.homelinux.com/dctc
Versión actual	DCTC 0.85.9 y DCGUI 0.80

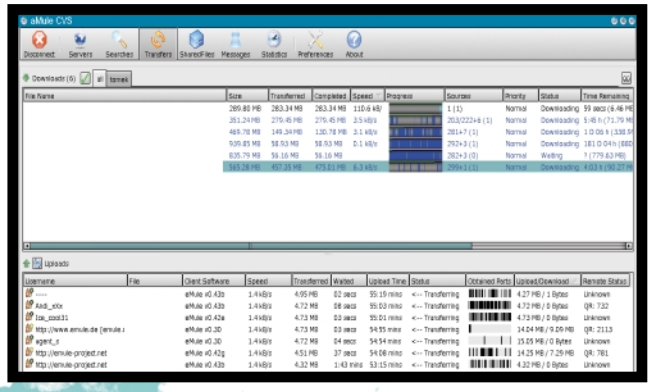
DCTC es un cliente Open Source para la red P2P DirectConnect (que es propietaria). Sus siglas significan *Direct Connect Text Client*, pero este programa no está diseñado para ser usado directamente por una persona, sino para que una interfaz gráfica se conecte a él. DCGUI es, precisamente, esa interfaz gráfica. Si bien aún está en etapa beta y algunas características no funcionan, las más importantes sí lo hacen.



★ AMULE

URL	www.amule.org
Versión actual	2.0.0rc7

Este programa es similar al eMule de Windows, por lo que los usuarios de aquél se sentirán muy cómodos con éste.
Se conecta a la red eDonkey y toma enlaces ed2k. Es sencillo de instalar (en la Linux Users #2 hay una nota completa acerca de este cliente P2P), y su interfaz visual es muy ordenada. Se perfila como una muy buena alternativa a la triste versión del cliente eDonkey 2000.



CONCLUSION

Recuerden que estas redes generalmente están plagadas de archivos ilegales, ¡así que mucho cuidadito! En esta misma revista, un informe especial sobre Bittorrent. ★ Juan P. Firrincieli

nuevas distros

¿QUE SON?
¿PARA QUE SIRVEN?
¿DONDE ENCONTRARLAS?

UNA PALABRA QUE SE ESCUCHA MUCHO ULTIMAMENTE EN EL MUNDO DE GNU/LINUX ES "LIVECD". PERO... ¿DE QUE SE TRATA? ¿PARA QUE SIRVEN? ¿DONDE ENCONTRARLOS?

Hace algunos meses, en el primer número de la revista, hicimos una revisión de las diferentes distribuciones "clásicas" que habitan en el mundo del Software Libre. Explicamos para qué servía cada una, presentamos las más importantes y dejamos que nuestros lectores seleccionaran la que mejor se adecuara a sus necesidades.
Ahora bien, en esa revisión nos quedaron afuera un montón de otras "no clásicas" o no convencionales. ¿De qué estás hablando, Willys? Sencillo: de minidistribuciones y de distribuciones Live.

¿Qué son las distribuciones Live?

Las distribuciones Live (de ahora en más, LiveCD) son aquellas que ya vienen instaladas en CDs booteables y corren directamente, sin necesidad de hacer ninguna modificación al disco duro. Las hay de todas formas y tamaños, dependiendo de la cantidad de aplicaciones y herramientas que contengan.
No es necesario tener un disco rígido conectado, y si lo tenemos, no nos perjudica en absoluto, ya que no escriben nada en él, y los datos que no pueden estar en sólo lectura son puestos en memoria RAM. Algunos LiveCD nos permiten guardar nuestra configuración personalizada en un disquete o en el disco duro, aunque la partición sea FAT; otros pueden usarse para instalar una versión de GNU/Linux en nuestra computadora.
Lo único que necesitamos es grabar la imagen del LiveCD en un CD, configurar el BIOS para iniciar desde ahí, y listo: en menos de un minuto tendremos una minidistribución de GNU/Linux funcionando.
¿Para qué sirve esta opción? ¡Para un montón de cosas! En primer lugar, cuando necesitamos usar alguna herramienta de GNU/Linux pero no tenemos la posibilidad de instalarlo en el sistema. Entonces, ponemos el CD, usamos nuestro Linux "temporal", trabajamos y nos vamos. Otro caso frecuente es cuando se rompe el disco duro y precisamos un sistema para rescatar datos. Las distros Live son ideales para esta función. Hay distribuciones que también permiten armar routers y firewalls en computadoras muy humildes, que sólo cuentan con una lectora de CDs o una disquetera. Por último, hay usuarios que no se animan a instalar GNU/Linux, de modo que ésta es una buena opción para empezar. A continuación, vamos a hacer una review de distribuciones Live para diferentes usos: general (para el escritorio), multimedia, routers y firewalls, y rescate.
¡Disfruten de la nota!

Juan Pablo Firrincieli

Router
LinuxDefender Live CD
BerliOS MiniCD
Damn Small Linux
Cool Linux CD
Linux LiveCD
Sentry Firewall CD
Cool Linux CD
ByzantineOS
GNUstep Live CD
MandrakeMove

Para el escritorio

ESTOS SON LIVECDS PARA LOS QUE NO SE DECIDEN A INSTALAR GNU/LINUX O SOLO QUIEREN LLEVAR SU SISTEMA OPERATIVO FAVORITO EN EL BOLSILLO.

AUSTRUMI

Este LiveCD "pesa" 50 MB y está basado en la distribución Slackware Linux. Su versión actual es la 0.8.8.
Podemos usarlo para cambiar la contraseña de Windows NT, especificando la opción nt_pass al momento de iniciar el CD. En modo X utiliza el manejador de ventanas FVWM'95.
A pesar de que ocupa poco espacio, incluye muchas aplicaciones:

- **Visores o manipuladores gráficos: gqview y gimp.**
- **Aplicaciones de oficina: gcalctool, abi word, gnumeric, stardict, beaver y gv.**
- **Aplicaciones para redes: nmap, LinNeigh borhood, tsclient, vncviewer, telnet, ssh (cliente y servidor), xweb, sftp y mtr.**
- **Aplicaciones para Internet: Opera, axy-ftp, gyach y xwhois.**
- **Aplicaciones multimedia: mplayer, ripperX y gcombust.**
- **Programación: MinGW Developer Studio.**
- **Juegos: Itris, marbles, xboard:phalanx, gno mine, gtkballs, Lines y xskat.**
- **Utilitarios: emelfm, rxvt, gps, xproc, parti mage, gtkfind, turma, xfdiff4 y hexedit.**
- **REQUERIMIENTOS MÍNIMOS: Procesador i586, 96 MB RAM (si tenemos menos, podemos iniciar con la opción nocdcache).**

- **PAGINA PRINCIPAL:** http://cyti.latgola.lv/ruuni/index_en.html

BERLIOS MINICD

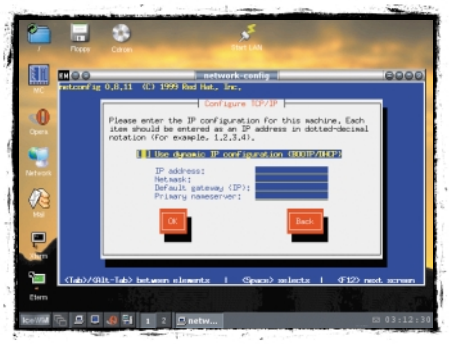
Basada en la distribución Mandrake 9 y diseñada para entrar en un mini CD de 185 MB. Es muy bueno y fácil de usar.
En la página principal también encontraremos los scripts para hacer nuestro propio LiveCD. Su versión actual es la 1.0-rc3. Este CD contiene más de cien aplicaciones, entre ellas: el ambiente de escritorio KDE 3.1, el reproductor multimedia MPlayer, Frozen-Bubble, xmms, k3b, drakconf y más. En resumen, sirve para todo.

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i586 y 32 MB RAM.**
- **PAGINA PRINCIPAL:** http://minicd.berlios.de

COOL LINUX CD

Este LiveCD usa el manejador de ventanas IceWM junto con Rox-filer como escritorio. Se caracteriza por su bajo consumo de recursos y, a la vez, por ser funcional y práctico. La imagen del CD puede descargarse de la página y pesa 647 MB. Su versión actual es la 2.3.

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i586 y 32 MB RAM.**
- **PAGINA PRINCIPAL:** http://emergencycd2.sourceforge.net



DAMN SMALL LINUX

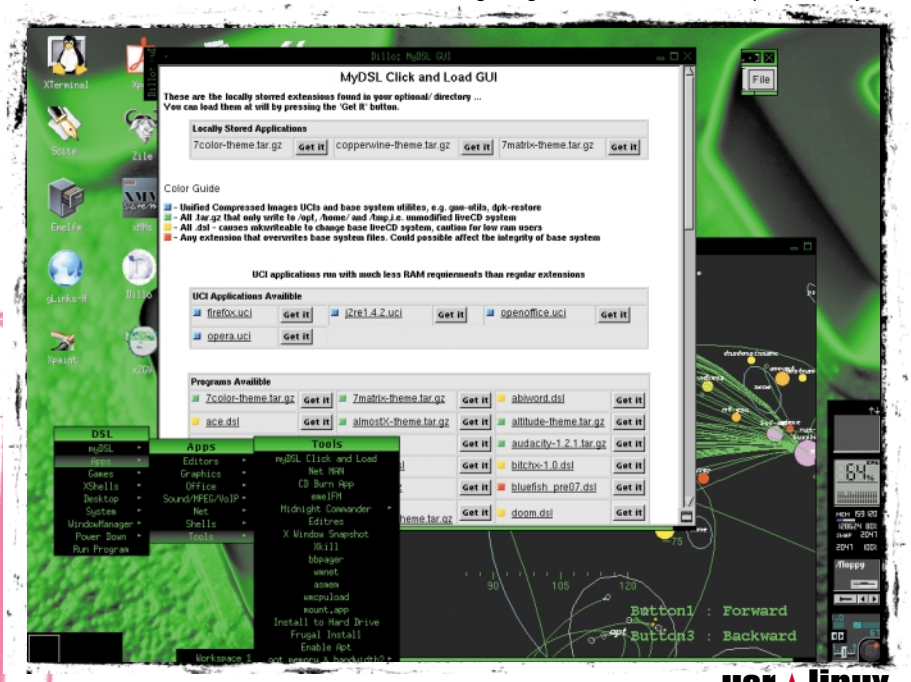
Pensado para ser una distribución completa de escritorio y para que entre en sólo 50 MB. Su manejador de ventanas es FluxBox. Su versión actual es la 0.8.2. Aunque es sumamente pequeño, incluye diversas aplicaciones, entre las cuales podemos destacar:

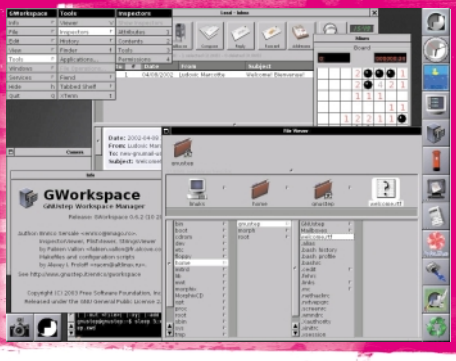
- **Visores o manipuladores gráficos: Xzgv y Xpaint.**
- **Aplicaciones de oficina: Ted-gtk, Nedit, ABS, Xpdf, nVi e Ispell.**
- **Aplicaciones para redes: VNCviewer, Rdesktop, ssh y sshd.**
- **Aplicaciones para Internet: Dillo, Links Hacker, Sylpheed, Naim, tinyIRC y Monkey web server.**
- **Aplicaciones multimedia: XMMS.**
- **Programación: Zile.**
- **Juegos: TuxNES y Xpacman.**
- **Utilitarios: Sqlite, utilitarios Xbase y emelFM.**

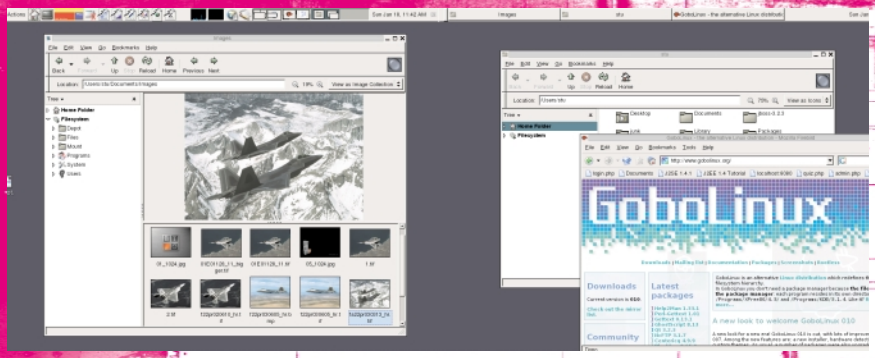
Página principal: www.damnsmalllinux.org

GENTOOX

Esta es una adaptación del LiveCD de Gentoo para que funcione en una XBOX(¡!), de manera que permite instalar Gentoo Linux en esa consola. Su versión actual es la 1.1.
Es recomendable leer atentamente la documentación antes de iniciar con el CD, ya que éste "flashea" nuestra BIOS y quizá tengamos problemas para seguir usándolo para jugar.
De todas formas, en el sitio también encontraremos otro LiveCD llamado Rescoox, que nos devolverá nuestro anterior BIOS en caso de que algo salga mal. Este LiveCD no es para iniciar y







empezar a usar nuestro Linux, sino para instalarlo; lo mencionamos aquí por la curiosidad que significa poder hacerlo en una XBOX.

• **PAGINA PRINCIPAL:**
http://gentoox.shallax.com/index.php

GNUSTEP LIVE CD

GNUStep es una implementación abierta de la tecnología con la cual fue desarrollado el viejo sistema operativo Next y sobre la cual se basa la actual tecnología de Mac OS X. Utiliza Objetive-C como lenguaje de programación, y tiene un completo set de herramientas y librerías que, en teoría, permiten que un programa que funciona en OpenStep lo haga en Mac OS X. Entonces, la gente de GNUStep armó una distribución de GNU/Linux con todos estos componentes más la interfaz visual de WindowMaker (para los que no lo saben, WindowMaker está basado en NextStep). Muchos dicen que, técnicamente, GNUStep es lo más cercano a Mac OS X que un usuario de PC puede tener. Su versión actual es la 0.5. ¿Quieren saber qué aplicaciones trae? Aquí tienen: Addresses, Agenda, AClock, Affiche, CamelBones, Camera, Charmap, Cenon, Connect, Cynthiune, DisplayCalibrator, EasyDiff, EdenMath, Gridlock, GMines, Gorm, Gomoku, GNUMail, GNUstep-icons, GNUWash, GWorkspace, HelpViewer, ImageViewer, LuserNET, MPDCon, ProjectCenter, PRICE, Poe, Preferences, PlopFolio, Preview, Renaissance, Stepulator, StepTalk, StepBill, Terminal, TalkSoup, TextEdit, ViewPDF, VolumeControl, Waiho, WildMenus y Zipper.

• **Utilitarios: lde, gpart, parted, grub, raidtools, portmap, nfs-common, QTParted, screen, irssi-text, ngrep, tcpdump, openssl, ssh, imagemagick, netpbm, nail, iptraf, mc, gnupg, ibackup, cowsay, hdparm, feh y tetradraw.**

• **Aplicaciones gráficas: Blender, Wings3d y GIMP2.**
• **Juegos: NetHack, Jump n Bump y SuperTux.**
• **Programación: LaTeX, TeXmacs, Emacs y gcc.**
• **Aplicaciones para Internet: dillo y links2.**
• **Aplicaciones multimedia: xawtv y alevt.**

• **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i386 y 32 MB RAM.**
• **PAGINA PRINCIPAL:** www.linuks.mine.nu/gnustep/

GOBOLINUX

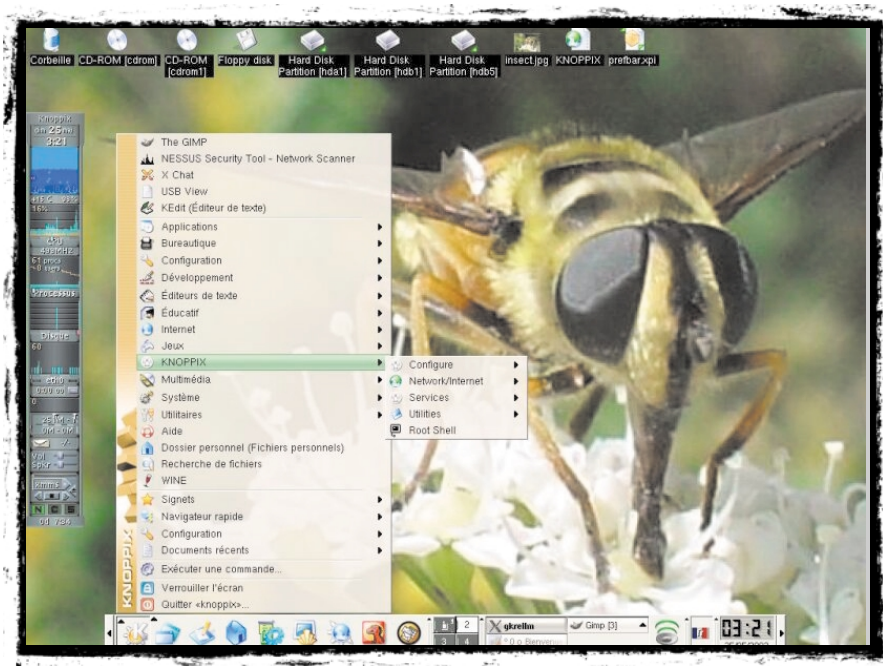
Esta minidistro tiene la particularidad de que la estructura de directorios no es la clásica de los sistemas UNIX, es decir que no existe /usr o /etc, sino que tiene una estructura más amigable: por ejemplo, los programas están en /Programs. El sistema se puede instalar desde el LiveCD, pero si sólo queremos verlo funcionando, en el CD están KDE 3.2, Open Office, MPlayer, xmms, GIMP, FireFox, Thunderbird, Xmule y muchos más. Su versión actual es la 011.

• **REQUERIMIENTOS MINIMOS:**
Procesador i686 (actualmente la versión para i386 se encuentra en beta), 64 MB RAM.
• **PAGINA PRINCIPAL:** www.gobolinux.org

KNOPPIX

Uno de los LiveCDs más conocidos y reutilizados. Tiene todo lo que un LiveCD debe tener, como detección de hardware, y soporte para SCSI, USB y otros periféricos.
Pero lo más importante es que podemos modificarlo a nuestro gusto, incluso podemos crear todo un nuevo LiveCD basándonos en Knoppix (como muchos ya creados).
Este LiveCD utiliza descompresión en demanda, es decir que un programa se descomprime en memoria sólo cuando se lo ejecuta; de esta forma, el CD puede incluir más de 2 GB de aplicaciones ejecutables.
El ambiente de escritorio que se utiliza en modo X por defecto es KDE, aunque también incluye otros que consumen menos recursos y lo hacen ideal para sistemas de hardware más humilde.

• **REQUERIMIENTOS MINIMOS:**
Procesador i486 (aunque para que ande bien, 200mhz en adelante), 16 MB RAM para modo texto y 128 MB para modo gráfico.
• **PAGINA PRINCIPAL:** www.cylnux.org/knoppix-es



MANDRAKEMOVE

Espectacular LiveCD de los creadores de Mandrake Linux. Esta minidistro es tan fácil de usar y configurar como la versión completa, Mandrake Linux 10. En modo X utiliza el ambiente de escritorio KDE 3.2. Entre sus aplicaciones encontramos las siguientes:

- **Visores o manipuladores gráficos: Gimp y Kooka.**
- **Aplicaciones de oficina: OpenOffice, Kontact, Planner y GnuCash.**
- **Aplicaciones para Internet: Kopete, Konqueror, KBear y Mozilla Composer.**
- **Aplicaciones multimedia: Totem, Audacity, K3B.**
- **Juegos: Frozen-Bubble, juegos KDE, TuxRace y otros.**
- **Utilitarios: Mandrake Linux Control Center.**

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i586 y 64 MB RAM (128 MB recomendados).**
- **PAGINA PRINCIPAL: www.mandrakesoft.com/products/move**

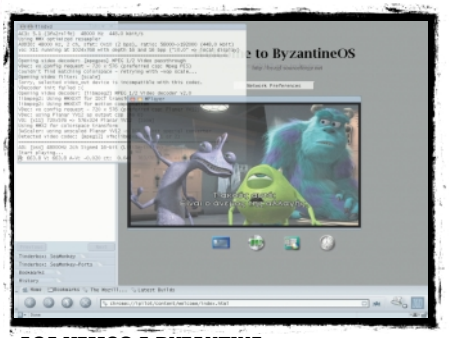
SLAX

Poderoso LiveCD basado en Slackware Linux. Desde su página se pueden descargar distintos módulos para expandir el grupo de aplicaciones que trae por defecto, como un módulo para tener gcc o GIMP.
En el modo X podemos escoger entre usar FluxBox o KDE, por lo cual es una buena elección para PCs con mucha o poca memoria RAM. También incluye programas para el modo texto, como Midnight Commander.
Al iniciar, Slax detecta los discos rígidos que tengamos conectados y los monta automáticamente. También podemos guardar nuestra configuración personalizada del sistema en un disquete o en un directorio en el disco duro.
La versión actual es la 4.1.4 (en la página se aclara que pronto saldrá la versión 4.2.0).

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i486, 32 MB RAM para modo texto, 64 MB RAM para modo gráfico usando FluxBox, y 128 para usar KDE.**
- **PAGINA PRINCIPAL:** http://slax.linux-live.org/?lang=es

BYZANTINEOS

Este LiveCD utiliza los drivers de Framebuffer para entrar en modo X, lo cual lo hace compatible con todas las placas de video que soportan VESA. Al momento de iniciar, podemos elegir entre hacerlo a 800x600 o a 1024x768.
Para iniciar el modo X debemos escribir el clásico "startx". Una vez dentro, notamos algo curioso: el ambiente de escritorio que utiliza esta distribución no es ni KDE ni GNOME, sino Mozilla junto con metacity para el manejo de ventanas. Entre los programas que incluye se encuentran Gaim (para mensajería instantánea), el reproductor XMMS, el reproductor de video MPlayer, Acrobat Reader 5 y un emulador de SuperNintendo junto con un juego de Super Mario para usar en él. La versión actual es la Beta 4.



ACA VEMOS A BYZANTINE, REPRODUCIENDO UN VIDEO DIVX.

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i586 y 128 MB RAM.**
- **PAGINA PRINCIPAL: http://byzgl.sourceforge.net**

JOLLIX

Este LiveCD está basado en la potente distribución Gentoo Linux (si, esa que todo lo que instala previamente lo debe compilar).
En el modo X usa el ambiente de escritorio KDE. Tiene un gran conjunto de utilidades, entre ellas, wine, que permite ejecutar algunos programas de DOS y Windows; y algunos juegos, como Counter Strike.
También podemos instalarlo en el disco duro. Una vez ahí, se comportará como el Gentoo común y podremos hacer uso del sistema portage. La versión actual es la 0.3 beta.
Entre sus características básicas, podemos destacar:

- **Optimizado para la arquitectura i686.**
- **Detección de hardware vía Kudzu.**
- **Linux Kernel gentoo-dev-sources 2.6.5-r1**
- **XOrg-X11 6.7.0**
- **KDE 3.2.2**
- **Muchas aplicaciones multimedia (audacity, xmms, xine, kino, kdenlive y K3B). Incluye soporte WLAN y bluetooth (que muchas distros grandes aún no incluyen)**

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i686 y 128 MB RAM.**
- **PAGINA PRINCIPAL:** www.jollix.de/en/en_home.html

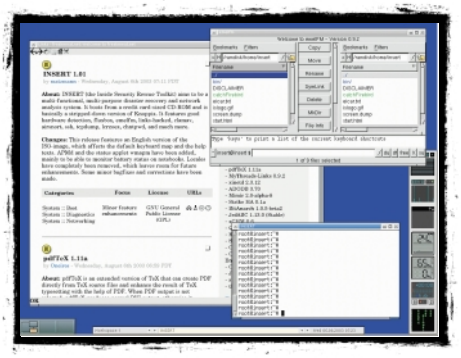
SLAX ES UNA DISTRIBUCION NUEVA, QUE DE A POQUITO ESTA GANANDO MUCHOS ADEPTOS EN EL MUNDO DEL SOFTWARE LIBRE.

¡Linux al rescate!

EN OCASIONES, EL SISTEMA OPERATIVO QUE TENEMOS INSTALADO (SEA CUAL FUERA) FALLA. ENTONCES, UNA DISTRIBUCIÓN DE GNU/LINUX QUE FUNCIONE SIN DEPENDER DE LOS MEDIOS DE ALMACENAMIENTO DEL SISTEMA RESULTA IDEAL. POR ESO, AHORA ES EL TURNO DE LOS LIVECDS DISEÑADOS PARA CASOS DE EMERGENCIA.

INSERT

Su nombre completo es Inside Security Rescue Toolkit. Este LiveCD está pensado para solucionar o analizar problemas en diferentes situaciones. Está basado en Knoppix 3.6, posee una interfaz gráfica que usa el manejador de ventanas Fluxbox, y entre sus destacados se encuentra la posibilidad de leer y escribir particiones tipo NTFS mediante captive. Algunas de sus características más importantes son:



- **Soporta varios tipos de sistemas de archi vos: EXT2, EXT3, MINIX, REISERFS, JFS, XFS, NTFS, FAT, MSDOS, NFS, SMBFS, NCPFS, UDF, UFS, HFS y HFS+.**
- **Soporta adaptadores WLAN.**
- **Soporta RAID y LVM.**
- **Contiene una gran variedad de programas y utilidades, tales como nmap, tcpdump, parted, gpart, partimage, testdisk, recover, Clam Antivirus, chrootkit, rootkit hunter, links-hacked, AxY FTP y más.**

Todo este conjunto de utilidades y soporte lo convierten en la opción perfecta para cualquier tipo de emergencias con nuestra PC. Su versión actual es la 1.2.16.

PAGINA PRINCIPAL:
www.inside-security.de/insert_en.html

LINUXDEFENDER LIVE! CD

Con ya un año de desarrollo, este LiveCD basado en Knoppix es uno de los más usados por los administradores de redes.
Incluye más de 1,5 GB de programas y utilidades que nos facilitarán la tarea de rescatar nuestro sistema.
Se destaca por tener un antivirus (con licencia comercial) compatible con SAMBA 3, y soporte para lectura y escritura en particiones NTFS (usando captive).
Entre otras cosas, este LiveCD tiene:

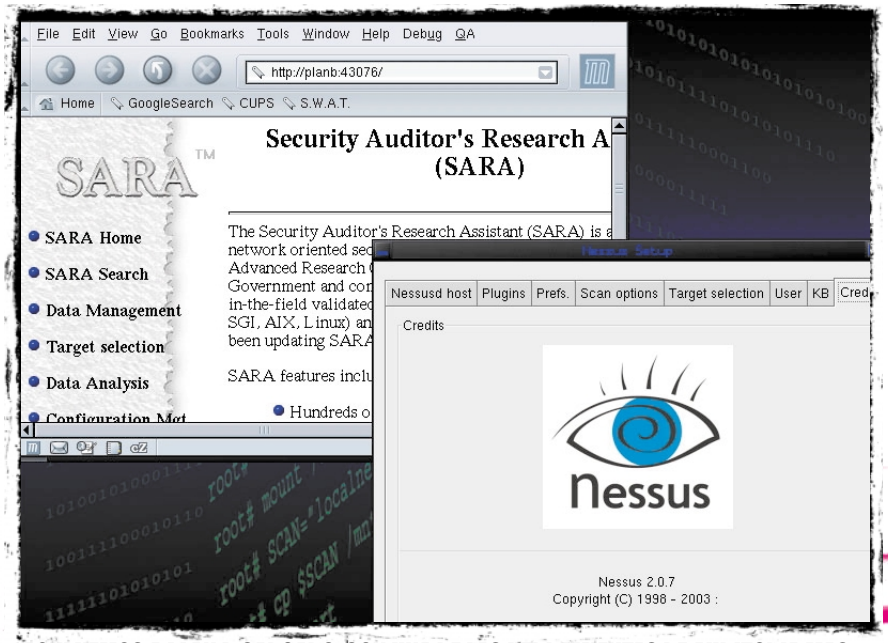
- Antivirus SMTP y protección antispam (confi gurables tanto por una interfaz gráfica local como por webmin).
- El antivirus BitDefender, que puede buscar y eliminar virus en nuestros discos duros, inclu yendo particiones NTFS o conexiones remotas como SAMBA o NFS.
- Ambiente de escritorio KDE.

- **PAGINA PRINCIPAL:**
www.bitdefender.com /bd/site/presscenter.php?me nu_id =25&n_id=58

PLAN-B

Basado en alguna versión no muy reciente de RedHat Linux y en SuperRescue CD, este LiveCD está pensado para usar cuando todo lo demás falla. O sea, es una de esas distribuciones para tener guardadita en un CD (y rezar para no tener que usarla nunca) destinada a salvar el sistema frente a una catástrofes.
Entre otras cosas, tiene utilidades para recuperar archivos, para realizar análisis de sistema y de red a nivel seguridad, para ser un servidor de red temporario, para realizar auditorías (en la imagen vemos al popular Nessus como una de sus herramientas estrella incluida) y otras.
El manejador de ventanas que usa por defecto es Fluxbox, ya que requiere muy poco hardware.
Su versión actual es la 1.0.

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i686 y 128 MB RAM.**
- **PAGINA PRINCIPAL:**
www.projectplanb.org



AQUI VEMOS A PLAN B CARGADO, CON UNA DE LAS HERRAMIENTAS DE AUDITORIA MAS POPULARES: EL FAMOSO NESSUS.

Firewalls y routers

ALGUNOS LIVECDS TAMBIÉN PERMITEN ARMAR UN FIREWALL O UN SERVIDOR PARA DISTINTAS APLICACIONES. LA VENTAJA ES QUE NO UTILIZAMOS UN DISCO RÍGIDO EN UNA MÁQUINA; Y QUE ESTAS DISTRIBUCIONES SIEMPRE VIENEN MEJOR ASEGURADAS QUE LAS CONVENCIONALES.

EL PROCESO DE INICIO DE DEVIL-LINUX SE LLEVA A CABO EN POCOS SEGUNDOS.

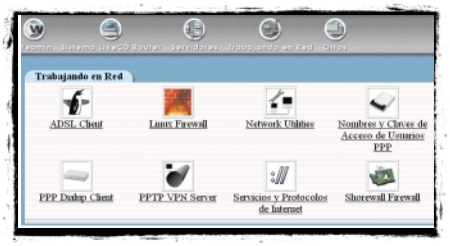
DEVIL-LINUX

Muy buen LiveCD con el cual podemos ofrecer varios servicios.
Permite guardar nuestra configuración en un disquete, un disco rígido o un USB Pen Drive. Para minimizar el consumo de recursos y aumentar la seguridad del sistema, no se usa X-Window.
Con Devil Linux podremos brindar los siguientes servicios:

- **Servidor Proxy.**
- **Servidor de DNS.**
- **Servidor de correo con soporte TLS, filtro de spam y de virus.**
- **Servidor Web.**
- **Servidor FTP.**
- **Servidor de archivos.**
- **Soporte para VPN con X.509.**
- **Servidor DHCP.**
- **Servidor NTP.**
- **Nodo IDS (Sistema de Detección de Intrusos).**

La configuración de estos servicios es sencilla y se realiza mediante menús en modo texto. La versión actual es la 1.2.

PAGINA PRINCIPAL:
www.devil-linux.org/home/index.php



WEBMIN ES UNA DE LAS HERRAMIENTAS INCLUIDAS EN LIVECD ROUTER.

LINUX LIVECD ROUTER

Diseñado para funcionar como cortafuegos y para compartir la conexión a Internet dentro de una red. Veamos algunas de sus características principales:

- **Compartir y servir como cortafuegos (fire wall) en una red o conexión a Internet.**
- **Incluye soporte para NAT.**
- **Soporta cablemódem, DSL, IP fijo y dial-up (conexión telefónica).**
- **Soporta múltiples placas Ethernet y WiFi 802.11a/b/g.**
- **Soporta placas PCI, USB y PCMCIA.**
- **Control de tráfico, QoS.**
- **Servidor y cliente DHCP.**
- **Administración remota vía SSH.**
- **Incluye DNS caché para acelerar la navega ción.**
- **Incluye monitoreo SNMP y estadísticas grá ficas MRTG.**

- **REQUERIMIENTOS MINIMOS: Procesador i486, 16 MB RAM y una o dos placas de red (dependiendo de la fun ción de nuestro servidor dedicado).**
- **PAGINA PRINCIPAL: www.wifi.com.ar/english/cdrouter.html**

SENTRY FIREWALL CD

Este LiveCD fue creado para poder armar un cortafuegos económico y fácil de mantener. También puede usarse para armar un servidor o un nodo IDS.
Usa la versión 2.4.27 del núcleo de Linux, pero se añadieron muchos parches para expandir su compatibilidad y seguridad.
Algunas de las utilidades dentro del CD son: iptables, ebtables, OpenVPN, IPRoute2, Vconfig, servidor y cliente PPTP, Zebra, Snort IDS, Scanlogd, OpenSSH y OpenSSL, y más. Su versión actual es la 1.5.0-rc15.

- **PAGINA PRINCIPAL:**
www.sentryfirewall.com

PHLAK TRAE HERRAMIENTAS DE TODO TIPO, AQUI VEMOS EL NAVEGADOR.

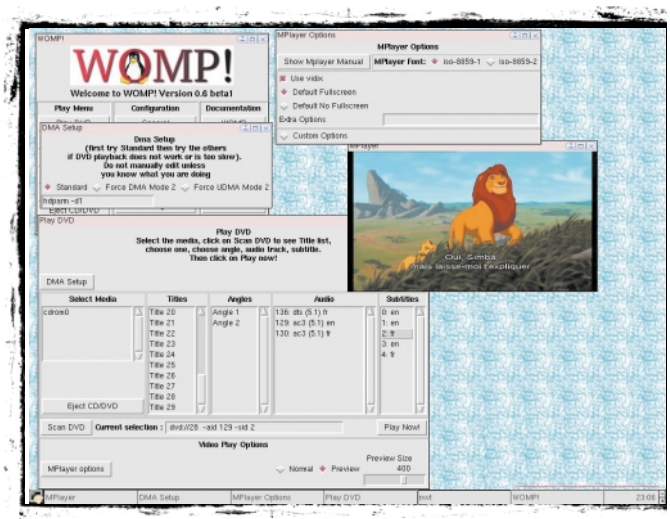
PHLAK

El nombre de este LiveCD corresponde a las siglas de *Professional Hacker's Linux Assault Kit*. Basado en Morphix, PHLAK tiene dos interfaces gráficas de usuarios para modo X Fluxbox y XFCE4.
Se trata de una poderosa herramienta para que los administradores de red busquen errores de seguridad o a algún posible intruso.
PHLAK nos brinda todas las herramientas.Entre los programas de seguridad que incluye se encuentran: nmap, nessus, snort, etc. También podemos ofrecer distintos servicios como Apache, MySQL, ssh, iptables y otros. Sin duda, este LiveCD debería de estar en el portafolio de todos nosotros, nunca sabemos cuándo puede sernos útil. Su versión actual es la 0.2-1.

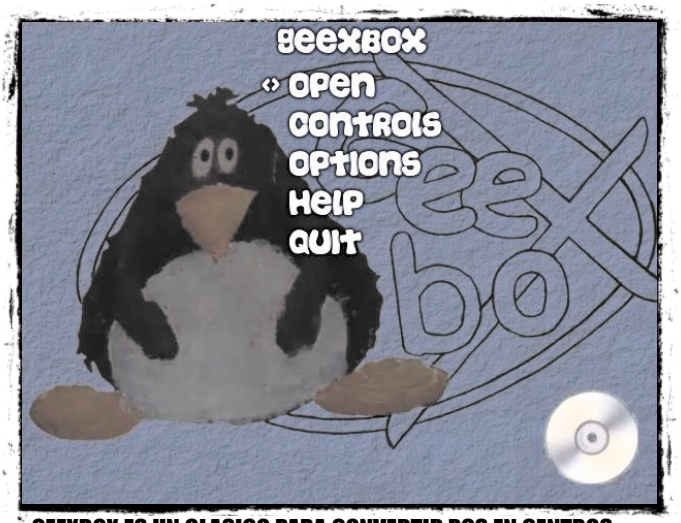
- **PAGINA PRINCIPAL: www.phlak.org**

Multimedia

POR ÚLTIMO, VEREMOS LOS LIVECDS CREADOS PARA LA REPRODUCCION DE ARCHIVOS MULTIMEDIA. ¿QUE? SI, SENCILLO: PONEMOS LA COMPUTADORA AL LADO DEL TELEVISOR Y YA TENEMOS UN COMPLETO CENTRO MULTIMEDIA. ¡SE LES PRENDIO LA LAMPARITA, EH! VEAMOS CUALES SON LAS SOLUCIONES ACTUALES.



WOMP INCLUYE LAS ULTIMAS VERSIONES DE LOS REPRODUCTORES MULTIMEDIA MAS IMPORTANTES.



GEEXBOX ES UN CLASICO PARA CONVERTIR PCS EN CENTROS MULTIMEDIA: INSERTAMOS EL CD, BOOTEAMOS Y ¡LISTO!

WOMP!

Este LiveCD tiene todo lo que necesitamos para reproducir cualquier archivo multimedia, ya sea de audio o video, soporte para subtítulos, DVD, video CD, audio CD, archivos de imágenes o archivos de tipo Stream. Entre sus características destacamos:

- **El modo X se utiliza mediante los drivers FrameBuffer.**
- **Soporta mouse PS/2, serial o USB.**
- **Soporte PCMCIA para red o módem.**
- **Soporta la mayoría de las placas de red PCI.**

En un futuro, se añadirán, entre otras cosas, soporte para conexión ADSL, y emuladores de AtariST y GBA. Su versión actual es la 0.6-beta2.

- **PAGINA PRINCIPAL:**

http://womp.sourceforge.net

GEEXBOX

Este impresionante LiveCD sólo pesa 6 MB, y fue desarrollado para la reproducción de archivos multimedia y soporte para control remoto. Además, podemos bajar diferentes temas visuales o crear el nuestro propio, con lo cual este LiveCD se vuelve muy personalizable. GeeXboX soporta:

- **Archivos MPEG 1/2 MPG files, VCDs, DVDs y otros).**
- **Archivos MPEG 4(DivX, XviD y otros).**
- **Archivos RealMedia y Windows Media.**
- **OggMedia streams.**
- **Matroska streams.**
- **Audio streams, como MP3, Ogg/Vorbis, WAV (AudioCD), AC3 y más.**

Luego de iniciar el CD, se activa el menú de MPlayer desde el cual podremos ver películas en distintos formatos con soporte para subtítulos y varios canales de audio. Además, podremos escuchar un CD de audio, ver televisión o imágenes.
No es necesario mantener el CD en la lectora; de hecho, cuando termina de iniciar, lo expulsa, ya que todo el sistema se carga en memoria. Por lo tanto, podremos escuchar CDs de audio o ver VCDs o DVDs desde la misma lectora con la que iniciamos.

- **PAGINA PRINCIPAL:**

www.geexbox.org/en/index.html

MOVIX

MoviX es una serie de tres LiveCDs diferentes; dependiendo de lo que necesitemos o queramos, podremos usar uno u otro. Estos LiveCD son:

eMoviX: Es un paquete que nos dejará crear nuestro propio LiveCD mediante la función autoplay. Está pensado para reproducir archivos de video, y también puede usarse para reproducir música. Una vez hecho el CD, iniciamos desde él y, automáticamente, empieza la película que configuramos. Si queremos que se carguen los subtítulos, el archivo debe llamarse igual que la película (si la película se llama peli.avi, el subtítulo deberá ser peli.sub).

MoviX: Una vez que iniciamos con este CD, entrará en modo Framebuffer y aparecerá el menú de MPlayer, desde donde podremos abrir todos los tipos de archivos que MPlayer soporta. Dependiendo de nuestro hardware, podremos escuchar radio y mirar televisión.

MoviX_: Similar a MoviX, pero en vez de iniciar en modo FrameBuffer, lo hace en modo X-Window. Con cualquiera de los MoviX que elijamos, podremos llevar una película a la casa de un amigo sin preocuparnos por que no tenga los códecs para verla.

- **PAGINA PRINCIPAL:**

http://movix.sourceforge.net/

UNO DE LOS TRES SABORES DE MOVIX INCLUYE AL POPULAR REPRODUCTOR DE ARCHIVOS DIVX MPLAYER CONFIGURADO Y LISTO PARA USAR.

NUESTRO PROPIO LIVECD

Y para finalizar, les presentamos una pequeña guía, para darle un toque más hacker a la nota. Si tienen ganas de armar una distribución que incluya sólo lo que necesitan, entonces prepárense para escribir un "pequeño" script que les hará la tarea más fácil. A continuación, explicaremos la manera de armar nuestro propio LiveCD basándonos en el sistema Metadistros. Esta es una de las tantas formas de crear un LiveCD. Hemos seleccionado Metadistros porque está en español, no depende de la distribución que se usa y está bien documentada.

Por ejemplo, la mini distribución SLAX está hecha con los scripts que encontraremos en **www.linux-live.org**, y aunque quizá se pueda adaptar a otras, los scripts están basados en Slackware Linux.

Gentoo Linux tiene sus propios scripts para generar un LiveCD.

Una guía para usarlos está en **http://gentoo-wiki.com/HOWTO_Gentoo_LiveCD_and_LiveUSB.** Ahora sí, a armar un LiveCD.

LA MINIDISTRIBUCIÓN SLAX ESTÁ HECHA CON LOS SCRIPTS QUE ENCONTRAREMOS EN WWW.LINUX-LIVE.ORG.

¿QUE SON LAS METADISTROS?

Este es un proyecto de www.hispalinux.es, que consiste en crear una infraestructura para que cualquier persona pueda generar un LiveCD. Este proyecto está en constante evolución. Actualmente, abarca dos partes importantes: un "calzador" y una distribución personalizada.

El calzador: es un conjunto de scripts que, junto con el sistema Isolinux, se ocupan de iniciar el CD, detectar el hardware de la PC, configurarlo, recopilar la información del usuario o de la distribución, y levantar un sistema Live con la distribución que le indiquemos.

La distribución: es la distribución ya instalada y configurada (de la forma tradicional), que luego se meterá dentro del CD para que el calzador la inicie.

Requerimientos para armar un LiveCD con Metadistros:

- **Un sistema GNU/Linux con las herramientas típicas.**
- **4 GB de espacio en disco (mínimo), que se repartirán de la siguiente manera: 2 GB para la distribución que se instala y otros 2 GB para las imágenes que se crearán.**
- **Mkisofs: herramienta fundamental para crear las imágenes del sistema y el LiveCD.**
- **Squashfs: este módulo para el núcleo se ocupará de montar los archivos que comprimiremos con mksquashfs.**
- **Alguna herramienta para grabar el CD, y una grabadora de CDs.**
- **El calzador, que puede bajarse de ftp://ftp.softwarelibre.ulpgc.es/METADISTROS / calzador/calzador-current.tar.bz2.**

El LiveCD puede hacerse de varias maneras. Aquí sólo trataremos dos: basarlo en una instalación desde cero o hacerlo en un sistema existente.

Instalación desde cero: necesitaremos una partición libre de aproximadamente 2 GB, dependiendo del tamaño que queramos para nuestra distribución. Luego instalamos la distribución que deseemos con las utilidades que nos gusten.

Sistema existente: para esta opción precisamos tener un sistema GNU/Linux ya instalado y otra partición para guardar las imágenes.

CONFIGURANDO EL CALZADOR

Antes de nada, debemos organizar lo que será nuestro LiveCD de la siguiente manera:

1. Montamos la partición o disco en donde se encuentra instalada la distribución que armamos para el CD en el directorio /mnt/sources.
2. Creamos el directorio /mnt/master, dentro del cual generamos dos subdirectorios más:
Isolinux (aquí pondremos el calzador)
META (aquí quedará la distribución)
3. Creamos el directorio /mnt/iso, donde se guardarán las imágenes de la distribución y del CD final.
4. Descomprimimos el calzador de la siguiente forma:

```
# tar -C /mnt/ -jxf calzador-current.tar.bz2
```

De esta manera, se creará la estructura de directorios del calzador en **/mnt/master**.
5. Creamos una imagen de ese directorio, mediante mksquashfs:

```
# mksquashfs /mnt/sources /mnt/master/META-/META.squashfs
```

Ya tenemos la distribución instalada y configurada, creamos la imagen y la hemos comprimido. Ahora podemos generar el LiveCD, pero primero personalicemos un poco el CD.
/mnt/master/isolinux/greeting: Es el primer mensaje que aparece al arrancar. También se puede poner una imagen.

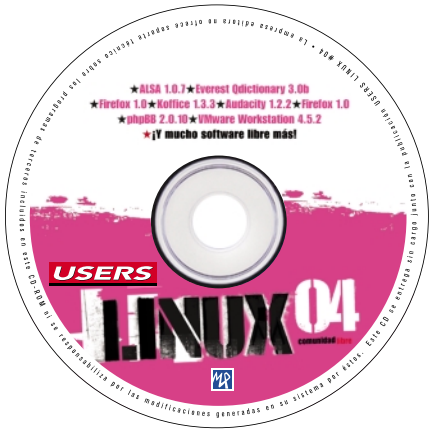
/mnt/master/isolinux/conf/q.conf: Aquí configuramos cuáles van a ser las preguntas que se le harán al usuario al arrancar: nombre del usuario, clave del root, configuración de la red, etc.

/mnt/master/isolinux/: aquí están los valores predeterminados para las preguntas, en caso de que no se hagan, y otros datos interesantes, como nombre de la distribución, nombre del equipo, usuario con el que se arranca, etc.

Para simplificar las cosas a la hora de armar el LiveCD y quemarlo en un CD, la gente de Metadistros ha generado un script. Notemos que en el script se repite la parte de comprimir la imagen. Si ya lo hicimos, simplemente omitimos ese paso.También hay que revisar bien el script por si queremos o necesitamos cambiar algún dato, como el dispositivo de la grabadora o su velocidad.

```
#!/bin/bash

# Directorios que se van a usar:
# directorio donde esta descoprimida la distro -> unos 2 GB
SOURCES=/mnt/sources

# directorio con el que se va a crear la iso final. Contiene el
# isolinux y META
MASTER=/mnt/master

# directorio en donde se va a guardar la ISO final, el CD para
# tostar -> entre 600 y 650 MB
ISODIR=/mnt/iso

# nombre de la metadistro
META=meta

# Se crea la imagen comprimida con Squashfs
mksquashfs $SOURCES $MASTER/META/META.squashfs

# Ahora crea el la imagen ISO final con lo que haya en el directorio $MASTER.
#Y crea el sector de arranque con el directorio "isolinux"
mkisofs -l -r -J -V "${META}" -hide-rr-moved -v -b isolinux/isolinux.bin \
-c isolinux/boot.cat -no-emul-boot -boot-load-size 4 -boot-info-table \
-o $ISODIR/${META}.iso $MASTER

# Borra la imagen comprimida de la distro
#rm -fr $MASTER/META/META.squashfs

# Ahora se tuesta el CD
# Si es un regrabable (muy recomendable para hacer pruebas) se borra.
#cdrecord -v dev=0,0 blank=fast

# Y ahora se tuesta. Se puede cambiar la velocidad de la grabación.
cdrecord -v speed=16 dev=0,0 $ISODIR/${META}.iso

# Se borra la imagen ISO final
#rm -fr $ISODIR/${META}_cd.iso
```

De esta manera, tendremos un LiveCD personalizado. Espero que hayan disfrutado de esta nota. ¡A probar LiveCDs! Y, si son valientes, ¡a fabricar los suyos propios!



LES CONTAMOS LO MEJOR DEL CD DE ESTE MES

En el CD

EN ESTA OPORTUNIDAD TRATAREMOS DE RESUMIR LAS DIEZ MEJORES APLICACIONES QUE INCLUIMOS EN EL CD, BRINDANDO UNA MUY BREVE DESCRIPCION DE CADA UNA Y ESPECIFICANDO LA MAS DESTACADA.

Como ya sabrán, decidimos acompañar nuestra publicación con un CD exclusivo para los suscriptores. En las ediciones pares, encontrarán un CD-ROM de contenidos, con todo el soft tratado en USERS Linux. Como en este caso no podíamos quedarnos atrás, realizamos algunos cambios en cuanto al CD #2, y verán las siguientes categorías:

OFICINA

Categoría que incluye todo el soft ofimático y sus derivados (diseño gráfico, retoque, edición, etc.).

★ KOFFICE 1.3.3

kde.org/areas/koffice
Licencia: GNU/GPL

Como no podía faltar en este ámbito un software para el desarrollo ofimático, presentamos una suite muy completa, libre y totalmente operativa: Koffice, en su última versión, la 1.3.3 (**koffice-i18n-es-1.3.3.tar.bz2**).

BOTIQUIN

En esta categoría encontrarán todas las aplicaciones referidas al funcionamiento de algún dispositivo o complementos de las famosas librerías. Remontándonos a la nota de tapa de USERS Linux #2, Audio y Video, incluimos los drivers ALSA.

★ ALSA

www.alsa-project.org
Licencia: GNU/GPL

ALSA es un driver revolucionario que reemplazó a la versión libre del comercial OSS. Abarca la mayoría del hardware hogareño. El sitio para la descarga es **ftp://ftp.alsa-project.org/pub** (licencia GNU/GPL).

HOGAR

Esta categoría está destinada a cubrir todo lo relacionado con el uso de una PC en el hogar. Aquí, entre otras cosas, se incluye soft educacional, utilidades técnicas, agendas, organizadores, y mucho más. Como estrella, una aplicación de suma utilidad: el traductor Everest.

★ EVEREST QDICTIONARY

www.free-soft.ro
Licencia: GNU/GPL

Everest Qdictionary es una aplicación adicional muy útil y, para algunos, hasta imprescindible. Tiene más de 35 diccionarios, con casi 3 millones de palabras.
Algunas de sus prestaciones más sobresalientes son que soporta la mayoría de los lenguajes europeos; incluye buscadores por índice y multidiccionario; tiene speach agent (por ahora, sólo inglés) para conocer la fonética; mini flash card configurable con palabras al azar sobre el diccionario más utilizado; traductor; asistentes de creación de glosario e integración con el Portapapeles (con CTRL+C, busca la palabra en el diccionario). Su instalación es realmente sencilla, por lo que viene listo para ser utilizado.

LINUX LIVE

Aquí encontrarán las distribuciones live más importantes de la nota de tapa de este número.

★ AUSTRUMI

cyti.latgola.lv/ruuni/index_en.html
Licencia: GNU

Se trata de un Live CD de unos 50 MB, compilado para correr en PCs i586 o superiores. Posee una amplia gama de aplicaciones y permite recobrar contraseñas de Windows NT especificando la opción nt_pass al momento de bootear.

PALM

Estrenamos una categoría nueva, para los amantes de estos espectaculares dispositivos (Palm). Aquí encontraremos todo el soft para utilizar estos equipos desde nuestro sistema operativo preferido, GNU/Linux.

★ PALMFE

play.evrocom.net/cade//away/palm-fe
Licencia: GNU/GPL.

Interesante emulador que nos permite familiarizarnos un poco con el uso de estos dispositivos.

MULTIMEDIA

Esta categoría trae todo lo relacionado con aplicaciones multimedia, con sus últimas novedades y herramientas necesarias para su correcto uso.

★ AUDACITY 1.2.2

audacity.sourceforge.net
Licencia: GNU/GPL

Como destacado, audacity-src-1.2.2.tar.gz en su última versión, que fue tratado en un artículo publicado en la edición #2. Para los que no lo conocen, se trata de un potente editor de audio Open Source.

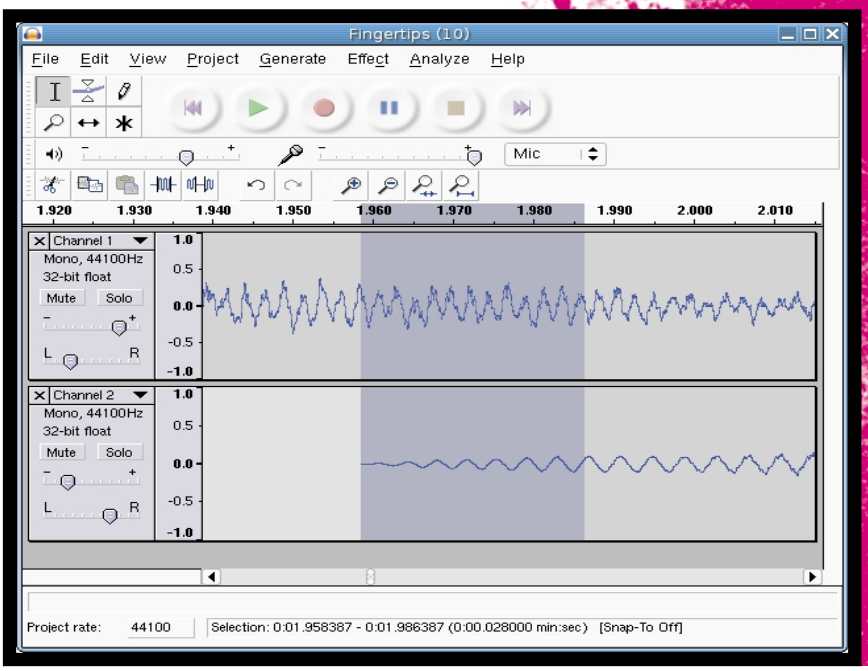
JUEGOS

Como su palabra lo indica, ésta es la categoría esperada por muchos de nuestros lectores, en la que echaremos un manto de distracción.

★ TUXRACER 0.61

tuxracer.sourceforge.net
Licencia: GNU/GPL

Pilotea a tu pingüino deslizándose sobre la nieve. ¡Horas de diversión!



UTILITARIOS

Como en el CD anterior, en esta categoría incluimos todo lo relacionado con el manejo de directorios, configuraciones en general, editores y algunas aplicaciones extra.

★ VMWARE 4.5.2

www.vmware.com
Licencia: propietaria; versión trial

Es una aplicación comercial que nos permite emular a nuestro archienemigo (ideal para los que no pueden despegar del sistema de las ventanitas). Incluimos la versión demo descargada directamente de su sitio oficial.

SERVIDORES

En esta categoría hay servidores en sus versiones más recientes, así como también los parches de los servidores más destacados. La estrella: phpBB-2.0.10.tar.bz2.

★ PHPBB 2.0.10

www.phpbb.com
Licencia: GNU/GPL

Con **phpbb** podremos disponer de un completo foro de discusión en nuestro sitio web, totalmente en español. Ha demostrado ser un producto sencillo de instalar, robusto y confiable, que se encuentra en miles de websites profesionales. Además, permite personalizar diferentes aspectos, como foros públicos y privados, y templates, entre otros.

INTERNET

Esta categoría es la que se caracteriza por acercar el maravilloso mundo de la Red de Redes al usuario final, demostrando la facilidad de GNU/ Linux para moverse por este medio.

★ FIREFOX 1.0 (PREVIEW)

www.mozilla.org
Licencia: GNU/GPL

Se trata de un navegador basado en Mozilla, muy rápido y compatible con la mayoría de los sitios web. Comparado con versiones anteriores, cuenta con muchos avances en lo que se refiere a la facilidad de uso, configuración y upgrade.

CONCLUSION

Quisimos exponer un poco el contenido del CD, dando una muy breve descripción de cada categoría. ¡Ojo! Quedaron muchas aplicaciones fuera, así que tienen para investigar. Como siempre, las sugerencias serán bienvenidas a la dirección de correo **arielcorg@tectimes.com**.
Suerte, y no queda más que colocar el CD en la lectora y probar ese soft que tanto estaban buscando. ★ **Ariel Corgatelli**

SOLUCIONES ANTIVIRUS PARA PEQUEÑAS Y MEDIANAS EMPRESAS

PandaAntivirus

El tema virus es un tanto complicado, ya que abarca muchos aspectos. Uno de ellos es, obviamente, el peligro potencial que representan al poder modificar nuestros documentos o archivos. Todos conocemos la popularidad de los virus hoy en día y sabemos también las consecuencias que provocan, que, en el caso más grave, pueden ser borrar todo nuestro disco duro o, peor aún, el del servidor. Vamos a hablar, concretamente, de su acción en GNU/Linux.

Como es de público conocimiento, los virus para GNU/Linux se podrían contar con los dedos de una mano (si es que encontramos uno). La cuestión es que, aunque no lo afecten, un sistema GNU/Linux puede contener virus de Windows, con lo cual es necesario, desde Linux, vigilar archivos generados y usados por el sistema de las ventanas.

Con GNU/Linux podemos usar un servidor de antivirus para controlar, limpiar y prevenir virus que afecten a Windows. Fue así que salimos a buscar información sobre este importante campo y nos encontramos con varias propuestas: Dr-Web, Vexira, F-Prot, Panda, etc.

Nos centraremos aquí en el que más confianza nos inspiró y mejor soporte local brinda.

PANDA ANTIVIRUS

Esta empresa de origen español cuenta con varias opciones muy útiles para nuestros servidores. Principalmente, tiene versiones para proteger servidores de correo Sendmail, Qmail y Postfix. Además, ofrece una versión en formato consola para limpiar directamente archivos infectados.

SENDMAILSECURE

Es la solución que presenta Panda sobre los servidores Sendmail Open Source y Sendmail Switch.

Se trata de una versión propietaria, y podemos descargar una versión demo desde el sitio oficial (**www.pandasoftware.com**).

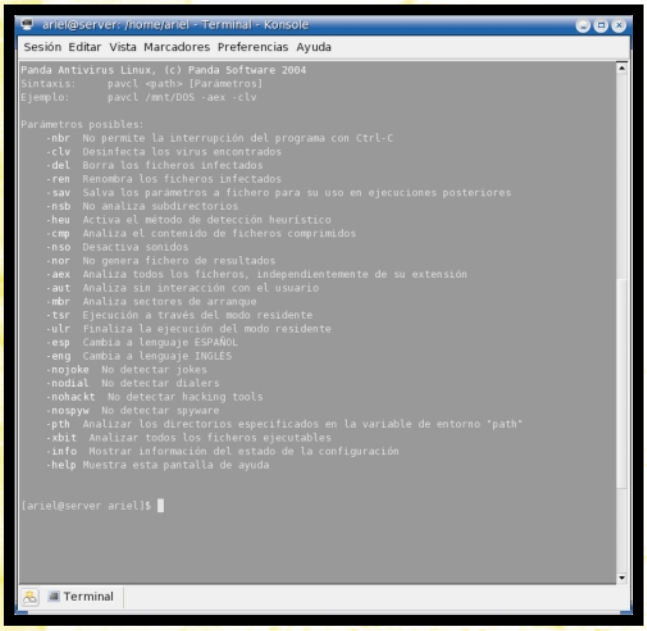
Panda Software ofrece a las organizaciones que utilizan este producto una solución flexible que, gracias a la tecnología MilterAPI (un interfaz de programación de la aplicación para la gestión de contenidos), dota a empresas y proveedores de Internet de una eficaz protección integrada y en tiempo real para todo el perímetro de la red.

QMAILSECURE

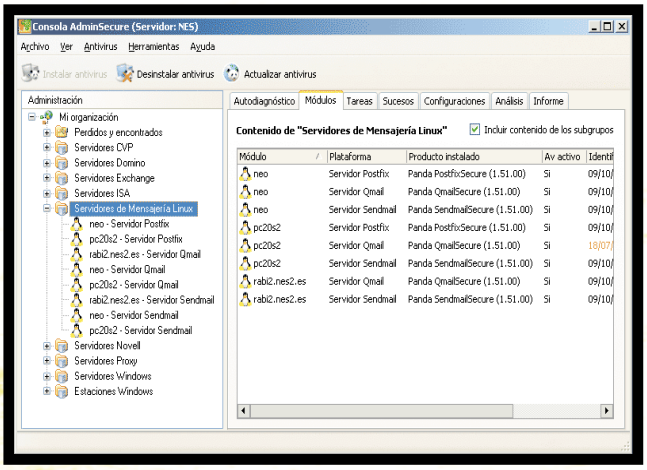
Esta es una efectiva protección antivirus en tiempo real para todo el tráfico de correo SMTP que circula por los servidores y pasarelas de correo Qmail en un ambiente corporativo. Cuenta con un avanzado motor heurístico que bloquea y desinfecta virus desconocidos, con lo cual evita su propagación en una red.

PARA POSTFIX...

Como todos sabemos, PostFix es un servidor de correo muy utilizado en la actualidad, presente por defecto en casi todas las distribuciones GNU/Linux.



ESTA ES LA OPCION DE CONSOLA CON SU AYUDA; ES LA MISMA QUE VEREMOS AL EJECUTAR LA APLICACION PAVCL.



AQUI VEMOS LA CONSOLA ADMINSECURE, DESDE DONDE PODEMOS CONFIGURAR TODAS LAS OPCIONES DEL PRODUCTO SENDMAILSECURE.

EN ESTA OPORTUNIDAD, VAMOS A ANALIZAR LOS PRODUCTOS QUE PANDA COMERCIALIZA EN NUESTRO PAIS PARA NUESTRO QUERIDO SISTEMA GNU/LINUX.

PostfixSecure ofrece una protección antivirus específica para los mensajes enviados y recibidos a través del protocolo de comunicación SMTP, en sistemas de correo Postfix. Cuenta, además, con una integridad absoluta actuando en la protección de gateway o pasarela.

PARA LA LINEA DE COMANDOS

CommandlineSecure es un motor antivirus de última generación que nos permite verificar la presencia de virus y proceder a su eliminación. Este programa se ejecuta en consola, mediante el ingreso de comandos. En el CD exclusivo para suscriptores incluimos la última versión, la 7.01.00, que brinda actualizaciones continuas y en forma silenciosa. Es freeware y viene en dos formatos: tar.gz y RPM. Es muy simple de usar y tiene un completo sistema de ayuda. Como desventaja, podemos mencionar que no es posible ejecutarlo de forma residente, y tampoco tiene la opción de utilizarlo en el boot maestro (mbr). De cualquier manera, es la opción ideal a la hora de revisar archivos generados en sistemas Windows.

EN CONCLUSION

Panda ofrece varias alternativas para proteger una red corporativa. Analía Peñas, del Departamento de Comunicación y Marketing de la empresa, nos contó la próxima inclusión de un servicio de antivirus para brindar soluciones a los servidores Samba.
Los usuarios de GNU/Linux tenemos a nuestra disposición la versión freeware, muy útil y recomendable. ★ **Ariel Corgatelli**

ENTREVISTA A ANALIA PEÑAS

Para conocer más detalles sobre este tema, entrevistamos a Analía Peñas (Departamento de Comunicación y Marketing de Panda). Aprovechamos también para agradecer a Sebastián Fernández (Departamento Técnico y fanático de GNU/Linux) por la ayuda brindada en los aspectos técnicos de este artículo. Veamos lo que Analía nos contó.

LU. ¿Cuáles son los principales productos que Panda está ofreciendo para el sistema operativo GNU/Linux?
AP. Las principales protecciones de Panda Software a nivel de sistemas GNU/Linux son para servidores MTA, tanto Sendmail, Postfix como QMail. Estas protecciones se integran perfectamente al servidor, y son administradas tanto desde una consola Web, como desde una consola en una estación Windows. Por ejemplo, SendmailSecure se destaca por analizar y eliminar virus dentro del cuerpo del mensaje independientemente de su formato: texto plano, texto enriquecido o formato HTML. La capacidad analítica del antivirus permite también inspeccionar todo tipo de archivos adjuntos y comprimidos (ZIP y GZIP) desde la memoria, sin necesidad de descomprimirlos en el disco duro, además de mensajes anidados e incluso objetos OLE incrustados en los mails.

LU. Panda es uno de los antivirus más importantes para GNU/Linux. ¿Cómo lo están recibiendo las empresas? ¿Es dura la competencia?
AP. Panda Software tiene un excelente posicionamiento en las empresas argentinas. A nivel de servidores Linux, aún no hay mucha demanda, ya que muchos creen que como no hay virus para este tipo de servidores, entonces no es necesario protegerlos. En empresas de porte como Ver TV, con más de 1.000 licencias, o incluso en el Estado, como en el caso de la Policía Federal Argentina (P.A.F.) o la Biblioteca del Congreso (con más de 200 licencias), cuentan con estos productos, y se sorprenden tanto por su desempeño como por el rendimiento de las soluciones que les ofrecemos.

LU. ¿Qué tipo de servicios de soporte brindan?
AP. El soporte técnico es de tipo corporativo, es decir, 24 horas durante los 365 días, de forma local.

LU. ¿Realizan acciones conjuntas con alguna otra compañía de GNU/Linux?
AP. No, actualmente Panda Software desarrolla 100% sus propias tecnologías y por el momento no hay ningún acuerdo con terceras empresas u organizaciones. El hecho de desarrollar nuestras tecnologías nos permite brindar un soporte mejor y más rápido, dado que conocemos el funcionamiento del producto en un 100% sin depender de ningún tercero.

LU. Oficialmente, ¿recomiendan utilizar Panda con alguna versión en particular de GNU/Linux?
AP. Panda Software está certificado con las distribuciones más difundidas, como SuSE, Debian, RedHat y Mandrake, y en cualquiera de ellas funciona perfectamente. También cabe aclarar que la tecnología que utiliza Panda permite instalar el antivirus directamente en la máquina que aloja la pasarela SMTP, distribuir los filtros del producto antivirus en varias máquinas individuales a las que accede la pasarela SMTP principal o compartir los filtros instalados en una máquina entre varias pasarelas SMTP.

UN TORRENTE DE INFORMACION

PERMITANME QUITARME EL SOMBRERO PARA PRESENTAR UNA VERDADERA MARAVILLA DEL SOFTWARE LIBRE: EL SISTEMA DE TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS BITTORRENT.

La red BitTorrent

BitTorrent es, en esencia, un protocolo p2p para compartir archivos. Es libre y funciona perfectamente bajo casi cualquier sistema operativo. Además, permite efectuar la descarga directa de archivos, evita la espera en colas para hacer downloads, y posee una forma más que interesante de manejarse con los downloads y uploads. Todo esto, a mi entender, hace de BT el protocolo p2p más rápido y robusto entre todos los disponibles.

Sin embargo, tiene una desventaja respecto de otros del mismo tipo, tales como los usados por eDonkey o Kazaa, y es que la disponibilidad de archivos no es lo suficientemente grande y variada como en aquéllos, y la mayoría de la información compartida es actual (por ejemplo, no es frecuente encontrar un disco del año 1974, que sería presa fácil usando otro protocolo p2p).

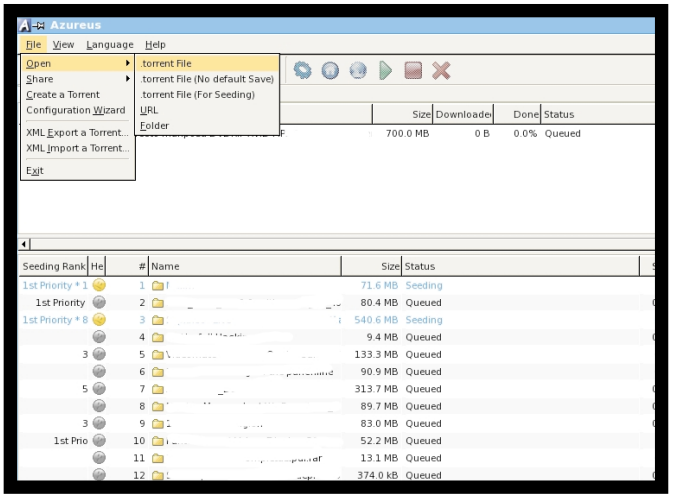
Pero a no desesperar, porque esta desventaja que acabo de mencionar está siendo, cada día, un problema menor, porque con el paso del tiempo, la cantidad de gente que utiliza BitTorrent ha crecido considerablemente y así van apareciendo nuevos archivos .torrent (después lo entenderán), nuevos sitios que recopilan información interesante y gente con ganas de compartir archivos.

Por último, no puedo dejar de mencionar que hay que tener cuidado con el uso que le demos a este programa, como a cualquier otra aplicación p2p, ya que podemos violar leyes al bajar archivos que no son de libre distribución.

ALGUNOS DETALLES

Si han estado leyendo sobre BitTorrent, o incluso si ya lo utilizan, seguramente han visto o escuchado algunas palabras que no saben bien qué significan, como tracker, seed, archivos .torrent o peers. Permítanme hacer una breve explicación.

BitTorrent es un protocolo peer-to-peer, ya que quienes lo usan, envían y reciben archivos directamente entre sí. Si bien existe un servidor, su función es solamente manejar las conexiones. Este servidor se denomina tracker, y luego veremos en detalle en qué consiste.



AZUREUS ES UNA EXCELENTE APLICACION PARA BAJAR ARCHIVOS DE LA RED BITTORRENT.

INTERFAZ DE USUARIO

La interfaz de BitTorrent es, según palabras de sus propios desarrolladores, lo más simple posible. Para usar este protocolo, se utilizan clientes diseñados en función de él, que, en su mayoría, fueron desarrollados en Phyton (aunque actualmente existen aplicaciones de gran nivel creadas en Java, como sucede con Azureus).

Tal como ocurre con cualquier red p2p, pero más allá de esta similitud, los clientes de BT tienen sus diferencias. La más notoria de todas es que no existen opciones de búsqueda dentro del cliente; no hay cajas de texto en las que se pueda poner el nombre del archivo que nos interesa y ver una lista de las opciones disponibles.

Por el contrario, la metodología es otra. Al no existir interfaces de búsqueda para BitTorrent (al menos, no en el sentido más amplio del concepto, ya que, por ejemplo, hay buscadores web de archivos .torrent), para descargar un archivo X necesitaremos, primero, un archivo .torrent, en el que estén los datos del archivo X, para que, una vez descargado de cualquier sitio web que ofrezca este tipo de archivos (usualmente, organizados por categoría, tamaño, etc.), podamos, desde nuestro cliente de BT, abrir el flamante .torrent y comenzar la descarga.

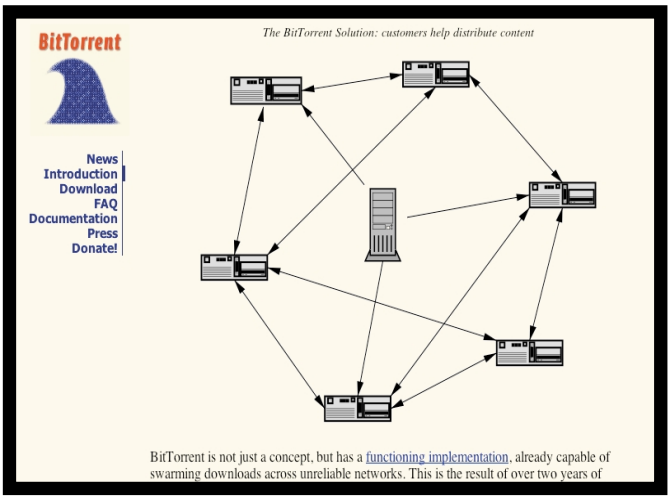
Resumiendo, vamos hasta un sitio web que ofrezca archivos .torrent, descargamos a nuestro disco el que deseamos, vamos a nuestro cliente de BitTorrent, lo abrimos desde ahí, y ¡voilá!, ha comenzado la descarga.

Los archivos .torrent están ubicados en un servidor web, y contienen información sobre el archivo, su tamaño, su nombre, sobre "hash" y la dirección URL del tracker.

Antes de seguir, el tracker es el servidor que existe dentro de la red BT y es el que se encarga de manejar las conexiones. El tracker coordina todas las conexiones, entre otras cosas.

Al no haber grandes cantidades de datos manipulados por el servidor (hablando de tamaño en MB, por ejemplo), el ancho de banda disponible es grande y suficiente como para que todo se realice con la rapidez necesaria.

Con BitTorrent, cuando muchas personas están descargando un mismo archivo al mismo tiempo, también hacen upload de partes de ese archivo a cada una de las máquinas que están efectuando el download.



EN EL SITIO OFICIAL (WWW.BITTORRENT.COM) SE EXPLICA CON DETALLE Y LINDOS GRAFICOS COMO FUNCIONA ESTE SISTEMA.

¿SEEDS, PEERS, ARCHIVOS .TORRENT?

Ya hemos visto qué es un tracker, y algunas características del funcionamiento general del protocolo.

Se llama seed a aquellas computadoras que disponen de la totalidad de un archivo que será descargado. Un seed, simplemente, envía el archivo, sin llevar a cabo ningún tipo de download.

Por otro lado, serán los peers los que bajarán desde lo seeds, al mismo tiempo que suben partes de las que disponen a otros peers.

Hay una regla general dentro de BT, y es que, mientras más compartamos, más tendremos. Dicho más correctamente, cuanto más ancho de banda brindemos, con mayor velocidad tendremos los archivos que estamos bajando. Ahora, un poco más de teoría antes de ir de lleno a la práctica.

Ya dijimos que los trackers manejan las conexiones, de modo que cada nuevo archivo .torrent necesitará ser "visible" a los ojos del tracker, para que luego cualquier mortal que lo desee pueda descargarlo.

Los trackers dividen el archivo en trozos de aproximadamente medio megabyte. Cuando un nuevo usuario se loguea, se añade un peer y empieza a recibir trozos del archivo, ya sea desde otro peer o seed.

Entendamos que, al disponer de un archivo en su totalidad, pasamos de ser un peer a ser un seed, por lo que, por una cuestión general, cuanto mayor sea el número de unos y otros respectivamente, más rápido bajará el archivo.

Un archivo queda disponible en el tracker, dependiendo de su configuración, por un día o dos, generalmente sin la conexión de ningún seed.

ALGUNOS DETALLES MAS...

BitTorrent funciona perfectamente bajo proxies o firewalls. Si bien es un tema que no trataremos en esta nota, quizás en una próxima edición hablemos de aspectos un poco más avanzados como ése.

Para utilizar BitTorrent, no necesitamos abrir ningún tipo de puerto, siempre hablando dentro de un estándar de máquinas, que no están detrás de ningún proxy o firewall, aunque como ya dijimos, también funcionaría perfectamente.

LOS CLIENTES

Como podrán presuponer, lo primero que necesitaremos será un cliente de BitTorrent. Los hay muchos, y de todas las formas y colores.

Para esta oportunidad, elegimos un cliente desarrollado en Java –por ende, multiplataforma– llamado Azureus. Tiene un notable diseño; es extremadamente flexible, estable y cómodo; y cuenta con la posibilidad de incorporarle plugins.

Descargamos el archivo para nuestro querido GNU/Linux desde **azureus.sourceforge.net**, en la sección correspondiente a la última versión del aplicativo (al momento de escribir esta nota, era la 2.1.0.4). Descomprimimos el archivo que bajamos y entramos en su directorio:

```
root@timeless$ bzip2 -d Azureus_2.1.0.4_linux.GTK.tar.bz2
root@timeless$ tar -xvf Azureus_2.1.0.4_linux.GTK.tar
root@timeless$ cd Azureus/
root@timeless$ ./azureus
```

A continuación, el programa arrancará y tendremos que responder a algunas preguntas, tales como qué directorio compartiremos y qué tipo de conexión tenemos. Luego, Azureus estará funcionando perfectamente. Ahora estarán ansiosos por bajar su primer archivo con BitTorrent. Nos dirigimos a un tracker; hay muchos, de modo que elegimos el que queramos (**N. de la R.: www.suprnova.org** está bueno). Allí encontraremos un listado de archivos .torrent disponibles. Seleccionamos uno y, haciendo clic derecho sobre él, lo descargamos mediante la opción Guardar como, que lo almacenará en nuestro disco rígido. Luego nos dirigimos hasta Azureus, y vamos a la opción **File/Open/.torrent file**. Azureus nos preguntará dónde deseamos guardar el archivo que bajaremos, de modo que seleccionamos la opción deseada, por ejemplo, /home/pedro/azureus/. Todo está listo; sólo resta esperar a que el archivo se complete, para posteriormente poder disfrutarlo. ★ **Juan Marcelo Rodríguez**

COMPONENTES

★ **AZUREUS:** Está programado en Java y tiene un diseño muy logrado. No actúa como plugin del navegador, permite controlar varias descargas desde una sola ventana y guarda el .torrent automáticamente. El principal inconveniente es que tenemos que instalar Java 2 Platform, Standard Edition (J2SE), que ocupa unos 10 MB, y que los programas multitorrents no pueden controlar tan bien las conexiones.

★ **BITTORRENT++:** Este programa no actúa como plugin del navegador y tiene una interfaz gráfica que lo hace muy sencillo. Permite controlar varias descargas desde una sola ventana y guarda el .torrent automáticamente.

★ **BITTORRENT EXPERIMENTAL:** Muy similar a la versión Official. Se puede configurar el upload máximo para no saturar el ancho de banda. Muestra el número de peers y de seeds que hay, las copias distribuidas, las conexiones que tenemos, y más información.

★ **BITTORRENT OFFICIAL:** Como su nombre lo indica, es la versión oficial y funciona como un plugin de Internet Explorer. Es el más sencillo de usar. No hay que configurar nada y en el momento en que cliqueamos sobre un link de un .torrent o hacemos doble clic en un .torrent, se abre una ventana preguntando dónde lo queremos guardar. Para reanudar un download, sólo tenemos que guardarlo en el mismo lugar donde estábamos descargando antes.

★ **BITTORRENT (SHADOW'S EXPERIMENTAL):** Contiene las mismas funciones que el BitTorrent Experimental, pero añade bastantes más posibilidades para su configuración. Quizá sea la mejor opción si somos usuarios avanzados, aunque tanta configuración puede llegar a resultar complicada.

COMIENZA LA PESADILLA

Winmódems

Hacemos esta subjetiva y dramática introducción porque, en primer lugar, el tema es difícil de llevar adelante, ya que hay numerosos dispositivos de diferentes marcas disponibles, todos muy distintos; todos los días salen nuevos productos, y sin olvidar que este tipo de módems son aparatos casi descartables. Entonces, si bien hay material para investigar y software para probar, el marco de efectividad de un artículo sobre un tema tan "cuasi-abstracto" es, ante todo, despreciable. Aun así, veamos qué podemos hacer.

ALGUNAS DEFINICIONES

Cuando hablamos de winmódems y de linmódems, estamos hablando de dispositivos que tienen capacidades inferiores a las de un módem común y silvestre.
Un winmódem depende de software para llevar adelante las funcionalidades habituales de un módem común. De esta manera, al haber menos "hardware" presente en el aparato, y mucho "software", estos feos bichitos son muchísimo más baratos y populares en comparación con un módem externo que no necesita de drivers para emular funcionalidades de hardware.
En Internet podrán leer que los winmódems son "un poco menos" que los módems comunes. Desde el punto de vista de quien escribe esta nota, un winmódem poco tiene que hacer frente a uno común (un saludo especial para mi módem externo color salmón de 56 K Cirrus Logic). Un punto a favor de esos dispositivos es que son mucho más baratos, ya que algunas veces el software cuesta menos que el hardware, pero como bien sabrán, no siempre es así. Finalmente, un linmódem es a Linux lo que un winmódem es a Windows.

¡A LUCHAR SE HA DICHO!

Para empezar, remítanse a mi nota sobre módems DSL USB, donde encontrarán una coincidencia. Podrán ver que en ambos casos, el primer paso que debemos dar es averiguar qué chipset tiene nuestro winmódem. Si no sabemos qué chipset tiene, y empezamos a probar drivers al voleo, ya estamos comenzando con el pie izquierdo. De por sí es engorroso hacer que un winmódem funcione bien; imagínense cuánto más engorroso es querer hacer funcionar uno con un driver para un chipset que no es el adecuado. Entonces, tenemos que averiguar cuál es el chipset, fijándonos en la documentación brindada por el winmódem, o recurriendo a alguna herramienta de diagnóstico que nos permita saberlo.

SCANMODEM TOOL

En el caso de la segunda opción, nos remitimos a linmodems.org, el sitio por excelencia de estos módems y GNU/Linux, para descargar la herramienta scanModem tool (**linmodems.technion.ac.il**), que nos permitirá saber cuál es el chipset que tiene nuestro winmódem.
Los pasos que debemos seguir son: descargar el código fuente de la herramienta, descomprimirlo, darle permisos de ejecución y ejecutarlo:

```
root@surviving$ gzip -d scanModem.gz
root@surviving# chmod +x scanModem
root@surviving# ./scanModem
```

Tengan en cuenta que si bien me pareció importante nombrar y explicar el uso básico de esta pequeña herramienta que puede sernos útil, no me interesa en absoluto basar la nota en ella. Entiendan que podemos ser afortunados, y saber qué chipset tiene nuestro módem, pero puede ocurrir que scanModem no funcione como esperábamos. Entonces, tendremos que contar con otros recursos.
Es muy recomendable que lean el howto sobre winmódems que anda dando vueltas por la Red, que puede complementar perfectamente la información expuesta en estas líneas.

OTROS CAMINOS...

Como ocurre algunas veces, hay otros caminos disponibles, de modo que si no encontramos la información deseada, los siguientes comandos con sus respectivos atributos quizá puedan brindarnos alguna información.
Para winmódems PCI, vemos que nos muestra la entrada correspondiente a los dispositivos de ese tipo en el directorio /proc/; para verla, ejecutamos:

```
root@surviving$ cat /proc/pci
PCI devices found:
  Bus 0, device 0, function 0:
    Host bridge: nVidia Corporation nForce2 AGP (different version?) (rev 162).
      Prefetchable 32 bit memory at 0xe0000000 [0xe3ffffff].
  Bus 0, device 0, function 1:
    RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 1 (rev 162).
  Bus 0, device 0, function 2:
    RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 4 (rev 162).
  Bus 0, device 2, function 0:
    USB Controller: nVidia Corporation nForce2 USB Controller (rev 164).
```

Otro comando que nos permite ver información sobre los dispositivos PCI que tenemos en nuestra máquina es el llamado 'lspci', que nos ofrece una salida similar a la siguiente:

REVIVIENDO TODO LO OCURRIDO AL ESCRIBIR LA NOTA SOBRE MODEMS DSL USB, ES TIEMPO DE ENCARAR UN TEMA IGUALMENTE ENGORROSO O, INCLUSO, MAS QUE AQUEL. HOY VAMOS A HABLAR DE LOS POCO QUERIDOS "WINMODEMS". DESDE YA, LES ADVERTIMOS QUE EL PROCESO NO ES MUY SENCILLO, ASI QUE ARMENSE DE PACIENCIA Y PREPARENSE PARA TECLEAR UNOS CUANTOS COMANDOS.

```
root@surviving:~$ lspci
00:00.0 Host bridge: nVidia Corporation nForce2 AGP (different version?)
    (rev a2)
00:00.1 RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 1 (rev a2)
00:00.2 RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 4 (rev a2)
00:00.3 RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 3 (rev a2)
00:00.4 RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 2 (rev a2)
00:00.5 RAM memory: nVidia Corporation nForce2 Memory Controller 5 (rev a2)
00:01.0 ISA bridge: nVidia Corporation nForce2 ISA Bridge (rev a4)
00:01.1 SMBus: nVidia Corporation nForce2 SMBus (MCP) (rev a2)
00:02.0 USB Controller: nVidia Corporation nForce2 USB Controller (rev a4)
00:02.1 USB Controller: nVidia Corporation nForce2 USB Controller (rev a4)
00:02.2 USB Controller: nVidia Corporation nForce2 USB Controller (rev a4)
00:04.0 Ethernet controller: nVidia Corporation nForce2 Ethernet Controller
    (rev a1)
00:08.0 PCI bridge: nVidia Corporation nForce2 External PCI Bridge (rev a3)
00:09.0 IDE interface: nVidia Corporation nForce2 IDE (rev a2)
00:1e.0 PCI bridge: nVidia Corporation nForce2 AGP (rev a2)
01:06.0 Multimedia audio controller: Creative Labs SB Live! EMU10k1 (rev 07)
01:06.1 Input device controller: Creative Labs SB Live! MIDI/Game Port (rev 07)
02:00.0 VGA compatible controller: nVidia Corporation NV18 [GeForce4
    MX - nForce GPU] (rev a3)
```

Para dispositivos del tipo ISA, pnpdump es, tal y como lo definen los propios desarrolladores, "ISA Plug-And-Play devices resource information", y nos permite obtener datos de gran valor. También podemos probar isapnp.

```
root@surviving:~$ pnpdump
# $Id: pnpdump_main.c,v 1.27 2001/04/30 21:54:53 fox Exp $
# Release isapnptools-1.26
#
# This is free software, see the sources for details.
# This software has NO WARRANTY, use at your OWN RISK
#
# For details of the output file format, see isapnp.conf(5)
#
# For latest information and FAQ on isapnp and pnpdump see:
# http://www.roestock.demon.co.uk/isapnptools/
#
# Compiler flags: -DREALTIME -DHAVE_PROC -DENABLE_PCI -DHAVE_
    SCHED_SETSCHEDULER -DHAVE_NANOSLEEP -DWANT_TO_VALIDATE
#
# Trying port address 0273
# Trying port address 027b
# Trying port address 0283
# Trying port address 028b
# Trying port address 0293
# Trying port address 029b
# Trying port address 02a3
# Trying port address 02ab
```

Finalmente, si nuestro dispositivo es del tipo PCMCIA, el siguiente comando se adaptará a nuestras necesidades:

```
root@surviving:~$ cardctl ident
no pcmcia driver in /proc/devices
```

Como podrán ver, en este caso no hay ningún driver PCMCIA en mi máquina. Y citando lo expuesto en el Howto, también podemos valernos de "fórmulas" más generales, como las siguientes:

```
Alternarama:~# cat /proc/interrupts
           CPU0
  0:  211382165          XT-PIC  timer
  1:      14170          XT-PIC  keyboard
  2:          0          XT-PIC  cascade
  8:          4          XT-PIC  rtc
 10:   20095396          XT-PIC  eth0
 15:    1361862          XT-PIC  ide1
NMI:          0
LOC:  211402363
ERR:          0
MIS:          0
Alternarama:~#
```

AQUI ESTAMOS VISUALIZANDO EL CONTENIDO DEL ARCHIVO /PROC/INTERRUPTS. RECUERDEN QUE EN ESE DIRECTORIO HAY MUCHOS ARCHIVOS INTERESANTES PARA MIRAR.

Otra opción es fijarnos en los logs que genera el kernel en **/var/log/messages.2**, por ejemplo, buscando con el comando grep la cadena de caracteres 'pci':

```
root@surviving:~$ cat /var/log/messages.2 | grep pci
May 24 22:03:08 surviving kernel: ehci_hcd 00:02.2: irq 3, pci mem cebb7000
May 25 12:00:27 surviving kernel: ehci_hcd 00:02.2: irq 3, pci mem cebb7000
May 25 19:03:51 surviving kernel: ehci_hcd 00:02.2: irq 3, pci mem cebb7000
```

UNA BUENA FORMA DE SABER LA VERSION DE UN PROGRAMA ★ –SI DESCONOCEN LA MANERA "LIMPIA" DE HACERLO ★ POR EJEMPLO MEDIANTE UN –V– ES IR HASTA EL DIRECTORIO /USR/DOC/ ★ Y AHÍ VERIFICAR LO CORRESPONDIENTE A CADA SOFTWARE ★

Hagamos una pequeña pausa luego de ver tantos comandos y sus salidas. Los comandos expuestos hasta el momento, con sus respectivos parámetros, nos sirven para encontrar información sobre nuestro winmódem, en caso de que scanTool haya fallado. La salida de cada uno de ellos brinda muchos datos.
Primero vimos qué pasaba si teníamos un dispositivo PCI, usando el comando 'lspci' y analizando la información que nos daba la entrada correspondiente a la misma plataforma, ubicada en /proc/pci (la que veíamos mediante el comando cat o, por ejemplo, el comando more, para mayor comodidad). Finalmente, no olviden probar la siguiente combinación del comando lspci: "lspci -vv", y scanpci.
Por otro lado, si estábamos hablando de dispositivos ISA - PnP, nos valíamos de comandos tales como pnpdump e isapnp. Finalmente, utilizamos cardctl para dispositivos PCMCIA, y los logs generados por el kernel, para encontrar información sobre dispositivos PCI, por ejemplo. Este último comando tranquilamente podría adaptarse a cualquiera de los otros.

PREPARAR EL KERNEL

Supongamos que con alguno de los métodos antes citados averiguamos qué chipset tiene nuestro winmódem (que varía, incluso, entre los mismos fabricantes), y hasta vimos que hay un driver disponible para GNU/Linux. Bueno, primero hemos tenido suerte; segundo, el paso que debemos dar antes de compilar cualquier código fuente de driver es preparar el kernel, que deberá contar con los siguientes módulos activos:

```
root@surviving$ lsmod

ppp_deflate 3512 1 (autoclean)
zlib_inflate 18980 0 (autoclean) [ppp_deflate]
zlib_deflate 18648 0 (autoclean) [ppp_deflate]
bsd_comp 4440 0 (autoclean)
ppp_async 7744 1 (autoclean)
ppp_generic 16380 3 (autoclean) [ppp_deflate bsd_comp ppp_async
slhc 5264 1 (autoclean) [ppp_generic
```

También, en vez de módulos, pueden estar presentes en la imagen del núcleo. No voy a detenerme a explicar cómo disponer de dichos requerimientos, ya que se ha hablado del tema en la revista, y especialmente debido a que quien configure un winmódem bajo GNU/Linux necesitará contar con una experiencia mínima sobre el SO que le permita saber, al menos, cómo disponer a su antojo de las opciones que ofrece el kernel.

BASTA DE TEORIA: ¡A LA PRACTICA!

Como dijimos anteriormente, el objetivo de la nota es dar los conceptos generales que permitan averiguar qué chipset tiene nuestro winmódem, para luego consultar, por ejemplo, linmodems.org y ver si hay drivers disponibles. De cualquier manera, vamos a brindar una brevísima explicación acerca de cómo hacer funcionar los drivers para Linux de los winmódems con chipset Lucent Apollo (ISA) y Mars (PCI). Los módems Lucent AMR no están soportados por el driver.

Respondiendo a aquellos que pregunten por qué elegimos este driver y no otro: este driver ofrece su código fuente, posee paquetes especialmente diseñados para varias distribuciones, y no debemos olvidar que soporta kernels de la serie 2.4.x y 2.6.x. Finalmente, uno de los factores más importantes que nos llevan a hablar sobre drivers para módems de este fabricante es que Lucent es el fabricante que tiene mayor cantidad de módems soportados por GNU/Linux en sus modelos: L56xAF, L56xL, L56xMF, L56xM+S y DSP1648.
A continuación, encontrarán instrucciones, primero para núcleos de la serie 2.4 y, luego, para núcleos de la serie 2.6, ambos soportados por un mismo driver.

Antes de nada, ocupémonos de contar con los requerimientos necesarios para hacer funcionar el driver:

Gcc 2.91.66, make 3.77, binutils 2.9.1.0.25, patch 2.5, util-linux 2.10o, modutils 2.4.0, e2fsprogs 1.19, pcmcia-cs 3.1.21 y ppp 2.3.11.

El siguiente paso consiste en conseguir el código fuente correspondiente a la serie 2.4.x, disponible en **www.heby.de/ltmodem**, donde encontraremos diferentes versiones del driver, en paquetes dedicados a distintas distribuciones; así como también, archivos binarios y otros de puro código fuente.

Una vez descargado el archivo –en este caso, ltmodem-8.26a.tar.gz–, lo descomprimimos, vamos hasta el directorio creado y ejecutamos la herramienta de detección de módem (similar a la antes mencionada) para ver si encuentra nuestro winmódem conectado y funcionando.

```
root@surviving:~$ cd ltmodem-
  8.26a
root@surviving:~/ltmodem-8.26a$ ./
  scanmodem
```

Los pasos que debemos seguir para construir el módulo, instalar el módem y dejarlo funcional son:

```
root@surviving:~$./build_module
root@surviving:~$./ltinst2
root@surviving:~$./autoload
```

Así el módem quedará instalado; sólo restará ultimar algunos detalles que vamos a obviar por una simple cuestión de espacio, pero si llegaron hasta ese punto, no tendrán mayores inconvenientes.
Ahora bien, si tuvimos la mala suerte de encontrarnos con problemas, podemos probar con los siguientes comandos, para ver cómo está identificando nuestro sistema al winmódem en cuestión. Los datos obtenidos pueden ser útiles para saber, por ejemplo, si nuestro módem Lucent se encuentra entre los que soporta el driver. Hacemos:

```
# lspci -v
00:0a.0 Communication controller: Lucent Microelectronics 56k
  WinModem (rev 01)
Subsystem: Lucent Microelectronics LT WinModem 56k
   Data+Fax+Voice+Dsvd
Flags: bus master, medium devsel, latency 0, IRQ 12
Memory at da800000 (32-bit, non-prefetchable) [size=256]
I/O ports at b800 [size=8]
I/O ports at b400 [size=256]
Capabilities: [f8] Power Management version 2
```

No olviden leer la documentación que ofrece el driver, muy completa y, por cierto, fundamental para el desarrollo de esta nota. A continuación, noten el "00:0a.0" entre los datos obtenidos, para poder volver a buscar información con el comando lspci, esta vez, con los argumentos **-nv**:

```
# lspci -nv
00:0a.0 Class 0780: 11c1:0440 (rev 01)
Subsystem: 11c1:0440
Flags: bus master, medium devsel, latency 0, IRQ 12
Memory at da800000 (32-bit, non-prefetchable) [size=256]
I/O ports at b800 [size=8]
I/O ports at b400 [size=256]
Capabilities: [f8] Power Management version 2
```

Los módems soportados por ltmodem.o tienen los siguientes números identificatorios:

Name	vendor_id	device id range
LUCENT	0x11c1	0x0440-0x045c
XIRCOM	0x115d	0x0000-0x000F
XIRCOM	0x115d	0x0440-0x045c
XIRCOM	0x115d	0x0010-0x03ff some/all? ids

Ignorando el 0x, podemos ver que el ID 11c1:0442 se encuentra con el rango 11c1:0440-045c, que debería ser soportado por ltmodem.o. Si los datos obtenidos no coinciden con los presentes en la tabla, lamentamos decirles que no han tenido buena suerte, y que su winmódem no está soportado por dicho driver.
Ahora veamos cómo manejarnos con el driver correspondiente a la serie 2.6.x. Necesitaremos el código fuente, y el archivo correspondiente; podemos obtenerlos de **linmodems.technion.ac.il/packages/ltmodem/kernel-2.6/**, donde al momento de escribir este artículo, el archivo correspondiente al código fuente más actualizado era ltmodem-2.6-alk-4a.tar.gz. Los requerimientos para la instalación del driver son:

a) Kernel 2.6.x (versiones superiores a 2.6.6 todavía están siendo testeadas, pero aun así, deberían funcionar).
b) Habilitar la opción serial_core dentro de la configuración del núcleo Linux.

Lo primero que necesitamos hacer es crear el dispositivo /dev/ttyLT0, en caso de que aún no hayamos utilizado, por ejemplo, la versión del driver para la serie 2.4.x, ya que estaría creada. Entonces ejecutamos:

```
root@surviving$ mknod --mode=0640 /dev/ttyLT0 c 62 64
```

Luego cambiamos el grupo y el dueño para que coincida con /dev/ttyS0. Vemos el usuario y el grupo que tenemos que poner:

```
root@surviving$ ls -l /dev/ttyS0
```

Ahora creamos un link al directorio /dev/modem:

```
root@surviving$ ln -s /dev/ttyLT0 /dev/modem
```

Cambiamos el usuario y el grupo del dispositivo **/dev/ttyLT0**:

```
root@surviving$ chgrp dialout /dev/ttyLT0
```

El paso siguiente es descomprimir el código fuente en **/usr/src/modules**:

```
root@surviving$ cd /usr/src/modules
root@surviving$ gzip -d ltmodem-2.6-alk-4a.tar.gz
root@surviving$ tar -xvf ltmodem-2.6-alk-4a.tar
root@surviving$ cd ltmodem-2.6-alk-4a
```


CaFeLUG

Grupo de Usuarios de Software Libre de la Capital Federal

http://www.cafelug.org.ar

Próximos Eventos:

- Reunión mensual, Sábado 4 de Dic, FM "La Tribu"
  Lambaré 873, Capital Federal - 14:00 hrs.
  (Evaluación de proyectos para el año 2005, consultas técnicas e incorporación de nuevos colaboradores al grupo)

Hacemos:

```
root@surviving$ make clean
```

Editamos el archivo Makefile, y cambiamos la variable KERNEL_DIR: ponemos, por ejemplo, "**KERNEL_DIR := /usr/src/linux-2.6/**", mediante:

```
root@surviving$ joe Makefile
```

Y ponemos lo correspondiente en la variable **KERNEL_DIR**. Otra manera de hacerlo, sin editar el archivo Makefile, es la siguiente:

```
root@surviving$ make KERNEL_DIR=/usr/src/kernel-2.6.6/
make -C /usr/src/kernel-source-2.6.6 SUBDIRS=/usr/src/
  modules/ltmodem-2.6-alk-4 modules
make[1]: Entering directory `/mnt/compile/src/kernel-source-2.6.6'
 CC [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/lt_modem.o
 CC [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/serial.o
 LD [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltmodem.o
 LD [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltserial.o
 Building modules, stage 2.
 MODPOST
 CC /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltmodem.mod.o
 LD [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltmodem.ko
 CC /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltserial.mod.o
 LD [M] /usr/src/modules/ltmodem-2.6-alk-4/ltserial.ko
make[1]: Leaving directory `/mnt/compile/src/kernel-source-2.6.6'
```

Vemos los drivers:

```
root@surviving$ ls -l *.ko
```

Creamos el directorio para los drivers en /lib/modules/2.6.6/:

```
root@surviving$ mkdir /lib/modules/2.6.6/ltmodem
```

Ahora copiamos los drivers hasta la ubicación:

```
root@surviving$ cp *.ko /lib/modules/2.6.6/ltmodem/
```

Chequeamos los permisos, el nombre de usuario y el grupo:

```
root@surviving$ ls -l /dev/modem /dev/ttyLT0
lrwxr-xr-x 1 root root 11 2004-10-18 23:15 /dev/modem ->
crw-r----- 1 root root 62, 64 2004-10-18 23:15 /dev/ttyLT0
```

Insertamos **lt_serial.ko, serial_core.ko y ltmodem.ko**

```
root@surviving$ modprobe ltserial
```

Verificamos que haya sido cargado:

```
root@surviving$ lsmod
Module Size Used by
ltserial 6596 0
serial_core 22368 1 ltserial
ltmodem 567088 1 ltserial
```

Editamos el archivo **/etc/wvdialconf**, completando los campos correspondientes con los siguientes datos:

```
Dialer Defaults
Modem = /dev/modem
Baud = 115200
Init1 = ATZ
Init2 = ATQ0 V1 E1 S0=0 &C1 &D2 +FCLASS=0
ISDN = 0
Modem Type = Analog Modem
; Phone = <Número del ISP>
; Username = <Nombre de usuario del ISP>
; Password = <Password del ISP>
```

Ahora editamos el archivo ubicado en /etc/ppp/options, con los siguientes valores:

```
usepeerdns
asyncmap 0
auth
crtscts
lock
hide-password
modem
proxyarp
lcp-echo-interval 30
lcp-echo-failure 4
noipx
```

Uno de los últimos pasos que debemos dar es completar el archivo /etc/modprobe.conf con estas líneas:

```
alias /dev/modem ltserial
alias char-major-62 ltserial
alias /dev/tts/lT0 ltserial
```

Ahora probamos a conectarnos:

```
root@surviving$ wvdial &
```

Si todo salió bien, sólo tenemos que ingresar nuestro nombre de usuario y contraseña cuando se nos soliciten estos datos.
Para terminar la sesión de wvdial, escribimos:

```
# fg wvdial
```

Y terminamos presionando CTRL+C.

CONCLUSION

Al principio de este artículo explicamos diferentes maneras de obtener recursos para conocer información relevante acerca de nuestro winmódem. Luego vimos cómo configurar un mismo driver bajo versiones de la serie 2.4.x y 2.6.x del kernel.
No es un tema sencillo, pero dando los pasos correctos y de la manera que es debida, no deberían encontrarse con ningún problema.
Recuerden investigar, acumular la mayor cantidad de información disponible sobre el hardware que tienen y probar diferentes versiones de un mismo driver.
Les deseo suerte con su nueva conexión, y no duden en consultar las listas de correo relacionadas con el tema, donde siempre encontrarán gente con ganas de ayudar, sin quienes hubiera sido imposible escribir este artículo. Saludos a todos. ★ **Juan Marcelo Rodríguez**

SITIOS UTILES

- ★ Listado de módems PCI y su relación con GNU/Linux
  65.70.147.202:8080/gromitkc/pci_list.html
- ★ Listado de chipsets y su respectiva relación con GNU/Linux
  65.70.147.202:8080/gromitkc/dips/roster.html
- ★ Excelente fuente de recursos disponibles sobre winmódems
  65.70.147.202:8080/gromitkc/winmodem.html
- ★ Winmódems y GNU/Linux
  www.heby.de/ltmodem
- ★ Conocido sitio sobre winmódems y GNU/Linux
  www.linmodems.org

VAMOS A TRATAR DE QUE NUESTRO TRABAJO EN LA TERMINAL SEA UN POCO MAS DIVERTIDO. ¡INVITAMOS A LOS LECTORES A QUE NOS ENVIEN SUS TRUCOS!

linuxusers@tectimes.com

trucos

EN LA PRESENTE EDICION VEREMOS ALGUNOS TRUCOS MUY SIMPLES PERO IMPORTANTES PARA APROVECHAR AL MAXIMO LA CONSOLA DE GNU/LINUX: COMO FORMATEAR UN DISCO DE 1,44 MB DE MANERA SIMPLE, SABER SI TENEMOS VISITAS Y COMO CONFIGURAR FILTROS TCP.

FILTROS TCP (TCP WRAPPERS)

Todos sabemos que en cualquier sistema es muy importante la seguridad, y una de las opciones con las que contamos es proteger nuestro equipo dentro y fuera de nuestra red.
La mejor alternativa es contar con un firewall bien configurado, pero en este caso habrá que tener muchos conocimientos técnicos y de reglas que, para cualquier usuario medio, podrían ser algo complejos.
Una manera de hacerlo es recurrir a una aplicación ya incluida en casi todas las distribuciones GNU/Linux: TCP Wrappers.
Su uso es muy simple y basa su funcionamiento en definir reglas en dos archivos ubicados en **/etc**: **/etc/hosts.allow** y **/etc/hosts.deny**
No pretendemos dar una clase de seguridad, pero con sólo utilizar estos dos archivos con algo de sentido común, podemos definir políticas de filtrado básico, que se ejecutarán automáticamente al inicio del sistema, después de realizar el Init. El modo de uso es muy simple: en hosts.deny ponemos todas las IPs que queremos bloquear; veámoslo en ejemplos:

En **/etc/hosts.deny**

```
ALL:ALL
```

Así decimos que nada podrá entrar en nuestro equipo.
La configuración de TCP Wrappers, al igual que la de cualquier firewall, puede realizarse, principalmente, de dos maneras. Una, como en este ejemplo, es denegar todo, para luego empezar a habilitar cada servicio:

```
ALL EXCEPT in.ftpd: ALL
```

De esta forma, podemos hacer excepciones, como el caso del FTP. Esto puede hacerse con la edición del otro archivo:
/etc/hosts.allow

```
ALL: 127
ALL: 192.168.0.1
ALL: 192.168.0.2
```

Así vemos que todo servicio que use el Loopback podrá ingresar en nuestro equipo, como así también a las dos IPs listadas. Sólo debemos definirlas y listo.

SABER SI TENEMOS VISITAS

Cuando nos conectamos a Internet, corremos siempre el mismo riesgo: alguien puede estar utilizando nuestro equipo mediante algún servicio FTP, SSH, Telnet o lo que fuera. Para evitarlo, hay un simple truco:

```
localhost:$ watch -n 1 finger > /dev/tty1&
```

De esta manera, podemos ver en la consola 1 los usuarios del sistema y así controlar mejor todo.

DAR FORMATO A DISCOS DE 1,44 MB

Siempre nos preguntamos cómo podríamos formatear un disquete en una consola de texto.
Veremos que es muy simple:

★ **Formatear disquetes tipo MSDOS:**

```
mformat a:
```

★ **Formatear disquetes tipo Linux (ext2):**

```
fdformat /dev/fd0H1440
mkfs.ext2 /dev/fd0
```

El usuario que formatea deberá tener permiso de escritura para **/dev/fd0**.

EN CONCLUSION...

En esta sección vimos cómo realizar tareas por demás útiles en nuestro sistema, y dimos un truco para la joyita TCP Wrapper. Así, en cada edición, tratamos de hacerlos sentir más a gusto con su sistema GNU/Linux. Y recuerden que si quieren ser ricos y famosos, deberán darse a conocer al mundo, y una buena manera de hacerlo es mandar sus trucos a nuestra sección, **linuxusers@tectimes.com**. ★ **Ariel Corgatelli**

RESPONDEMOS A LAS PREGUNTAS DE LOS LECTORES

Consultas

¿VISUAL BASIC PARA GNU/LINUX?

Hola, Facundo:
Quisiera saber si hay algún programa que sea similar a Visual Basic, pero que pueda correr bajo GNU/Linux. Muchas gracias. ★ **Claudio** ★ **cfpacher@argentina.com**

Héctor Facundo Arena: Claudio, si lo que querés es desarrollar programas utilizando el lenguaje de Visual Basic para GNU/Linux, entonces la opción es Mono Basic, la implementación de Visual Basic .NET del proyecto Mono (**www.go-mono.com**). El único problema es que el lenguaje aún no está soportado por completo y todavía no hay una interfaz visual para armar los formularios.
Si lo que estás buscando es una herramienta para desarrollar aplicaciones de forma visual en GNU/Linux, entonces una posible alternativa es Borland Kylix, que si bien ha sido discontinuada, tiene una versión Open que puede conseguirse en Internet. El lenguaje utilizado es Delphi y permite armar aplicaciones de forma rápida y sencilla.

```
[alp@star testmbas]$ cat gtk.vb
Imports System
Imports Gtk

Module GtkTest

    Sub Main()
        Dim Win as Window
        Dim Btn as Button

        Application.Init ()
        Win = new Window ("VB Gtk+ Hello World") 'Create the window
        Btn = new Button ("Click me!") 'Create a button
        Win.Add (Btn) 'Add the button
        Win.ShowAll ()
        Application.Run ()
    End Sub

End Module

[alp@star testmbas]$ mbas gtk.vb -r gtk-sharp
ï»¿Compilation succeeded
[alp@star testmbas]$ mono gtk.exe

(<unknown>:9640): Gtk-WARNING **: Unable to locate ther
```

VB Gtk+ Hello World
Click me!

MONOBASIC ES UNA IMPLEMENTACION DE VB.NET PARA GNU/LINUX.

PROBLEMAS CON LOS CDS

Hola, soy suscriptor a tres de sus publicaciones, USERS, USERS Linux y users.code, y la verdad es que estoy agradecido por todas, ya que me son muy útiles. En esto de Linux soy un total novato y, como tal, no entiendo mucho todavía. Acabo de instalar el Mandrake 10 que viene con la revista y me fue muy bien, salvo por un detalle: bajé de Internet FacturaLux, el sistema que comentan en una de las notas, y lo grabé en un CD usando una PC que tiene Windows, pero ahora no puedo leerlo en la máquina donde instalé Linux. Además, probé varios CDs de datos y tampoco puedo leerlos; me dice 0 carpetas 0 archivos. ¿Qué puede estar pasando? Les dejo un abrazo fuerte y espero que sigan así. ★ **Diego** ★ **diegomargara@hotmail.com**

GNU/Linux USERS: Estimado Diego, puede que el sistema de automontaje de Mandrake no esté funcionando correctamente. ¿Autoqué? Te explicamos brevemente: todas las unidades necesitan ser montadas para poder utilizar la información que contienen. Así, para usar un CD, el proceso es ponerlo en la lectora, montar la unidad y usarlo. Cuando terminás de usarlo, simplemente lo desmontás. Mandrake incluye todo un sistema automático para realizar esta tarea, que a veces falla. El proceso, manualmente, consiste en abrir una terminal de texto e ingresar el comando **mount /dev/cdrom**.

REQUISITOS DE MANDRAKE 10

Hola, equipo de GNU/Linux: les escribo para preguntarles los requisitos necesarios para instalar Mandrake 10.0, ya que compré la revista con los CDs y en la nota no lo especifica; por ejemplo, micro, RAM, disco rígido, memoria de video, etc. Agradecería su respuesta, y mucha suerte con esta nueva publicación. ★ **David** ★ **riosdavid@Argentina.com**

GNU/Linux USERS: Estimado David, Mandrake 10 funciona en cualquier computadora x86 de 200 MHz en adelante, con un mínimo de 128 MB de memoria RAM. Ahora bien, para aprovecharlo al máximo, recomendamos un procesador que tenga una velocidad mínima de 500 MHz y 256 MB de RAM. En cuanto al espacio de almacenamiento en el disco rígido, lo mínimo es 600 MB.

EN ESTA SECCION VAMOS A RESPONDER
A LAS INQUIETUDES
QUE USTEDES NOS ENVIAN
A NUESTRA DIRECCION DE E-MAIL,
linuxusers@tectimes.com

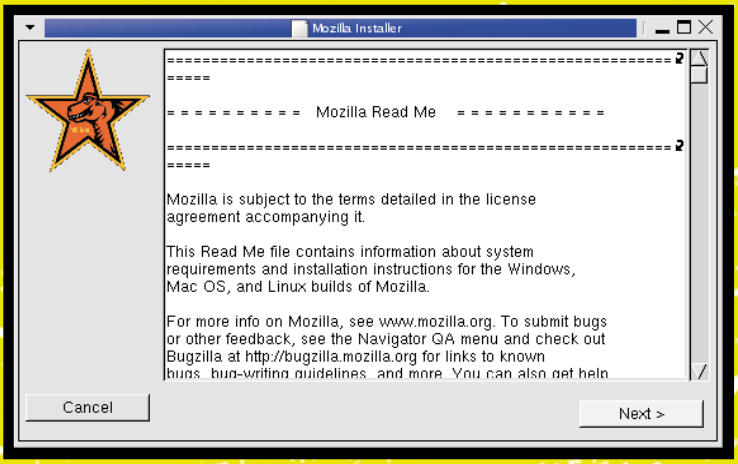
PROBLEMAS PARA INSTALAR MANDRAKE

Soy de Paraná (Entre Ríos), y suscriptor de esta apasionante revista. Quiero felicitarlos porque el contenido está realmente muy bueno, y me parece muy importante lo que hacen respecto a informar a la gente sobre este nuevo y espectacular mundo del software libre. Les comento el problema que me surgió cuando quise instalar Mandrake 10 desde los CDs adjuntos a la revista (antes de hacerlo, leí la nota completa que publicaron). Cuando booteo desde el CD #1, me aparece la interfaz gráfica con la primera opción, pero antes de que pase a la segunda pantalla, se corta y se muestra una pantalla de texto que me indica los diferentes dispositivos que detecta el kernel en mi máquina. Al llegar al disco, se posiciona en la primera partición (de booteo) donde tengo instalado Windows XP y me dice lo siguiente:

```
hda: max request size 128KiB
hda: lost interrupt
```

Después de eso, la instalación se detiene. ¿Qué es lo que sucede? Me gustaría que me dieran cualquier tipo de ayuda con respecto a este problema, para así poder superar mi primer intento de migración total al pingüino. Desde ya, muchísimas gracias por darnos a los lectores la posibilidad de comentar nuestros problemas. ★
Juan Petrussi ★ petrussijuanemilio@yahoo.com.ar

GNU/Linux USERS: Estimado Juan, debemos admitir que tu problema es uno de los más raros que se nos han presentado. Según lo que interpretamos por los mensajes de error, el fallo ocurre cuando se carga el núcleo, momento en el cual el acceso al hardware es total. No creemos que sea un problema de hard, pero sí de incompatibilidad entre el núcleo de Mandrake 10 y tu hardware. Te recomendamos que intentes con alguna otra distribución para acercarte al mundo del software libre.



¿COMO INSTALAR UN .TAR.GZ?

Recién estoy empezando con Linux y estoy suscripto a la revista (y en espera enloquecida de cada número). Tengo Debian Woody instalado, núcleo bf2.4, en una PIII 550 256 MB de RAM. Estoy en consola y quisiera saber cómo instalar los archivos recién bajados de Internet; éstos son algunos de ellos:

```
gnome-desktop-2.8.0.tar.gz
firefox-1.0PR-i686-linux-gtk2+xft-
    installer.tar.gz
gnumeric-1.2.8.tar.gz
```

Claudio F. Pacher ★
cfpacher@argentina.com

GNU/Linux USERS: Claudio, antes de nada, debés saber que Debian incluye un sistema de instalación de aplicaciones muy completo y automático. Desde la consola, podés navegar por las aplicaciones que querés instalar usando el comando dselect, y allí manejarte con las opciones del menú para instalar, desinstalar, etc. Por lo que vemos, bajaste varios paquetes en formato .tar.gz. Bueno, el proceso de instalación puede variar de uno a otro, pero, en todos, lo primero que debés hacer es descomprimir el paquete:

```
tar –zxvf [archivo.tar.gz]
```

Luego, si el programa vino en formato de código fuente (como debe haber venido el gnumeric-1.2.8, por ejemplo), tenés que efectuar el proceso de compilación, que consiste en tres pasos básicos. Desde el directorio que contiene los archivos descomprimidos:

```
./configure
make
make install
```

Te recomendamos leer el archivo INSTALL incluido en cada paquete para obtener más información sobre el proceso de compilación. Hay algunos programas que incluyen un autoinstalador dentro del .tar.gz, por lo que no hay necesidad de compilar código. Un ejemplo es el paquete Firefox que bajaste.

NO PUEDE COMPILAR PROGRAMAS

Hola a todos. Intenté instalar algún paquete, como xmms o amsn, y en un momento, cuando la página de Internet me solicitó Macromedia Flash Player, recurrí a *La Biblia de Linux*, en donde se explica muy bien cómo descomprimir, compilar e instalar los paquetes. Seguí todos los pasos, pero no pude hacerlo, en ninguno puedo hacer el make. El error que me da es: "configure:2492: error: no acceptable C compiler found in $PATH". Estuve investigando un poco y no llego a entender qué necesito para instalar algo de esta manera. Estoy usando el GNU/Linux Mandrake que vino en la revista USERS Linux. Por favor decime por dónde comienzo para resolver esto. ¿Tengo que instalar otra distro?
★ **Damián Saavedra**
★ **pelado1711@hotmail.com**

GNU/Linux USERS: No tenés el compilador de C instalado. Desde el CD de tu distribución, tenés que instalar todos los paquetes que están en la categoría "Desarrollo" (o, en inglés, Development). En particular, lo que a vos te falta es el compilador de C llamado GCC.

UN CLIENTE DE IRC PARA LA CONSOLA

BitchX

VAMOS A PRESENTARLES LA QUE AHORA ES UNA ALTERNATIVA (EN ALGUNA EPOCA ERA LA MEJOR OPCION) AL MOMENTO DE COMUNICARNOS CON OTRAS PERSONAS EN LA RED.

Sin lugar a dudas, el IRC (Internet Relay Chat) es uno de los servicios de Internet que más quiero. Mis primeros pasos en la Red los di chateando con amigos y conociendo gente a través de servidores IRC.

En aquel momento, las redes IM –en la actualidad, tan masivas y poderosas, y repletas de posibilidades multimedia, como fotos, video y audio– todavía estaban muy alejadas de lo que son ahora, y el servidor de IRC al que siempre entrábamos era un lugar común de encuentro, de charla; en fin, de algo que nos gustaba hacer.

Aquel server de IRC, el que me hace hablar ahora con cierta nostalgia, ofrecía, sencillamente, caracteres. Hablando con claridad: texto, palabras, números y símbolos con poco formato, exceptuando esos colores que traían incluidos los tan conocidos "scripts", que modificaban total o parcialmente al cliente de IRC, y lo hacían comportar de maneras extrañas.

Pasé unos tiempos muy lindos, y añorados, sobre las tablas del IRC y, por eso, es un verdadero gusto poder hablar hoy, varios años después, de este tema.

Luego de esta pequeña semi nostálgica introducción, me adentro en lo que será el tema de este artículo: el cliente de IRC por excelencia para Linux. Señoras y señores, de pie para recibir a BitchX.

UN VIEJO CONOCIDO

Creo que haber presentado a **BitchX** es, en cierta manera, una falta de respeto, ya que cualquier linuxero que se precie de tal no puede desconocer esta popular aplicación GPL.

En mi caso personal, creo que BitchX debe de haber sido la cuarta o quinta palabra que ingresé en mi consola, luego, quizá, de algún ls o mount. Entiendo que a la mayoría de nosotros nos habrá pasado esto de haber usado BitchX desde un principio; especialmente, porque en ese momento (que nunca voy a decir puntualmente cuál es), ya quedaba poco de los BBS, y el IRC se posicionaba como el monopólico dueño de la comunicación en tiempo real. Insisto, todavía muy lejos de esta vorágine de avatares de IM, emoticones, listas de contactos y forwards sin sentido. ¿Se les cayó otra lágrima más? Sigan leyendo.

BitchX fue, en una primera instancia, un script para IRCII, que cerca del año 1994, sería parcheado directamente en el cliente por Colten Edwards. Puede decirse que BitchX (de ahora en más, Bx) es un IRCII muy modificado, un cliente de IRC para consola que opera en modo texto y que ofrece una gran cantidad de prestaciones. Actualmente dispone de versiones para Windows 95, 98, NT, 2K, Me y XP; BSDI, SunOS, Linux, HP-UX, OSF/1 (DEC Alpha), FreeBSD, NetBSD, OpenBSD, DEC Unix, Ultrix, AIX, IRIX, Mac OS X (Jaguar) y OS/2 (según Bitchx.org).

Yo lo he corrido en varias distribuciones de GNU/Linux, en FreeBSD y en SunOS. Como pueden ver, el soporte que ofrece es muy amplio, y el rendimiento del software, a lo largo del tiempo que lo he usado, ha sido excelente, ya que en todos los sistemas operativos en los que lo probé siempre me ofreció una performance excelente.

¿SEGURIDAD?

Como es lógico, ha habido, y hay, algunas vulnerabilidades que pueden ser explotadas dentro de Bx. La mayoría de esos bugs se van solucionando a medida que se los descubre, y se ofrecen parches para aplicar sobre el código fuente de determinada versión del soft.

Entiendan que puede ser muy peligroso correr un Bx vulnerable siendo root (digo esto hablando de manera muy general, ya que puede ser que corran Bx como root, sabiendo qué es lo que están haciendo, y no tendrían por qué tener ningún tipo de problema). Quienes sí podrían tener inconvenientes son aquellos que recién están aprendiendo a usar GNU/Linux, o que nunca aprendieron, y que ejecutan Bx bajo dicho usuario. Entonces quedan expuestos inmediatamente a múltiples posibles problemas: por ejemplo, si la versión que están usando tiene vulnerabilidades que son públicas, pueden ser explotadas y causar diferentes tipos de incidentes.

ALGUNAS IDEAS

Traten siempre de ejecutar Bx mediante un usuario común, en un shell bien restringido, con permisos correctos y lo más hermético posible. También eviten usar programas que puedan necesitar permisos especiales que vayan más allá de los disponibles para el usuario que los está corriendo.

SCRIPTS, MAS CONFIGURACIONES Y OTROS DEMONIOS

Aquellos que ya conocen del tema sabrán que la mayoría de los clientes de IRC soporta lo que se denomina scripts. Estos no son más que un determinado cliente de IRC modificado (mucho o poco) que ofrece funcionalidades que van desde comodidad a la hora de ingresar comandos hasta complejas interfaces gráficas, por ejemplo.

Como no podía ser de otra manera, BitchX brinda soporte para scripts y un apartado especial en su sitio web, http://scripts.bitchx.org, en donde podrán encontrar diferentes scripts disponibles para el bicho.

No esperen demasiado de ellos, ya que su "existencialidad" es bastante frívola, pero aun así, aquellos que estén interesados en probarlos contarán con la posibilidad de hacerlo.

Una manera bastante simple de "ganar" nuevos privilegios es explotar vulnerabilidades en programas SUID. Eviten correr este tipo de riesgo innecesario, especialmente si van a frecuentar servidores de IRC donde van a encontrarse con gente que tiene ganas de molestar.
Busquen en su sistema a ver si tienen algún binario SUID con la siguiente línea:

```
root@hatebreeder:~$ find / \( -perm -4000 -o -perm -2000 \)
  -type f -exec ls -la {} \;
```

Es probable que la salida de esta línea sea bastante larga, por lo que quizá les convenga direccionarla hacia un archivo, por ejemplo, "> suidbinlist".
Sepan que algunos comandos necesitan ser SUID/SGID (usuario/grupo, respectivamente) para funcionar. Tal es el caso del comando su, que nos permite cambiar nuestro shell al de otro usuario o a root. Sin el respectivo "s" entre la lista de permisos del binario, "su" no funcionará de ninguna manera.
La regla sería que, mientras menos archivos SUID/SGID tengamos activos en nuestra máquina, menos riesgos correremos, aunque en algunos casos perderemos funcionalidad. Evalúen qué es lo más conveniente y decidan.
Como recién mencionamos, cuando encuentren entre los permisos de un archivo la letra s, significará que están en presencia de un archivo SUID, que podría ser similar a:

```
root@hatebreeder:~$ ls -l /usr/bin/passwd
-r-s--x--x   1 root root 995 2004-09-29 18:48 /usr/bin/passwd
```

Traten de disponer de la menor cantidad de permisos SUID/SGID en su sistema. Para quitar el bit SUID, utilicen el comando chmod con el siguiente formato:

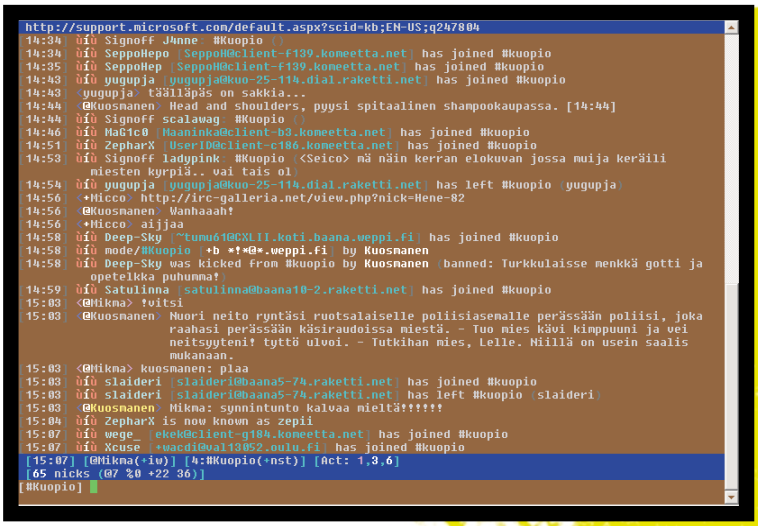
```
root@hatebreeder:~$ chmod -s filename
```

Habiendo explicado estos conceptos básicos sobre seguridad, ahora continuemos con la instalación y configuración de BitchX.

INSTALACION

Antes de comenzar con estos pasos, hay que aclarar que BitchX es un cliente para consola y que funciona en modo texto. Lo digo, especialmente, para aquellos que están acostumbrados al mundo gráfico y, quizá, se asusten cuando corran Bx por primera vez. Les confieso que sé que pasa eso, pero es sólo cuestión de acostumbrarse, y de darse cuenta de que estamos en presencia del cliente de IRC más poderoso y completo para GNU/Linux (en palabras y gustos de quien escribe). Sigamos.
Lo primero que vamos a necesitar es el código fuente o los archivos binarios, ambos disponibles en muchas versiones dentro del sitio oficial de BitchX (**www.bithx.org**). Para el caso puntual de los downloads, vamos a **www.bitchx.org/download.php**.
Una vez allí (y suponiendo que usamos un sistema GNU/Linux estándar de 32 bits, cualquier distribución actual), bajamos el archivo ircii-pana-1.1-final.tar.gz (al momento de escribir este artículo, el último disponible). Hacemos:

UNO DE LOS CLIENTES DE IRC MAS POPULARES EN EL MUNDO DE GNU/LINUX.




```
root@hatebreeder:~$ gzip -d ircii-pana-1.1-final.tar.gz
root@hatebreeder:~$ tar -xvf ircii-pana-1.1-final.tar
root@hatebreeder:~$ cd BitchX
root@hatebreeder:~/BitchX$ ./configure --with-ssl --enable-ipv6
```

Respecto de la línea anterior, es importante aclarar que los argumentos añadidos al script de bash configure, **"--with-ssl --enable-ipv6"**, le indican a éste que configure el código fuente con soporte para ssl e ipv6.
Entiendan que son argumentos que no es necesario que estén, a menos que deseen contar con el soporte para ambas cosas.
Para ver las opciones no estándar que ofrece BitchX, hacemos **"./configure --help"**. En caso de que nos interese contar sólo con las estándar, ingresamos:

```
root@hatebreeder:~/BitchX$ ./configure
```

Si todo salió bien, veremos:

```
BitchX (c) 1996-2002 Colten Edwards
-----------------------------------------------------------
The configuration script has finished. You should look through
"include/config.h" and make any changes you would like to make.
Now type "gmake" to compile BitchX.
```

Y escribimos:

```
root@hatebreeder:~/BitchX$ gmake
```

o bien, en caso de ser un usuario común, distinto de root:

```
root@hatebreeder:~/BitchX# gmake install_local
```

Si todo salió bien otra vez, obtendremos lo siguiente:

```
Now type "gmake install" to install BitchX globally (if you're root), or else
  you can type "gmake install_local" to install BitchX to your home directory.
```

Escribimos:

```
root@hatebreeder:~/BitchX$ gmake install
```

Y obtenemos finalmente:

```
BitchX is now installed.
Type "/usr/local/bin/BitchX-1.1-final" to start.
```

Ahora tenemos Bx configurado e instalado. El próximo paso es configurarlo a nuestro gusto, para luego conectarnos con un servidor IRC. De ahora en más, corremos BitchX ejecutando el comando BitchX-1.1-final.

CONFIGURACION Y USO

Ya compilamos e instalamos el código fuente. Ahora llevaremos a cabo los pasos previos al uso de Bx.
El primer punto es crear un usuario común, que será el que usaremos para conectarnos a nuestro servidor IRC.

```
root@hatebreeder:~$ adduser friederich
```

No entraremos en detalles, ya que dependiendo de la distribución, los scripts disponibles para la creación de nuevos usuarios, así como los pasos que se deban dar, serán diferentes.
Centrémonos en crear un usuario con los permisos estándar del sistema que estamos corriendo, correspondientes a los de un usuario común.
El usuario que hemos creado se llama friederich, por lo que el directorio correspondiente estará en /home/friederich/, o en donde nosotros –o el bashscript que se encargó de crearlo– establecimos que sería el "home folder" de nuestro nuevo usuario.

Todas las configuraciones que deseemos tener siempre en nuestro Bx, y que queremos que se carguen automáticamente para no tener que setear cada uno de los parámetros cuando nos conectemos, estarán incluidas en el archivo de configuración de Bx, llamado .bitchxrc, ubicado en el directorio correspondiente al usuario que vayamos a usar, y que será un archivo oculto.
Como el archivo no existe, nos logueamos como el usuario que hemos elegido para usar Bx, y una vez dentro del shell, lo creamos:

```
$ touch.bitchxrc
```

Hemos generado nuestro archivo de configuración de Bx. Ahora tendremos que indicarle los parámetros que deseamos que estén incluidos cuando el software se cargue. Tendría poco sentido nombrar todos los posibles seteos o líneas que se podrían agregar al archivo .bitchxrc, ya que dependerán de cada usuario. Es recomendable ver, a continuación, un modelo de .bitchxrc, para entender qué formato debemos usar, que no es otro que el mismo que usamos desde el propio cliente. Es decir, si para ponernos un nick desde Bx escribimos "/nick friederich", para que sea friederich, lo escribimos en el archivo .bitchxrc de la misma manera, "/nick friederich". Así, cada vez que usemos Bx, nuestro nick predeterminado será, "friederich".

Mi archivo .bitchxrc es algo parecido a:

```
/nick friederich
/ircname romanticide
/ircuser romanticide
/set dcc_autoget on
/load /home/friederich/cyp/cyp.bx
/load bitchxmms.bx
/set ctcp_cloaking 3
/set AUTO_AWAY OFF
```

La primera línea define el nickname que voy a usar; la segunda, el ircname; la tercera, el ircuser; la cuarta línea indica que cuando alguien me envíe un archivo mediante dcc, BitchX lo aceptará automáticamente sin preguntarme; las líneas cinco y seis cargan scripts para BitchX; la séptima pasa parámetros sobre cómo debe comportarse Bx cuando alguien quiera saber qué cliente de IRC estoy usando (CTCP Version); y la última dicta que Bx no se pondrá AWAY automáticamente.
Los comandos antes mencionados son sólo algunos de los muchos que nos permitirá usar nuestro querido BitchX. Para obtener más información sobre BitchX, o para indagar sobre conceptos que hemos mencionado y que desconocen, tales como "ircname" o "ircuser", pueden consultar las FAQs que ofrece la gente de BitchX, y no dejen de recurrir a los siguientes rfc's: **www.faqs.org/rfcs/rfc1459.html** y **www.faqs.org/rfcs/rfc2812.html**. El primero explica los pormenores del protocolo IRC, y el segundo habla también de dicho protocolo, pero desde la perspectiva del cliente. Aclaradas todas las posibles dudas, conectémonos con un servidor de IRC:

```
$ BitchX-1.1-final irc.freenode.net
```

De los parámetros que nos ofrece el programa, -p indica el puerto del servidor IRC (usualmente 6667 o 6666), -r file es para cargar una lista de servidores y -n permite establecer un nickname. Para verlo gráficamente:

```
$ BitchX-1.1-final -n mr irc.satlink.com:6667
```

Otro ejemplo, si vamos a usar ssl:

```
$ BitchX-1.1-final -ssl irc.freakbsd.com:6666
```

CONCLUSION

Vimos en este artículo algunos comandos básicos que son imprescindibles para aquel usuario novato que por primera vez se conecta a un servidor IRC o que sólo ha usado clientes gráficos. Las posibilidades y funcionalidades de BitchX son muchísimas, a investigar. ★ **Juan M. Rodríguez**

COMANDOS

Podría decirse que luego de escribir los comandos anteriores, nos conectaremos con el servidor de IRC que hayamos elegido. Una vez que llegamos a este punto, voy a dejarles algunos comandos que les serán útiles, o no, pero que al menos son bastante comunes y necesarios:

/nick friederich: para cambiar el nickname.
/j #channel: para ingresar en un canal.
/list –y: para obtener un listado de canales.
/msg nickname: permite mandar un mensaje privado a un usuario.
/query nickname: para chatear por privado con un usuario (terminamos la charla privada con el comando **/query**, solo, y volvemos al canal "público").
/kick #channel nickname razóndelkick: para sacar a alguien de un canal.
/ban #channel nickname: "baneamos" a un usuario para que no pueda ingresar en el canal.
/whois nickname: brinda información sobre un determinado usuario.
/ver nickname: muestra qué cliente de IRC está usando una persona.
/op #channel nickname: damos status de operador a un usuario en un canal (debemos ser operadores de él).
/topic #channel topic: para cambiar el tópico.
/u: muestra los usuarios que hay en un canal.
/part #channel: salimos de un canal, pero quedamos conectados en el servidor.
/quit: nos desconectamos del servidor.
/server irc.server.com: nos conectamos con un IRC.

EXTENSIONES EN MOZILLA/FIREFOX

Programación

Al momento de escribir este artículo, había más de 160 extensiones listadas en la página **update.mozilla.org/extensions**, con utilidades que van desde el bloqueo selectivo de publicidad en páginas web, hasta una barra de herramientas para webmasters. Esto es posible porque Mozilla no es sólo un navegador de Internet, sino que es, en realidad, una plataforma de desarrollo de software.

SEARCH PLUGIN

En estas páginas hablaremos sobre una clase particular de extensión, llamada search plugin. Firefox tiene una ventana a la izquierda donde podemos ingresar palabras para buscar en Google. Así, a pesar de que, por ejemplo, estemos navegando por la página de SOLAR, podemos buscar en Google. De la misma manera, podemos adaptar esa ventana para buscar en otro sitio (como el traductor BabelFish, Slashdot.org o, incluso, en un sitio de una intranet). En **mycroft.mozdev.org/download.html** hay una lista de los search plugins disponibles. Para instalarlos desde esa página, sólo es cuestión de hacer clic sobre la extensión deseada, aceptar la instalación y reiniciar el navegador. La próxima vez que carguemos Firefox, veremos el nuevo search plugin como una opción más en la ventana correspondiente. Esto será así siempre y cuando tengamos acceso de escritura al directorio **/usr/lib/mozilla/searchplugins** en el caso de Mozilla o a **/usr/share/firefox/searchplugins** para Firefox, lo que ocurre automáticamente si hacemos la instalación como usuario root.
Antes de diseñar un search plugin, conviene mirar dicha lista para verificar que esto no haya sido hecho previamente, y de esta manera ahorrar trabajo.

ESTRUCTURA DE UN SEARCH PLUGIN

El search plugin es, básicamente, un archivo de texto (extensión src) con una estructura similar al XML. Estrictamente hablando, no es XML, pero el formato es muy similar.
Su estructura general comprende tres secciones (sólo la segunda es obligatoria):
1) Descripción.
2) Instrucciones para la búsqueda.
3) Instrucciones para el procesamiento de los resultados.

Para entender el funcionamiento, nada mejor que construir un ejemplo desde cero. El buscador para el cual haremos el search plugin es uno de mi autoría: Extractor de secuencias de AT (**www.genesdigitales.com/at.php**, AT es la abreviación del nombre científico de una planta muy utilizada en investigación). Este buscador nos permite explorar el contenido de un gen de este organismo modelo. Funciona como cualquier otro: se ingresa el código del gen y se obtiene como resultado la secuencia genética correspondiente. Con el search plugin que haremos ahora, podremos conseguir la secuencia sin tener que cargar la página de búsqueda, directamente desde Firefox.

¡MANOS A LA OBRA!

Hay que tener en cuenta que la primera parte consiste en información puramente descriptiva. Al igual que en muchos lenguajes de programación, todo lo que se ponga después del signo numeral (#) es un comentario y, por ende, no será procesado. De todas maneras, incluir en los comentarios el nombre del autor, el e-mail y la fecha de creación es un requisito para que nuestro search plugin sea publicado en la base de datos oficial de Firefox (ver **mycroft.mozdev.org/quality.html**).

- **Línea 5**: en el campo "name" pondremos el nombre del search plugin.
- **Línea 6**: "Description" es la descripción que el usuario final verá de nuestro search plugin.
- **Línea 7**: "Action" corresponde a la dirección de Internet (URL) donde se muestran los resultados de la búsqueda, en este caso es **www.genesdigitales.com/ATES.php**.
- **Línea 8**: "searchForm" es para la URL en donde se encuentra el formulario de búsqueda propiamente dicho. En este ejemplo, **www.genesdigitales.com/at.php**.
- **Línea 9**: el contenido de "method" siempre será "GET", y es el único método de procesamiento de formularios soportado.
- **Línea 11**: el campo "sourceid" sirve para dejar un registro en el servidor de destino indicando qué buscador se usó. Es útil para incrementar el reconocimiento de Mozilla en los webmasters que leen los registros (logs) de sus páginas web.

UNA DE LAS VENTAJAS DEL NUEVO NAVEGADOR MULTIPLATAFORMA DE MOZILLA ES LA POSIBILIDAD DE INCORPORARLE EXTENSIONES, PROGRAMAS QUE LE OTORGAN NUEVAS FUNCIONALIDADES.

de plugins

★ **Línea 12**: en este caso hay que elegir con cuidado, porque éste es el nombre del campo de búsqueda. Es la variable que está asociada al dato que nosotros entramos en el buscador. Si queremos localizar la secuencia AT1g03180, la cadena de búsqueda será la siguiente:

www.genesdigitales.com/ATES.php?genID=at1g03180&submit=submit

Se ve claramente que el nombre de la variable asociada a AT1g03180 es genID. Cuando se requiere un usuario, se completa el campo user; como éste no es el caso, el campo queda con comillas vacías (también se acepta usar sólo user, que es equivalente a user="").

★ **Líneas 13 a 15**: el tag interpret se usa para mostrar los títulos de los resultados en una ventana lateral. Para que el navegador pueda determinar dónde empieza y dónde termina cada ítem, hay que indicar cuál es el elemento que precede y antecede a cada uno. Como en este caso el resultado es único, no tiene sentido usarlo (si se mantiene, no afecta los resultados).

★ **Líneas 18 a 22**: Browser es una etiqueta optativa, que sirve para facilitar la actualización automática de nuestro plugin. En el campo update le indicamos al navegador dónde está alojado nuestro plugin, para que pueda buscarlo cuando haga falta. En el mismo sentido, en updateIcon especificamos la dirección del icono correspondiente; updateCheckDays es la cantidad de días que tiene que esperar el navegador para ir a buscar actualizaciones. Conviene regular este valor en función de la frecuencia de actualización para nuestro search plugin.

Básicamente, esto es lo necesario para hacer un search plugin. Antes de codificar, les recomendamos que miren varios, como los listados 2, 3 y 4 que contienen ejemplos de Astalavista, Babelfish y Wikipedia. Como última recomendación, también pueden verificar la sintaxis de su código usando el validador que se encuentra en **www.mindzilla.com/auditform.php**.

DISTRIBUCION DEL PLUGIN

Hay dos maneras de ofrecer el search plugin a los visitantes de nuestro sitio web:

1) Instalación manual: ofrecemos el archivo .src que hemos creado, junto con el icono del mismo nombre de 16x16 pixeles, para que los usuarios lo instalen en el directorio correspondiente.
2) Instalación automática: hay que incluir el siguiente código JavaScript en nuestra página web:

```
<script type="text/javascript">
<!--
function errorMsg()
{
alert("Netscape 6 or Mozilla is needed to install a sherlock plugin");
}
function addEngine(name,ext,cat)
{
if ((typeof window.sidebar == "object") && (typeof
window.sidebar.addSearchEngine == "function"))
{
//cat="Web";
//cat=prompt('In what category should this engine be installed?','Web')
window.sidebar.addSearchEngine(
"http://www.genesdigitales.com/at/"+name+".src",
"http://www.genesdigitales.com/at/"+name+"."+ext,name,cat );
}
else
{
errorMsg();
}
}
//-->
</script>
```

Después, incorporamos el siguiente código, que crea un enlace reconocido por Firefox para agregar el buscador en el navegador:

```
<a href="javascript:addEngine('at','gif','Web')">Instale el plugin de
búsqueda en Mozilla/Firefox</a>
```

EN CONCLUSION

Esperamos que hayan disfrutado de esta nota y, si hacen cosas interesantes, no olviden enviarnos los resultados a nuestra cuenta de correo electrónico (linuxusers@tectimes.com) ¡para darlos a conocer al mundo! ★ **Sebastián Bassi**

LISTADO 1

```
# Search plug-in for AT Sequence Extractor
# by Sebastian Bassi, sbassi@gmail.com,
#  Setptember 2004
<search
 name="AT"
 description="Arabidopsis - My First Search Plugin"
 action="http://www.genesdigitales.com/ATES.php"
searchForm="http://www.genesdigitales.com/at.
   php"  method="GET" >
<input name="sourceid" value="Mozilla-search">
<input name="genID" user="">
<interpret
 resultItemStart="<PRE>"
 resultItemEnd="</PRE>"
>
<browser
update="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   myplugin.src"
updateIcon="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   myplugin.png"  updateCheckDays="3" >
</search>
```

LISTADO 2

```
# astalavista Search Plugin for Netscape 6
# Author: Christoph Studer
<chstuder@hotmail.com>
<SEARCH
   version = "7.1"
            name="astalavista"
            description="The search engine
              for security related websites"
            method="GET"
            action="http://astalavista9.box.sk/
              cgi-bin/robot"
            queryCharset="iso-8859-1"
>
<INPUT NAME="srch" user>
<INPUT NAME="project" VALUE="robot">
<INPUT NAME="gfx" VALUE="robot">
<INTERPRET
  browserResultType="result"
  resultListStart="linux. </font>"
  resultListEnd="<b>words <i>"
  resultItemStart="<font SIZE=+1>"
  resultItemEnd="<br><br>"
            nameStart="</font>: "
            nameEnd="<br>"
>
</SEARCH>

<BROWSER
update="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   astalavista.src"
updateIcon="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   astalavista.gif"
     updateCheckDays="7"
>
```

LISTADO 3

```
# Babelfish plug-in by Daniel Perez Gonzalez
#  (danielperez@telecable.es).
# This plugin is based in the one made by
#  roy.erez@huji.ac.il (ja2en)
# Objetivo del plugin es traducir palabras
#  y/o frases del Español al Ingles
# The purpose of this plugin is to translate spanish
#  words/phrases to English
# 20 Jan, 2004
# Language: en
# Category: Lang/Dict
<SEARCH
   version = "7.1"
   name="Babel Fish Es->En"
   description="Babel Fish - Translate Spanish
     to English"
   method="GET"
 action="http://babelfish.altavista.com/babelfish/tr"
searchform="http://babelfish.altavista.com/
   babelfish/"
   queryCharset="UTF-8"
>
<input name="doit"     value="done">
<input name="urltext" user>
# lp holds the value for source and target
   languages. en_pt translates french to english.
# en la variable lp se escoge que tipo
   de traduccion se va a hacer
# the list of languages supported appears on
   http://babelfish.altavista.com/babelfish
<input name="lp" value="es_en">
<interpret
            resultListStart="!!!@@@"
>
</search>
<BROWSER
update="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   babelfish_es2en.src"
updateIcon="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   babelfish_es2en.gif"
  updateCheckDays="3"
>
```

LISTADO 4

```
# Mycroft Search Plugin for Mozilla, Firebird,
#  Netscape 6+, Beonix browsers
# Mycroft Homepage: http://mycroft.mozdev.org
# SearchSite: English Wikipedia (en.wikipedia.org)
# Status: Working Semi
# Original Author: Carey Evans
#  <careye@spamcop.net>.
# This file is released to the public domain.
# Created: 30 Jan, 2003
# Modified: Dwayne C. Litzenberger
# Date: 30 Jan 2004
# Reason: Wikipedia has disabled their full-text
#  search functionality,
#          so this plugin now does a regular lookup.
# Language: en
# Category: Reference

<SEARCH
   version = "7.1"
   name="Wikipedia (EN)"
   description="Wikipedia, the free encyclopedia"
   method="GET"
   action="http://en.wikipedia.org/w/wiki.phtml"
   queryCharset="ISO-8859-1"
   searchForm="http://en.wikipedia.org/"
   routeType="internet"
>

<input name="search" user>
<input name="go" value="Go">
<input name="sourceid" value="Mozilla-search">
<inputnext name="offset" factor="20">
<inputprev name="offset" factor="20">
<interpret
   browserResultType="result"
   charset="ISO-8859-1"
   resultListStart="</h2>"
   resultListEnd="<p>"
   resultItemStart="<li>"
   resultItemEnd="</li>"
>
</search>
<browser

update="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   wikipedia.src"

updateIcon="http://mycroft.mozdev.org/plugins/
   wikipedia.png"
   updateCheckDays="3"
>
```

INSTALANDO UN FORO DE DISCUSION

phpBB

EN MUCHOS SITIOS WEB TENEMOS LA NECESIDAD DE CREAR UN ESPACIO PARA QUE LOS USUARIOS PUEDAN CONTACTARSE ENTRE SI CON EL FIN DE INTERCAMBIAR OPINIONES SOBRE DIVERSOS TEMAS, Y QUE TAMBIEN PUEDA USARSE COMO PLATAFORMA BASE PARA PREGUNTAS FRECUENTES O SOPORTE TECNICO, ENTRE OTRAS ACTIVIDADES.

Para cumplir todas estas funciones, podemos utilizar un foro, que basa su funcionamiento en poder hacer una pregunta que luego será publicada online. Ese mensaje podrá ser visto por otros usuarios, que, tal vez, quieran contestarlo. De esta forma, habremos aprovechado el conocimiento de quienes ingresan en el foro para solucionar las dudas de otros. Además, si otro usuario vuelve a hacer la misma pregunta, bastará utilizar el foro para buscar esa inquietud, que ya aparecerá respondida. Aplicando este concepto, muchos sitios web brindan soporte a sus clientes.

GENERAR UNA COMUNIDAD DE USUARIOS

Otro aspecto importante para destacar sobre el uso de los foros de discusión es que generan el sentido de comunidad en un sitio, ya que los usuarios que acceden a él mantienen la pertenencia a ese grupo. También, al colocar un foro de discusión en nuestro sitio, podremos incrementar notablemente el tráfico, ya sea por los temas que se traten como por la polémica que pueda generarse en torno a ellos. Este no es un tema menor, teniendo en cuenta que si, por ejemplo, tenemos un sitio que se mantiene gracias a la publicidad (sobre cantidad de banners que se muestran), cuantas más páginas se vean, más banners se mostrarán y, por consiguiente, más ingresos se generarán.

He conocido casos de foros de discusión con aproximadamente 1500 usuarios concurrentes, es decir, 1500 usuarios que lo utilizan en el mismo momento, una cantidad muy importante y que, sin duda, contribuye notablemente al éxito del sitio y a su rentabilidad.

Ahora bien, la tarea no consiste sólo en instalar un foro de discusión en el sitio y colocar dos o tres temas, sino que para que el foro tenga éxito, debemos pensar bien los contenidos que se incluirán, de qué forma estarán organizados y cómo lo mantendremos. Por ejemplo, deberíamos plantear algunos temas iniciales y colocar algunas preguntas y respuestas útiles, como para que el usuario comprenda la conveniencia de visitarlo.

Otro aspecto importante es que no todos los usuarios que ingresen en nuestro foro dejarán mensajes acordes con la temática que trata; habrá casos en los que, lamentablemente, eso no suceda, por ejemplo haciendo publicidad excesiva (sería parecido a hacer spam, o envío de correos no solicitados). Para prevenir este tipo de actividades, podríamos obligar a que los usuarios que desean enviar un comentario se registren previamente.

De este modo, si detectamos que alguien coloca un mensaje indebido, podremos borrarlo o inhabilitar a esa persona. Esta tarea está a cargo del moderador, quien se ocupa de velar por que los mensajes correspondan a los temas específicos del foro.

Dependiendo del tipo de foro de discusión, dispondremos de distintas herramientas para anular esos mensajes o, directamente, a los usuarios que los envían. Por ejemplo, podríamos impedir el acceso de un usuario que tuviera determinada dirección IP, o hacer que los demás usuarios del foro actuaran como moderadores para denunciar los comentarios indebidos.

El control es una tarea muy importante que no debemos dejar de lado. Es más, les recomendaría que si no van a tener tiempo de administrar el foro correctamente, no lo instalen en su sitio, ya que terminará generando más frustraciones a los visitantes que utilidad.

En este caso, como ejemplo de un foro de discusión utilizaremos phpBB, que es otro de los programas open source disponibles en Internet y, sin dudas, uno de los mejores. Algunas de las principales características de este foro son las siguientes:

- Soporte para las bases de datos más populares.
- Posibilidad de colocar una ilimitada cantidad de mensajes y foros.
- Interfaz multilenguaje.
- Foros de tipo público o privado.
- Potente buscador.
- Sistema de mensajería interna entre usuarios.
- Posibilidad de personalizar el foro con distintos templates e, incluso, de armar los nuestros propios según nuestras necesidades.

El sitio web oficial de phpBB es **www.phpbb.com**, desde donde podremos bajar el programa y hacer la instalación, además de obtener muchísima información relacionada.

REQUERIMIENTOS PREVIOS

Antes de comenzar a describir las tareas de instalación de phpBB, debemos verificar que cumplimos con los requerimientos necesarios para este programa:

- ★ Soporte para bases de datos MySQL 3 o superior, o para cualquiera de las soportadas, y datos de acceso a ella.
- ★ Soporte para PHP4.
- ★ Acceso FTP al servidor.
- ★ Conocer la ruta o path al directorio raíz donde será instalado phpBB.

Estos requerimientos son comunes, y cualquier proveedor de hosting respetable puede cumplirlos sin problemas.

PASOS PARA REALIZAR LA INSTALACION

PASO 1 ★ OBTENER EL PROGRAMA

Ingresamos en www.phpbb.com/downloads.php y obtenemos la última versión del programa, que actualmente es la phpBB 2.0.10. Encontraremos varios links, de los cuales tenemos que seleccionar la opción Full Package (Paquete Completo), que es la primera. A su vez, podremos bajar los archivos originales comprimidos en el formato de nuestra preferencia, por ejemplo, tar.gz. Para bajar el archivo hacemos clic sobre él, y lo guardamos en un directorio en nuestro equipo remoto. También podríamos ingresar directamente en el servidor donde será instalado el foro vía SSH con el programa putty o similar, y desde ahí ejecutar el siguiente comando para copiarlo directamente a la ubicación de destino:

```
wget umn.dl.sourceforge.net/sourceforge/
    phpbb/phpBB-2.0.10.tar.gz
```

Es importante ejecutar este programa desde el directorio donde se hará la instalación final, para luego poder descomprimirlo directamente.

PASO 2 ★ DESCOMPRIMIR EL PROGRAMA Y COPIAR ARCHIVOS AL SERVIDOR

En caso de no tener acceso SSH, podemos bajar el programa a nuestro equipo y descomprimirlo ahí, y luego subirlo vía FTP.
Por ejemplo, para descomprimir el archivo tar.gz utilizamos el comando:

```
tar xvfz phpBB-2.0.10.tar.gz
```

PASO 3 ★ ACTUALIZAR LOS PERMISOS

Luego de haber copiado todos los archivos al servidor de destino, debemos actualizar los permisos para poder escribir sobre el archivo config.php. Para hacerlo, sólo tenemos que seleccionar el archivo en el servidor a través de nuestro programa de FTP y luego hacer clic con el botón derecho del mouse (generalmente es así), donde deberíamos tener una opción llamada Permisos o CHMOD. Aparecerán entonces los permisos de ese archivo; marcamos permisos de escritura (write).
También podemos ejecutar esta tarea conectándonos con el servidor a través de SSH utilizando el comando CHMOD de UNIX, aunque debemos tener permisos para acceder vía SSH en nuestro hosting.

PASO 4 ★ EJECUTAR EL ASISTENTE DE INSTALACION DE PHPBB

Para ejecutar el asistente de instalación debemos ingresar en la dirección donde hemos copiado los archivos: **www.misitio.com/phpbb/install/install.php**.

Importante: Antes de ejecutar el instalador, debemos crear la base de datos donde se almacenarán los mensajes, por ejemplo, phpBB. No es necesario generar la estructura, sólo la base de datos.

Se abrirá un formulario que debemos completar con los datos de la instalación y la conexión a la base, entre otros, como veremos a continuación:

Default board language: aquí seleccionamos el lenguaje por defecto que queremos para nuestro sistema. Sólo podremos elegir el inglés, aunque después veremos cómo ingresar otros.

Database Type: seleccionamos el tipo de base de datos que tenemos en nuestro servidor (por lo general, es MySQL).

Choose your installation method: definimos si queremos hacer una instalación nueva (nuestro caso), seleccionando Install; o si queremos realizar una actualización sobre una versión antes instalada, eligiendo Upgrade.

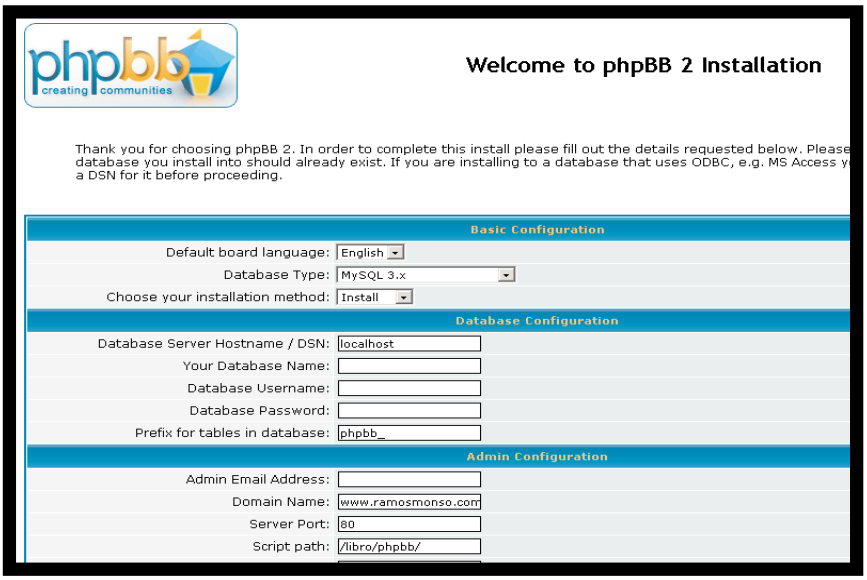
Database Server Hostname / DSN: el nombre del servidor; generalmente, localhost o una dirección IP, por ejemplo, 24.212.123.1.

Your Database Name: colocamos el nombre de la base de datos, por ejemplo, phpBB.

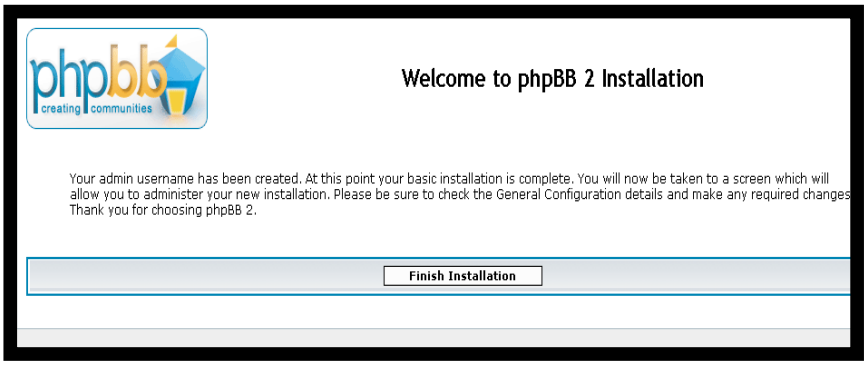
Database Username: indicamos el nombre de usuario que nos permite conectarnos con la base de datos.

Database Password: escribimos la contraseña respectiva para el usuario que definimos en el campo anterior y que nos permitirá conectarnos con la base de datos.

Admin Email Address: aquí colocamos nuestra dirección de e-mail.



AQUI YA SE ESTA EJECUTANDO EL INSTALADOR DE PHPBB, ¡BIENVENIDOS AL ASISTENTE!



PANTALLA LUEGO DE HABER CONFIGURADO CORRECTAMENTE LOS PARAMETROS DE LA INSTALACION.

Prefix for tables in database: esta opción, que por defecto está con el valor phpbb_, nos sirve para poder instalar phpBB sobre una base de datos existente; por ejemplo, si en nuestro proveedor de hosting sólo disponemos de capacidad para instalar una sola base de datos. De esta manera, con el prefijo podremos identificar qué tablas de un listado corresponden a phpBB.

Domain Name: indicamos el nombre de nuestro dominio, por ejemplo, **www.minombre.com**.

Server Port: ingresamos el puerto; por lo general es el 80.

Script Path: camino o path de nuestra instalación.

Administrator Username: escribimos el nombre de usuario que queremos para administrar luego el foro.

Administrator Password: ingresamos la contraseña.

Administrator Password [Confirm]: volvemos a ingresar la clave, para confirmarla.

Muchos de los campos aquí solicitados se completarán automáticamente al ingresar en el formulario. Después de tener todo listo, sólo nos resta hacer clic sobre el botón **Start Install**.
Si hubo algún problema –por ejemplo, si los datos que pasamos para conectarnos a la base eran incorrectos o si la base no se puede crear–, aparecerá el error correspondiente. Prueben a crear la base de datos, por ejemplo phpbb, desde el panel de control de su proveedor de hosting, generalmente utilizando **phpmyadmin**.
Si todo funcionó bien, se abrirá una nueva pantalla para indicar que ya se creó nuestro usuario, con el botón Finish installation.

Luego de hacer clic en él, se mostrará el siguiente mensaje:

Please ensure both the install/ and contrib/ directories are deleted

Este nos pide que nos aseguremos de borrar los directorios install y contrib.

PASO 5 ★ BORRAR LOS DIRECTORIOS DE INSTALACION

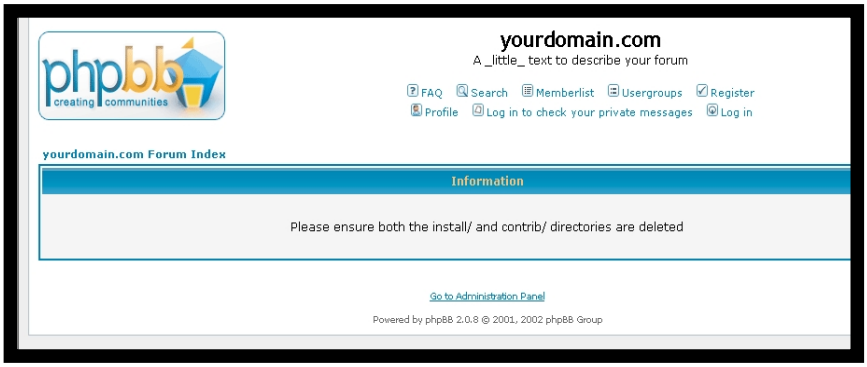
Debemos borrar los directorios /install/ y /contrib/ a fin de evitar que otros usuarios accedan a ellos. Para hacerlo, simplemente nos conectamos vía FTP a nuestro servidor y procedemos a borrarlos o, vía ssh, utilizamos el comando **rm –fr install; rm –fr contrib**.

Con esto ya habremos finalizado la instalación básica de phpBB. Podremos verificar que nuestro foro ha quedado instalado ingresando en el directorio de instalación desde nuestro navegador, por ejemplo, www.misitio.com/phpbb/.
Si queremos ingresar como administradores para configurar el foro de discusión, debemos hacerlo desde la pantalla principal, en la sección de Login, indicando el nombre y la contraseña que colocamos al momento de ejecutar el instalador.
Aparecerá abajo del formulario un link para ingresar en el panel de administración.

PASO 6 ★ INSTALAR LAS TRADUCCIONES PARA QUE EL FORO QUEDE EN ESPAÑOL

Como podrán notar, todo el sitio está en inglés, de modo que antes de continuar, sería bueno instalar el lenguaje español. Para hacerlo, debemos copiar los archivos que existen en **www.phpbb.com/downloads.php** dentro de la sección **Translations**.
Aquí podremos bajar dos tipos de archivos: uno es el lenguaje español, que está indicado en la primera columna; el otro es el tema traducido. Luego de bajar el primer archivo, debemos descomprimirlo y copiar el contenido en el directorio **/language/**. En ese directorio ya existe otro, creado por defecto, que es **/lang_english/**; ahora tendremos otro llamado **/lang_spanish/** o similar.
Si ahora ingresamos en el sitio para ver cómo quedó todo, veremos que aún sigue en inglés, y esto se debe a que todavía nos falta configurar phpBB para que utilice el español como lenguaje predefinido. Entonces, simplemente accedemos como administradores, vamos al panel de control y seleccionamos **General admin./Configuration**. Luego buscamos la opción **Default Language** y, desde la lista desplegable, elegimos el español. Si a continuación ingresamos en la página principal de nuestro foro, aparecerá todo en ese idioma.
Como ya habrán notado, si bien todos los textos están en español, todavía disponemos de algunas imágenes en inglés; por ejemplo, si entramos en el primer foro, veremos una imagen que dice “new topic”. Esto se debe a que también tenemos que instalar el lenguaje para el template (prediseño) por defecto, que es SubSilver.

Para obtener este archivo, vamos a la sección de downloads para bajar el lenguaje español. ¿Recuerdan que habíamos mencionado dos tipos de archivos? Ahora tenemos que bajar el archivo de la segunda columna, que es la traducción del template.
Se llama subSilver_spanish.zip, y al abrirlo sólo contiene imágenes correspondientes a los iconos, como el de *new topic*, que mencionamos antes.
Ahora debemos descomprimir el archivo en un directorio para poder copiarlo en la ubicación **/templates/**. Luego de realizar esta tarea, al ingresar en el sitio web donde está instalado phpBB, veremos que todo está en español.
Si tuvieron algún inconveniente con la instalación, les sugiero visitar el sitio oficial de soporte en español en **www.tomatoma.ws/foros**.



MENSAJE QUE APARECE CON LA ADVERTENCIA PARA BORRAR LOS DIRECTORIOS DE INSTALACION DESPUES DE FINALIZAR EL PROCESO.

EN RESUMEN

Como habrán visto, phpBB es muy sencillo de instalar, y a medida que lo vayan utilizando, notarán que es una herramienta sumamente potente. Comparado con otros foros que he instalado y he utilizado, considero que realmente es una opción para recomendar. También vale la pena destacar todas las opciones para el manejo de usuarios, desde el registro, el control de exclusión y los permisos para los distintos foros. Por último, la gran facilidad y disponibilidad de distintos templates hace de esta herramienta un recurso muy potente y versátil para implementar y adecuar el estilo de nuestros sitios. ¡Que lo disfruten, y hasta la próxima! ★ **Martín Ramos Monso**

TECNOLOGIA PARA PREVENIR PROBLEMAS

EN LA ACTUALIDAD, NO ES PARA NADA EXTRAÑO ENCONTRAR USUARIOS DE GNU/LINUX CUYOS HIJOS TAMBIEN UTILIZAN ESTE SISTEMA. Y SI HAY ACCESO A LA WEB EN CASA, LOS PADRES PUEDEN PREOCUPARSE. PARA ELLOS, EXISTE SOFTWARE OPEN SOURCE QUE SERA DE AYUDA.

Protección al menor

En principio, este artículo presentará una solución técnica puntual para una computadora que tenga GNU/Linux y acceso a la World Wide Web. Además, hemos realizado una breve entrevista a una investigadora en el campo de la protección infantil, Noelia Negri, quien junto con un grupo de personas interesadas en el tema, analizan la proliferación de la pedofilia en Internet, y hacen algo al respecto. ¡Felicitaciones, Noelia y asociados! Comencemos ahora con nuestra nota.

DIFERENCIAS TECNICAS

Existen tres formas principales de identificar sitios potencialmente ofensivos o inapropiados para los menores de edad: sobre la base de parámetros en la URL (dirección del sitio), lo que incluye bases de datos y listas de sitios que se pueden prohibir (blacklists, un término común en paquetes como squidGuard); considerando frases comúnmente utilizadas en sitios pornográficos; o teniendo en cuenta el "rating" de un sitio, servicio ofrecido por terceros o por el realizador del site (por lo general, mediante el mecanismo PICS, *Platform for Internet Content Selection* o Plataforma para Selección de Contenido de Internet).

En estas páginas vamos a analizar una aplicación llamada DansGuardian, que actúa como intermediario entre el navegador e Internet, o entre el navegador y un Proxy (y, subsecuentemente, Internet).

Podríamos decir que DansGuardian es, en sí mismo, un Proxy, aunque el autor nos aclara que, en realidad, es un redireccionador de las solicitudes, con una etapa previa de filtrado.

DansGuardian funciona en Linux, FreeBSD, OpenBSD, NetBSD, Mac OS X, HP-UX y Solaris.

Entre los métodos de filtrado que implementa se incluyen los ya nombrados basados en URL y nombre de dominio, frases en el contenido, calificación o etiquetado PICS, tipo de archivo (mediante los tipos MIME) y extensión del nombre de archivo.

Entre otras características, soporta funcionar "al revés", es decir, especificando una lista de sitios válidos a los cuales un navegante puede acceder y denegando el ingreso al resto. Tiene un modo invisible de funcionamiento, de manera que los navegantes no saben que están siendo vigilados. En este caso, se reportan en un archivo log los sitios que se hubieran bloqueado, pero no se impide el acceso a ellos.

Entre otras ventajas, es mucho más rápido que SquidGuard en lo que se refiere a filtrado basado en URL. En resumen, DansGuardian es mucho más complejo y potencialmente útil de lo que llegaremos a ver en esta guía. Pero ya es hora de trabajar.

MANOS A LA OBRA

Asumiremos en este caso la siguiente "cadena" para llegar a Internet:

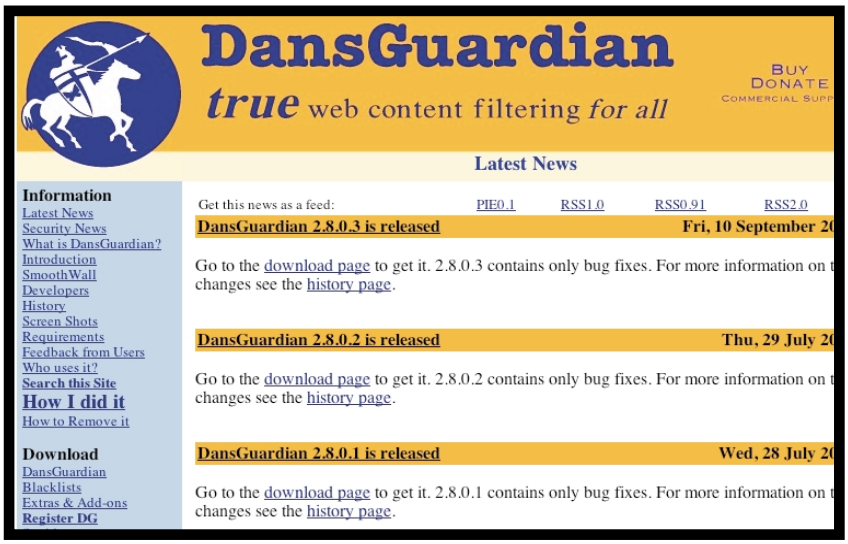
Navegador-DansGuardian-Squid-Internet

El navegador no necesitará ser configurado para usar DansGuardian: utilizaremos Netfilter para que sea "transparente" (ver USERS Linux #2).

ATENCION: Si deciden usar DansGuardian por delante de Squid, las ACL dejarán de funcionar, ya que las solicitudes vendrían siempre desde la IP donde funciona este programa. El autor propone dos alternativas: aplicar un parche a Squid para que reconozca la cabecera X-Forwarded-By, o colocar DansGuardian por detrás de Squid. No daremos aquí más detalles, ya que este artículo supone que no hay una red privada que acceda a Internet, sino una sola computadora donde funcionan tanto el navegador, como el filtrador y el proxy.

Como deben suponer, DansGuardian reenviará a Squid las solicitudes que reciba del navegador, de modo que todo se resume a una cuestión de puertos, direcciones IP y comandos de Iptables. Haremos escuchar a DansGuardian en el puerto 8080 de la IP 127.0.0.1 (recuerden que en este caso suponemos que hay una sola computadora, y no una red privada), y a Squid en el 3128 de 127.0.0.1. DansGuardian funcionará bajo el entorno del usuario y grupo asignado a Squid (generalmente, usuario squid, grupo squid). Desde ya, la habilitación del filtrado puede realizarse en base al usuario que está utilizando el navegador, por lo que es importante que tanto DansGuardian como Squid compartan el usuario y el grupo.

El proceso de instalación y configuración de Squid va más allá del objetivo de esta nota. Pueden encontrar una guía de Squid en el sitio BGY (ver recuadro). En caso de que utilicen la distribución Gentoo, podrán instalar todo lo necesario mediante el comando:



EN EL SITIO OFICIAL DE DANSGUARDIAN (WWW.DANSGUARDIAN.ORG) ENCONTRARAN MUCHA INFORMACION SOBRE ESTE SISTEMA.

```
emerge dansguardian squid iptables
```

Y luego podrán habilitar Squid y DansGuardian en el inicio del sistema ingresando:

```
rc-update add squid default
rc-update add dansguardian default
```

En caso contrario, el procedimiento normal de compilación (./configure && make && make install) se aplica sin mayores problemas, luego de descargar DansGuardian y desempaquetarlo con tar -zxvf DansGuardian-VERSION-source.tar.gz. También pueden elegir descargar los RPM que existen disponibles para:

- **Fedora Core 2**
- **Mandrake 8.x**
- **Debian**

En **www.rpmsearch.net** pueden encontrar más información. Tal vez necesiten utilizar el parámetro **--nodeps** de rpm para instalar alguno de estos paquetes.
Si así lo desean, también pueden instalar webmin en forma adicional, ya que existe un módulo de configuración de DansGuardian para él, que también se descarga desde el sitio del programa o desde su sitio oficial (ver recuadro).

CONFIGURACION DE DANSGUARDIAN

Una vez instalado DansGuardian, su archivo de configuración, denominado dansguardian.conf, estará en el directorio **/etc/dansguardian**. Si no lo encuentran, intenten **'locate dansguardian.conf'** (si usan updatedb) o el simple pero efectivo **find / -name dansguardian.conf**.

El archivo de configuración tiene 370 líneas, de las cuales sólo 51 son sentencias de configuración; en esta guía, sólo veremos 10. DansGuardian es complejo: admite modificar parámetros de red, de performance, y, obviamente, de restricciones y algoritmos de decisión. En nuestro caso, modificaremos el idioma en que se mostrarán los mensajes, el usuario y grupo bajo el cual funcionará, y cómo y dónde se guardará el archivo log, entre otras opciones.
Los primeros ocho parámetros están casi al principio del archivo, y los últimos dos, al final (aproximadamente en la línea 361), y son los siguientes:

reportinglevel: indica cuánta información daremos al navegante cuando se le prohiba ingresar en un sitio. Con el valor 2 se dará un reporte completo. Con 3 (valor predefinido) podremos especificar una plantilla HTML para utilizar. Con 0 tan sólo se dirá Acceso Denegado.

language: podremos seleccionar arspanish para la Argentina o mxspanish para México. Otros lenguajes disponibles pueden encontrarse en el directorio indicado por languagedir.

logfileformat: es el formato en el que deseamos que DansGuardian escriba al archivo log. Por defecto, el valor 1 indica el formato DansGuardian. Se puede usar un CSV (valores separados por coma) con el 2, o el formato de access.log de Squid con el 3. El 4 separará los campos con un TAB.

loglocation: este parámetro permite especificar dónde grabar el log. Por predefinición, viene comentado. Hay que especificar un directorio al cual el usuario con que funcione DansGuardian tenga acceso de escritura.

filterip: indica en qué dirección (una sola) escuchará DansGuardian. Por defecto escucha en toda dirección IP disponible, incluso nuestra IP de Internet. En nuestro ejemplo, usaremos el valor 127.0.0.1.

filterport: puerto en el que escuchará DansGuardian. Por predefinición, y acorde con nuestro ejemplo, se utiliza el puerto 8080.

proxyip: dirección IP del servidor proxy. En este caso, el valor predefinido sigue siendo acorde con nuestro ejemplo, y es 127.0.0.1. DansGuardian lo utilizará para descargar las páginas que sean admitidas por el filtro.

proxyport: Squid escucha en el puerto 3128 por defecto. Justamente, éste es el valor predefinido de este parámetro.

MIENTRAS NAVEGAN BUSCANDO ROMS PARA EL EMULADOR, LOS MAS PEQUEÑOS SE PUEDEN ENCONTRAR CON BANNERS QUE CONDUZCAN A SITIOS DESAGRADABLES.

daemonuser: usuario con el que funcionará DansGuardian. Debe ser el mismo que utilice Squid, tomando del parámetro cache_effective_user de squid.conf (ver sección Iptables).

daemongroup: grupo con el que funcionará DansGuardian. Debe ser el mismo que utilice Squid, tomando del parámetro cache_effective_group de squid.conf (ver sección Reglas de Netfilter).

REGLAS DE NETFILTER

Los comandos Iptables para implementar el redireccionamiento transparente en este caso son más interesantes, ya que haremos uso del módulo owner de Netfilter, para especificar cuál es el usuario que está ejecutando el proceso que intenta acceder al puerto 80 de destino. De esta forma, también implementamos qué usuarios tendrán excepción y pasarán directamente a Squid, sin filtrado intermedio.

Si ya tuviéramos un proxy Squid funcionando, sería más simple tomar el usuario y grupo que éste utiliza, y aplicarlos a DansGuardian en sus parámetros daemonuser y daemongroup. Para obtener el nombre de usuario y grupo, utilizamos el comando grep, asumiendo que el archivo de configuración de Squid se encuentra en /etc/squid/squid.conf:

Para obtener el usuario:

```
grep cache_effective_user /etc/squid/squid.conf | grep -v ^#
```

Para obtener el grupo:

```
grep cache_effective_group /etc/squid/squid.conf | grep -v ^#
```

ENTREVISTA A NOELIA NEGRI

Investigadora independiente

LU ★ En la década pasada los padres controlaban lo que sus hijos miraban en la televisión. Con la llegada de Internet, uno de cuyos primeros usos fue el de distribuir pornografía, ¿qué tipo de control considera que puede aplicarse?

Noelia ★ Creo que el mejor control es aplicar filtros a los sitios que son impropios para los niños. Sin embargo, Internet es prácticamente imposible de controlar, ya que no se compone únicamente de sitios web, sino que también tiene otras utilidades, como e-mail, foros y chat. Los chicos se relacionan constantemente por estos medios con personas virtuales y anónimas que ellos mismos no conocen personalmente, mucho menos, sus padres. Por eso, aunque los filtros sean eficaces, son insuficientes. Sería bueno que los padres animen a sus hijos a charlar sobre el uso que ellos hacen de la Red, y que se interesen por las amistades virtuales que ellos entablan, sin invadir su privacidad pero controlando que sean inofensivas.

LU ★ En cibercafés, el acceso a la pornografía suele ser más generalizado. ¿Qué opina al respecto?

Noelia ★ Los cibercafés deberían aplicar filtros para contenidos adultos y, además, procurar que los mayores no accedan a dichos sitios cerca de los niños. Por otra parte, los administradores del cibercafé tendrían que implementar revisiones del contenido que un adulto pudiera haber dejado disponible en la computadora, ya que un menor podría encontrarse con ese material por accidente.

LU ★ ¿Puede Internet llevar a los niños a encontrarse con su sexualidad en forma temprana?

Noelia ★ No necesariamente. Aunque el contenido sexual es muy amplio en la Red, e incluso influyente en determinados casos, los padres no deben perder de vista que la educación sexual es responsabilidad exclusiva de la familia. Por lo tanto, si los niños tienen una buena formación en lo que concierne a este tópico, difícilmente Internet podrá tener algún tipo de influencia negativa. Si, por el contrario, dicha educación muestra carencias, los chicos buscarán saldarlas por otros medios. Aquí entra en juego el contenido de los sitios web, pero principalmente, las relaciones que los pequeños entablan con otras personas mediante listas de correo, foros, chat, etc. Estas personas son mucho más influyentes que el material que deambula en sitios pornográficos, por eso es importante fomentar el diálogo y la educación sexual sin prejuicios, para que ellos puedan disfrutar de Internet sin inconvenientes y los padres podamos dormir tranquilos.

LU ★ Gracias por su tiempo, Sra. Negri.

Noelia ★ Gracias por dedicarle espacio a este tema. Fue un placer colaborar con ustedes.

El comando grep -v ^# es para filtrar las líneas que comiencen con el símbolo #, que, como todo el mundo sabe, son comentarios.
Asumamos que el usuario rcarlos estará exento de filtrado, y que el usuario y el grupo de Squid son squid y squid, respectivamente. En este caso, los comandos Iptables necesarios serán los siguientes:

```
iptables -t nat -A OUTPUT -p tcp --dport 80 -m owner --uid-owner squid -j ACCEPT
iptables -t nat -A OUTPUT -p tcp --dport 3128 -m owner --uid-owner squid -j ACCEPT
iptables -t nat -A OUTPUT -p tcp --dport 80 -m owner --uid-owner rcarlos -j ACCEPT
iptables -t nat -A OUTPUT -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-ports 8080
iptables -t nat -A OUTPUT -p tcp --dport 3128 -j REDIRECT --to-ports 8080
```

De esta forma, incluso un menor que quiera "saltearse" el filtrado y acceder directamente al proxy o a Internet no podrá hacerlo, excepto, claro está, que logre utilizar el usuario rcarlos.

ATENCION: Estos comandos no son un script de firewall completo, ni intentan serlo; tan sólo son los comandos que implementan la funcionalidad que necesitamos. El orden en que se ubiquen en un archivo de reglas definirá su funcionamiento o no. Si utilizamos Shorewall, con agregar esos comandos al archivo start ubicado en el directorio de configuración de Shorewall, debería alcanzar (generalmente, **/etc/shorewall**).

PARA FINALIZAR

Existen otras alternativas para realizar el filtrado, pero SquidGuard se basa, principalmente, en listas negras (blacklists), que también se pueden utilizar con DansGuardian sin cambios. DansGuardian ofrece mecanismos de detección mucho más efectivos, y brinda métodos para reemplazar imágenes, ejecutar scripts CGI o crear básicas reglas de control de acceso editando archivos de configuración adicionales. No es mi intención presentar un análisis completo de administración e instalación de un servidor de filtrado de contenidos basado en Squid, DansGuardian y Netfilter, pero sí, dar una solución relativamente simple de implementar, y que sirva para los padres.
Acerca de las listas negras actualizadas, pueden bajar una de urlblacklist.com, sección Download, donde también pueden subscribirse para recibirlas. El precio de subscripción varía dependiendo del tipo de uso, frecuencia de actualización y cantidad de usuarios.
El hecho de que el software utilizado sea abierto nos permite obtener mayor seguridad, dado que hay más gente que lo utiliza y revisa, y detecta y resuelve errores que podrían hacer fallar a DansGuardian.
Y para tener en cuenta: la educación constante de nuestros hijos es lo que debe hacer la diferencia, no una aplicación. ★ **Arturo "Buanzo" Busleiman**

¿Qué sabés de Linux?

ESCUELA VIRTUAL
Cursos a distancia
www.linuxadistancia.com

CARRERA LINUX '05
9 materias / 8 meses
¡Abierta la inscripción!

CURSOS SIMPLES
Nivel Básico / Administración de Redes
Programación PERL

tuxsys
Soluciones libres para un mundo libre

Un emprendimiento de Héctor Facundo Arena

Informes e inscripción www.tuxsys.com.ar

Marcelo T. de Alvear 768 - 2º C ▪ Ciudad de Buenos Aires
Tel.: (54-11) 4313-9977 ▪ e-mail: info@tuxsys.com.ar
Horario de atención: lunes a viernes de 17 a 21 hs.

Publicidad sólo válida para la República Argentina.

EMULANDO JUEGOS DE WINDOWS

Cedega 4.1

CEDEGA, ANTES LLAMADO WINEX, ES UNA MODIFICACION DEL CONOCIDO WINE REALIZADA POR LA EMPRESA TRANSGAMING TECHNOLOGIES. CON EL, PODEMOS HACER QUE LO UNICO BUENO DEL SISTEMA DE LAS VENTANITAS (LOS JUEGOS) SEA UNA REALIDAD EN GNU/LINUX.

Con Cedega podremos ejecutar juegos diseñados para Windows. ¿Cuál es la diferencia con WINE? Pues que podremos usar juegos que utilicen DirectX API. Aún no tenemos la posibilidad de emular totalmente la tecnología pixel shading, pero los juegos funcionan de manera espectacular.

Si bien para poder usar Cedega hay que suscribirse a Transgaming, pago de por medio, podemos bajar una versión por CVS, aunque hay mucha gente que lo distribuye en forma pirata a través de programas P2P, argumentando que no lo harían si Transgaming hubiese cumplido su palabra de liberar WineX después de la versión 3, en vez de cambiar el nombre por Cedega y no liberar nada. De todos modos, siempre usé la versión CVS y, excepto en raras ocasiones, funcionó muy bien. En el paquete Cedega encontraremos un programa llamado Point2Play, que funciona únicamente si tenemos una cuenta en Transgaming, es decir, si pagamos. No es absolutamente necesario, pero es cómodo, ya que además de testear nuestro sistema para verificar que todo funcione bien, también actúa como una especie de "agregar y quitar programas": una vez ingresado el CD del juego que deseamos instalar y luego de hacer doble clic sobre Point2Play, la instalación se iniciará automáticamente.

A continuación, podremos configurar distintas opciones por si el juego no funciona bien (también se pueden especificar sin Point2Play, pero hay que hacerlo a mano y requiere un poco más de experiencia). Entonces, Point2Play es más que nada una interfaz de usuario para Cedega. Más allá de si Transgaming cumplió o no su palabra con respecto a la liberación de WineX, su funcionamiento en esta nueva versión es espectacular.

¿QUE JUEGOS ACEPTA?

Entre los juegos que funcionan con Cedega se encuentran grandes títulos como Doom3 (por más que ya salió el ejecutable para GNU/Linux, la gente que cuenta con placas de video ATI no tiene más opción que jugarlo por este medio o irse a Wintendo), Farcry, Singles, Call of Duty, Medal of Honour (hasta el Breakthrough), Battlefield 1942, Battlefield Vietnam, Warcraft 3, City of Heroes, Max Payne 2, GTA, GTA ViceCity, Painkiller y otros. Si quieren consultar la lista completa o buscar un juego, pueden ir a **www.transgaming.com/searchgame.php**.

LA ULTIMA VERSION DE ESTE POPULAR EMULADOR PERMITE JUGAR CALL OF DUTY A UNA VELOCIDAD REALMENTE ACEPTABLE, PERO NO IGUAL A LA DE WINDOWS.

Sitios útiles

Página principal de CEDEGA:
www.transgaming.com
Página para descargar los scripts CVS:
http://ting.homeunix.org/cvs_wine/GetWineX.html

COMO OBTENER LA VERSION CVS DE CEDEGA

La forma más fácil es descargar los scripts de Elmer Fudd, cuya página es **ting.homeunix.org/cvs_wine/GetWineX.html**, luego de lo cual ejecutamos:

```
# chmod +x GetCVSWineX
```

Así le damos permiso de ejecución al archivo:

```
#./GetCVSWineX
```

donde **GetCVSWineX** es el nombre del script. Si nunca antes usamos nada CVS, nos pedirá crear la carpeta CVS dentro de nuestro directorio casa.
Este script debe cumplir ocho pasos: desinstalación y limpieza (estos dos sólo si teníamos una versión anterior), chequeo, configuración, creación de dependencias, creación de los binarios, instalación y finalización. En el paso de chequeo tal vez nos pida la contraseña CVS; en ese caso, sólo presionamos ENTER.
Cuando todos los pasos estén completos aparecerá un breve resumen con información acerca del ejecutable y de dónde están almacenados los archivos de configuración.

USAR EL SISTEMA

Para ejecutar juegos debemos poner **cvswine nombredeljuego**; por ejemplo, **cvswine --hl.exe –console**.

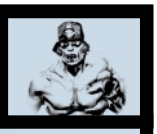
GTA ES OTRO DE LOS JUEGAZOS DEL SISTEMA OPERATIVO DE BILL GATES QUE PODEMOS CORRER BAJO GNU/LINUX CON LA AYUDA DE CEDEGA.

Cuando queramos instalar una nueva versión, volvemos a ejecutar el script; para desinstalarlo, ejecutamos:

```
#./GetCVSWineX uninstall
```

En conclusión, Cedega es el mejor programa a la hora de "emular" juegos modernos de Windows en GNU/Linux. Recuerden que quienes tienen placa NVIDIA o ATI deben bajar los drivers de las páginas web de sus fabricantes para tener un "buen" soporte de OpenGL en GNU/Linux. ★ **Juan Pablo Firrincieli**

Doom3



Al fin salió el ejecutable de Doom3 para GNU/Linux, aunque la gente que tiene placas de video ATI tendrá que seguir esperando, ya que por ahora no funciona en ellas. Pero los que tenemos NVIDIA estamos bastante contentos con Id, a pesar de que haya tardado en sacar el ejecutable.
En cuanto al increíble desempeño de este título en GNU/Linux, debo reconocer que no lo noté: los FPS son un poco más bajos en mi GNU/Linux que en Wintendo (lo instalé sólo para probar Doom3, y para que Software Legal lo sepa, ya lo saqué, jeje); se pierden unos 3 o 4 FPS.
Otra mala noticia es que el sonido aún no es compatible con ALSA, sólo con OSS, si bien la empresa dice que en una futura actualización cambiará a ALSA.
Aunque hay muchos problemas, sigue siendo una buena noticia. Podemos descargar el ejecutable de la página oficial de DOOM3, y desde zerowing.idsoftware.com/linux/doom/#head-550c70d12638cfa6aa8f9e73e5ae88f8cbc4e453 podemos ver información acerca de cómo instalar el juego en forma completa en GNU/Linux.

UNA PERSONALIDAD DEL MUNDO DEL SOFTWARE LIBRE

Diego Saravia

ES EL CREADOR DE LA PRIMERA DISTRIBUCION ARGENTINA (LA UTUTO ORIGINAL, ¿SE ACUERDAN?). HOY, CONVERTIDO YA EN TODA UNA PERSONALIDAD DEL SOFTWARE LIBRE, LE PREGUNTAMOS SOBRE ALGUNOS TEMAS ACTUALES.

GNU/Linux USERS ★ Los gobiernos de los principales países de Latinoamérica poseen planes de migración total al Software Libre. En la Argentina, ¿ves que se esté llevando adelante un trabajo real al respecto?

Diego Saravia ★ En la Argentina no parece haber una decisión política tomada o, al menos, expresada públicamente. En un país presidencialista, el único que puede tomar una decisión del tipo que tomaron en el Brasil y en Venezuela para utilizar SL es el Presidente. Mientras él no se exprese públicamente, no se avanzará lo suficiente en este tema. Hay muchas señales favorables, pero no hay posición oficial que pueda verificarse.

Hay muchos trabajos de muchas personas y reparticiones a lo largo y ancho de la administración pública; digamos que hay más acción que palabras. Faltan las palabras y la política, no la acción. Es para destacar el esfuerzo del ASLE y también del foro del Estado.

Lamentablemente, los sectores transnacionales que controlan las cámaras empresariales han logrado hacer lobby en cuanto a normas para la promoción de su software privativo y ocupan esos espacios de influencia. Esto sólo puede llevar a la promoción dentro del Estado de una "industria" informática dependiente y que sirva de correa de transmisión de capitales para el exterior.

En este momento, el mundo está en un período de transición a sociedades genético-nano-digitales; una revolución del mismo orden que la invención del habla, que nos definió como seres humanos hace varios millones de años. Si queremos participar de ello y crear un país con sociedades del conocimiento dinámicas y crecientes, es fundamental que el presidente actúe ya.

Es posible pasar de sociedades agrarias, como la nuestra, a sociedades del conocimiento, pero no tenemos mucho tiempo; la oportunidad es ahora. En este sentido, el camino adecuado es el Mercosur y trabajar como el Brasil. La única forma en que pueda despegar una actividad económica que beneficie al país en la informática es promoviendo el Software Libre. Esta es la llave para entrar en la digitalización en forma nacional, independiente y con poder de decisión.

GNU/Linux USERS ★ Sobre el proyecto Mono, puntualmente, ¿cuál es tu opinión?

DS ★ En este momento, los programadores de soft libre son casi un recurso ilimitado, y en tal sentido, el que muchos se dediquen a realizar este tipo de tareas no me preocupa, ya que todas las áreas estratégicas están cubiertas. De hecho, Mono puede servir para ayudar a mucha gente a migrar .NET a GNU/Linux, y esto es positivo. GNU/Linux debe poder correr cualquier cosa que corra en Windows.

Un proyecto que no puedo dejar de mencionar: Parrot. Recomiendo a todo programador que se informe sobre él, porque si hay algo que puede cambiar la manera en que se desarrolla software, es Parrot (vinculado a perl6). También es muy interesante el entorno de desarrollo vinculado a Mozilla.

GNU/Linux USERS ★ ¿Qué opinión te merece el proyecto Trusted Computing (www.trustedcomputinggroup.org)?

DS ★ ¿Informática traidora? Esa es la forma correcta de denominar a una tecnología que pretende sacarles a los usuarios el control de sus computadoras.

Con el fin de evitar que una persona pueda copiar la información que tiene copyright, se restringen las capacidades de la PC. Se le prohibe al usuario crear sus programas, y cada programa, para poder ejecutarse, deberá ser autorizado por una central. Esto es sumamente peligroso, es impedir que la gente cree sus aplicaciones, con lo cual se mata a los pequeños desarrolladores y se quitan libertades elementales a la gente.

Esta tecnología debería prohibirse legalmente; los usuarios debieran negarse a comprar computadoras que la tengan. Es como aceptar comprar un auto que, antes de llevarte a un lugar, pida autorización a las multinacionales para hacerlo.

GNU/Linux USERS ★ Por último, el bebe creció y UTUTO-E es una excelente distribución. Ahora, su desarrollo está a cargo de una gran comunidad de colaboradores. ¿Seguís involucrado en este proceso?

DS ★ Muy poco. Mi última actividad en el proyecto fue renovar el dominio. Sigo de cerca los pasos de los amigos que están trabajando en él y, si tengo oportunidad, hago mi aporte en alguna discusión, pero en lo que se refiere a ideas técnicas o a trabajo real, no estoy haciendo nada. El grupo que está a cargo es muy dinámico y muy democrático, así que no hago falta, lo cual me alegra mucho. Estoy muy contento con todas las cosas independientes pero, en cierta forma, vinculadas, como UTUTO-E, UTUTO-R y, también, con proyectos menos vinculados, como infoZ. Estos últimos dos son de Marcos Zapata y se están usando en muchos lugares.

En estos momentos, estoy intentando animar a estudiantes de informática a meterse en proyectos relacionados con el Software Libre. Estoy dispuesto a ayudar. Y si ustedes me lo permiten, pueden poner mi mail :)

GNU/Linux USERS ★ Lo publicamos pero, amigos lectores, ¡no abusen!: **dsa@unsa.edu.ar**.

ALGUNAS REFERENCIAS

El sitio oficial de Hipatia ★ **www.hipatia.info**
Software Libre Argentina ★ **www.solar.org.ar**
Artículos varios: ★ **bo.unsa.edu.ar/docacad/softwarelibre/articulos/defasoco/**
★ **bo.unsa.edu.ar/docacad/softwarelibre/articulos/ica/**
★ **bo.unsa.edu.ar/docacad/softwarelibre/articulos/csc/**